

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序开发学习笔记>>

13位ISBN编号：9787121070969

10位ISBN编号：7121070960

出版时间：2008-10

出版时间：电子工业出版社

作者：周文峰，万丽，许志华 编著

页数：461

字数：796000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic 6.0是微软公司在BASIC编程语言的基础上提供给软件开发人员的用于开发Windows应用程序的强有力的开发环境和工具。

其中, Visual指的是开发图形用户界面的方法, 即指可视化的用户界面设计, 它把程序设计人员从烦琐复杂的界面设计中解脱出来。

它具有“所见即所得”的功能, 使界面设计如同积木游戏一样简单易学; Basic指的是广为流行的BASIC计算机语言, 即指Visual Basic是在原有的BASIC语言基础上发展而来的; 6.0指的Visual Basic开发语言的版本号。

Visual Basic 6.0作为易学易用和高质量的编程语言, 主要具有可视化的程序设计、中文化的开发环境、语句生成器和快速提示帮助、强大的网络或者数据库应用程序开发、方便实用的应用程序安装向导等几方面的特点。

为了帮助国内众多初级程序员迅速入门和精通Visual Basic 6.0技术, 本书从最基本的Visual Basic语言基础开始讲起, 以图文并茂的源代码图解和融实践于一体的理论分析为导向, 带领读者慢慢步入Visual Basic 6.0技术的殿堂, 了解Visual Basic 6.0工作原理的奥秘。

本书内容结构 本书从基本的语法和规范入手, 以恰当的实例为导向, 由浅入深地全面介绍Visual Basic 6.0技术的基本理论知识及网络或数据库应用程序系统开发的实践经验。

本书分为5篇一共20章。

分别如下: 第一篇“Visual Basic 6.0应用开发基础” 为本书的第1-4章, 主要讲解初学者入门Visual Basic 6.0技术必备的一些基础知识, 其中包括Visual Basic 6.0技术概述、集成开发环境的使用、程序设计基础、过程和函数, 为了让读者熟练掌握开发环境, 特地安排一章详细阐述Visual Basic 6.0的开发环境, 并且手把手教会读者利用开发环境开发一个完整的Visual Basic 6.0应用程序。

通过本篇的学习, 读者会初步了解和掌握Visual Basic 6.0的应用开发基础, 并能够使用Visual Basic 6.0语言开发环境编写简单的应用程序。

第二篇“Visual Basic 6.0核心技术” 为本书的第5-8章, 该篇主要内容包括Visual Basic 6.0中的窗体设计、菜单设计、文件操作和常用的控件介绍。

该篇分几个章节来介绍这些技术, 通过这些内容的介绍, 读者除了能够学会Visual Basic 6.0核心技术之外, 还可以进一步巩固Visual Basic 6.0工作原理。

只要读者能够掌握了第一篇的内容, 读懂本篇即是水到渠成。

通过本篇的学习, 读者会进一步熟悉Visual Basic 6.0的基本技术和核心技术, 并能够使用Visual Basic 6.0中包含的各种控件和对象开发复杂的Visual Basic 6.0应用程序。

第三篇“数据库操作技术” 为本书的第9章和第10章, 该篇主要介绍了Access数据库和SQL数据库操作技术以及如何使用ADO组件访问数据库。

对于Visual Basic 6.0技术来说, Access数据库和SQL数据库是使用最多的两种数据库后台, 所以本书以这两种数据库作为介绍对象, 能满足读者的实用要求, 并且通过融入不少实用实例来讲解了如何管理和访问数据库的技术。

通过本篇的学习, 读者会了解和熟悉Visual Basic 6.0中数据库编程技术, 并能够使用Visual Basic 6.0中包含的数据库访问和控制控件及对象开发Visual Basic 6.0的数据库应用程序。

第四篇“Visual Basic 6.0应用开发基础” 为本书的第11-16章, 本篇是为了那些欲从菜鸟迈向高手的Visual Basic 6.0程序员而量身定做的, 主要内容包括绘图、视频和音频操作、网络操作、ActiveX技术、错误捕获和处理, 以及Visual Basic 6.0程序打包和发布。

通过本篇的学习, 会进一步提高读者的Visual Basic 6.0应用程序开发水平, 并能够使用Visual Basic 6.0中的各种控件和对象开发各种类型的应用程序。

第五篇“Visual Basic 6.0应用开发基础” 为本书的第17-20章, 本篇将安排一些趣味性较强的小型Visual Basic 6.0应用程序和一个大型综合案例作为讲解对象。

通过这些案例的学习, 读者的Visual Basic 6.0编程水平将会得到质的提高。

本书读者对象 本书在内容安排上从浅入深, 写作上层层剥洋葱式的分解, 充分实例举证, 非

常适合于入门Visual Basic 6.0技术的初学者，同时本书也安排了一些Visual Basic 6.0高级技术，比如错误捕获和处理，以Visual Basic 6.0程序打包和发布技术，所以本书同时也适合有一定Visual Basic 6.0基础而想进一步了解Visual Basic 6.0技术的中级读者。

