

<<面向对象技术与工具>>

图书基本信息

书名：<<面向对象技术与工具>>

13位ISBN编号：9787121070518

10位ISBN编号：7121070510

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：陈文宇，白忠建，吴劲 等编著

页数：511

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象技术与工具>>

前言

从20世纪80年代中开始，以Smalltalk为代表的面向对象的程序设计语言相继推出，面向对象的方法与技术得到发展，到90年代，研究的重点从程序设计语言逐渐转移到面向对象的分析与设计，演化为一种完整的软件开发方法和系统的技术体系。

与此同时，出现了许多面向对象的开发方法的流派，面向对象的方法逐渐成为软件开发的主流。

面向对象的软件开发方法（Object-Oriented Software：Development，OOSD）是20世纪80年代推出的一种全新的软件开发方法。

它非常实用而强有力，被誉为90年代软件的核心技术之一。

其基本思想是：对问题领域进行自然分割，以更接近人类通常思维的方式建立问题领域的模型，以便对客观的信息实体进行结构和行为的模拟，从而使设计的软件更直接地表现问题的求解过程。

面向对象的软件开发方法以对象作为最基本的元素，是分析和解决问题的核心。

用面向对象方法开发的软件，其结构基于客观世界的对象结构，因此与传统的软件相比，软件本身的内容结构发生了质的变化，因而复用性和扩充性都得到了提高，而且能支持需求的变化。

全书分为两大部分，共12章。

第一部分介绍面向对象技术，包括：软件工程概述、软件维护、软件工具与集成化环境、面向对象方法、统一建模语言UML、软件测试；第二部分介绍面向对象程序设计语言，包括：面向对象程序设计语言的核心概念、C++语言实现数据封装、C++语言实现多态性、c++语言实现继承性、Java语言基础、Java.语言程序设计。

<<面向对象技术与工具>>

内容概要

本书内容涉及面向对象的思想、方法和技术及两门著名的面向对象程序设计语言——C++语言和Java语言。

全书分为两大部分，共12章。

第一部分介绍面向对象技术，包括：软件工程概述、软件维护、软件工具与集成化环境、面向对象方法、统一建模语言UML、软件测试；第二部分介绍面向对象程序设计语言，包括：面向对象程序设计语言的核心概念、C++语言实现数据封装、C++语言实现多态性、C++语言实现继承性、Java语言基础、Java语言程序设计。

本书是在汲取了国内外有关教材精华的基础上，并结合编者多年面向对象技术和面向对象语言教学经验而编写的，内容注重科学性、先进性、强调实用性。

本书是高等学校软件工程、计算机等相关专业研究生和高年级本科生的教材，也可作为广大工程技术人员和科研人员的参考书。

<<面向对象技术与工具>>

书籍目录

第1章 软件工程概述 1.1 软件工程的产生和发展 1.1.1 软件的发展过程 1.1.2 软件危机
1.1.3 软件工程研究的内容 1.2 软件与软件工程过程 1.2.1 软件的概念和特点 1.2.2 软件工程过程
1.3 软件过程模型 1.3.1 瀑布模型 1.3.2 增量模型 1.3.3 螺旋模型 1.3.4 喷泉模型 1.3.5
智能模型 1.4 软件开发方法 1.4.1 结构化开发方法 1.4.2 原型化开发方法 1.4.3 面向对象的软
件开发方法 1.5 软件工具与软件开发环境 习题1第2章 软件维护 2.1 软件维护的基本概念 2.1.1
软件维护的目的 2.1.2 软件维护的类型 2.1.3 软件维护的特性 2.1.4 软件维护的代价 2.2 软件
维护的过程 2.3 软件维护技术 2.4 软件可维护性 2.4.1 软件可维护性的定义 2.4.2 提高可维护
性的方法 2.5 逆向工程和再工程 习题2第3章 软件工具与集成化环境 3.1 软件工具 3.1.1 软件开
发工具 3.1.2 软件维护工具 3.1.3 软件管理与支持工具 3.2 集成化CASE环境 3.2.1 概述 3.2.2
集成化的CASE开发环境的要求 3.2.3 集成化的CASE开发环境的体系结构 3.3 软件开发工
具Rational Rose 3.3.1 Rose工具简介 3.3.2 业务用例图 3.3.3 用例图 3.3.4 类图 3.3.5 协作图
与时序图 3.3.6 活动图 3.3.7 状态图 3.3.8 构件图和部署图 习题3第4章 面向对象方法 4.1 面
面向对象方法概述 4.1.1 什么是面向对象方法 4.1.2 面向对象方法的主要特点 4.2 面向对象的基本
概念 4.2.1 对象与类 4.2.2 继承 4.2.3 多态性 4.2.4 消息 4.3 面向对象的分析 4.3.1 需求分析
中的问题 4.3.2 OOA的特点 4.3.3 OOA的基本任务与分析过程 4.4 面向对象的设计 4.4.1 OOD
的准则 4.4.2 OOD的基本任务 4.5 典型的面向对象方法 4.5.1 Booch方法 4.5.2 Coad/Yourdon
方法 4.5.3 对象模型技术OMT 4.5.4 OOSE方法 习题4第5章 统一建模语言(UML)
第6章 软件测试 第7章 面向对象程序设计语言的核心概念第8章 C++语言实现数据封装第9章
C++语言实现多态性第10章 C++语言实现继承性第11章 Java语言基础 第12章 Java语言程序设
计 参考文献

<<面向对象技术与工具>>

章节摘录

插图：

<<面向对象技术与工具>>

编辑推荐

《面向对象技术与工具》是高等学校软件工程、计算机等相关专业研究生和高年级本科生的教材，也可作为广大工程技术人员和科研人员的参考书。

<<面向对象技术与工具>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>