

图书基本信息

书名：<<第五届智能CAD与数字娱乐学术会议论文集>>

13位ISBN编号：9787121070860

10位ISBN编号：7121070863

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：魏小鹏，庄越挺，张强 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书收集优秀论文摘要及全文共56篇,内容涉及数字几何处理、数字游戏与系统、人脸处理、绘制技术、非真实感动画与绘制、交互技术、图像/视频处理、虚拟现实与增强现实、自然现象仿真、建模与仿真等众多领域,在不同程度上触及智能化数字娱乐发展的前沿,反映了中国学者在智能化数字娱乐领域的最新研究成果。

本次会议得到国家自然科学基金(50575026)、教育部新世纪优秀人才支持计划(NCET-06-0298)及辽宁省高校优秀人才支持计划(RC-05-07)资助。

书籍目录

基于信息熵的多决策因子动态信任量化模型  
快速构造点云模型上二叉树的研究  
集群渲染中的异构模型转换方法的研究  
京剧脸谱分析与合成  
面向网格环境的遥感图像并行PCA融合算法研究及其在ChinaGrid中的应用  
三维物体表面材质实时编辑  
基于Lloyd relaxation的物体表面网格化  
一种基于傅立叶描述子的书法碑刻文字轮廓平滑方法  
基于小波分析的三维地形数据简化  
一个用于非自治人群仿真的交互式人群编辑系统  
面向动画创作的三维人脸表情动画生成方法研究  
台风场景的视景仿真  
基于Direct3D的雨雪自然现象仿真  
平缓变化的RGB三原色遍历算法  
一种点云模型3D轮廓线的快速提取算法  
利用图形处理单元进行高级绘制的研究  
动画自动生成系统中的运动规划  
基于运动捕获的三维角色动画生成系统  
基于模板的行走动画定制  
A Novel Automatic Motion Capture Data Recognition based on  
Statistics Learning and Subspace  
一种面向海量三维人体运动数据库的索引方法  
An Index Method based on Large-scale 3D Human Motion Database  
An Interactive Motion Editing Method for Figure Human  
Animation  
AR模型在运动捕捉散乱数据处理中的应用  
巴东旧县坪遗址虚拟展示系统的设计及应用  
面向博物馆教育的RPG游戏的设计与实现  
虚拟博物馆协同设计平台的研究和实现  
一种基于贝叶斯的音乐分类方法  
基于可编程图形处理器的实时并和细分  
The Method of Stereo Matching in UAV Low Alitude Remote  
Sensing  
基于反向传播神经网络的车型识别系统  
基于随机半监督采样学习的图像分类识别算法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>