如果您是以下类型的学者，此书会带领您迅速进入Visual Basic 6.0开发领域：
没有任何编程语言基础，欲直接学习Visual Basic 6.0技术的初学者。

有其他编程语言基础如Delphi、PowerBuild开发经验，欲快速转向Visual Basic 6.0技术开发的程序员

。

有一定Visual Basic 6.0开发基础，需要加深对Visual Basic 6.0核心技术进一步了解和掌握的程序员。

致谢 本书由周文峰（石家庄铁道学院）、万丽、许志华编写，在编写过程中，温才，李振捷，韩国峰等提供了很大的帮助，在此，对他们表示衷心的感谢。

由于时间仓促，加上作者水平有限，书中难免存在一些不足和错误之处，如果读者使用本书时遇到问题，可以到本书的服务网站<http://www.cx-pub.com>的相关论坛提问，我们会尽快给您回复。

内容概要

本书由浅入深地讲解Visual Basic 6.0开发技术，全书内容分为5篇，共20章，第一篇介绍初学者入门Visual Basic 6.0技术必备的一些基础知识，其中包括Visual Basic 6.0技术概述、集成开发环境的使用、程序设计基础、过程和函数；第二篇介绍Visual Basic 6.0核心技术，主要内容包括Visual Basic 6.0中的窗体设计、菜单设计、文件操作和常用的控件介绍；第三篇介绍Visual Basic 6.0中的数据库操作技术，主要介绍了Access数据库和SQL数据库操作技术，以及如何使用ADO组件访问数据库；第四篇主要内容包括绘图、视频和音频操作、网络操作、ActiveX技术、错误捕获和处理，以及Visual Basic 6.0程序打包和发布；第五篇精选了几个能囊括本书介绍的所有理论的实例，如扫雷游戏和人力资源管理系统，能使读者彻底精通Visual Basic 6.0开发技术。

本书内容全面，不但适合于没有任何编程语言基础而欲直接学习Visual Basic 6.0技术的初学者，也适合于有一定Visual Basic 6.0开发基础而需要加深对Visual Basic 6.0核心技术进一步了解和掌握的程序员。

书籍目录

第一篇 Visual Basic 6.0应用开发基础 第1章 Visual Basic 6.0技术概述 第2章 Visual Basic 6.0集成开发环境的使用 第3章 Visual Basic 6.0程序设计基础 第4章 过程和函数第二篇 Visual Basic 6.0核心技术 第5章 Visual Basic 6.0窗体设计 第6章 Visual Basic 6.0菜单设计 第7章 文件操作 第8章 一般控件第三篇 数据库操作技术 第9章 Access数据库和SQLServer数据库管理 第10章 数据库编程第四篇 Visual Basic 6.0提高 第11章 绘图 第12章 Visual Basic 6.0视频和音频操作 第13章 Visual Basic 6.0中的网络操作 第14章 ActiveX技术 第15章 Visual Basic 6.0错误捕获和处理 第16章 Visual Basic 6.0程序打包和部署第五篇 综合应用 第17章 扫雷游戏 第18章 屏幕保护程序 第19章 拼数字游戏 第20章 人力资源管理系统

章节摘录

第一篇 Visual Basic 6.0应用开发基础 第1章 Visual Basic 6.0技术概述 1.1 Visual Basic 6.0简介
Visual Basic 6.0是微软公司在BASIC编程语言的基础上提供给软件开发人员的，用于开发windows应用程序的强有力的开发环境和工具。
其中，Visual指的是工发图形用户界面的方法，即指可视化的用户界面设计，它把程序设计人员从烦琐复杂的界面设计中解脱出来，具有“所见即所得”的功能，使界面设计如同积木游戏一样简单易学；Basic指的是广为流行的BASIC计算机语言，即指Visual Basic是在原有的Basic语言基础上发展而来的；6.0指的Visual Basic开发语言的版本号。

编辑推荐

1、化‘抽象’为“具体” 独创源代码绘图写作方式，化复杂为简单，返璞归真。形象化地拆解高深理论、揭示编程奥秘、点拨实践经验，在“润物细无声”之间，您会感叹，原来，一切不过如此。

2、融‘情感’于“技能” 凡事欲破则立，不破不立。

《Visual Basic程序开发》“破”传统单调的学习方式，“立”生动活泼的情景教学。让您享受新知的乐趣、体会探索的喜悦、发泄胜利的兴奋。

《Visual Basic程序开发》设计应用认知科学，以及学习理论，将这些知识轻轻松松、深深地印在你的脑海里。

《Visual Basic程序开发（附赠光盘1张）》中搭配大量的插图，阅读起来生动有趣，而不是昏昏欲睡。

精心设计许多注意提示，畅谈学习中的奥秘，减少探索中的弯路。

利用模拟的手写字体，增强“现场感”，在情景教学中，让学习过程不再枯燥。

附赠书中所有实例源代码，以及超值实用的资料包，包括VB经典模块与实例电子书及对应源代码。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>