

## <<Java案例开发集锦>>

### 图书基本信息

书名：<<Java案例开发集锦>>

13位ISBN编号：9787121071126

10位ISBN编号：7121071126

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：袁然，郑自国，来为国 编著

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Java案例开发集锦&gt;&gt;

## 前言

从Java诞生以来，许多人意识到Java不仅是一个了不起的概念，而且还蕴藏了了不起的思想。

有人问：“Java会灭亡吗？” 也有人说：“Java是明天的唯一吗？” 或许这些都没有答案，或许答案就在每个Java者的心中。

其实答案是什么并不重要，时间会说明一切。

无论是没有可继承应用开发的缺陷，还是开放性和可移植性，都是Java不可阻挡的魅力。这些导致了Java大军越来越多，挥舞着Java的旗帜，在软件开发的高山上奋勇登攀。

本书沿袭了第1版的风格，从实际编程出发，在案例的选取上更倾向于新技术点和Web应用，也更注重知识点的应用与积累，于相同处寻找不同，于不同处寻求共性。

加强了知识点的对比，着重于编程中遇到的问题处理，笔者的经验性思想也寓于案例的讲解中，以便读者更加自如地运用语言，提高Java编程的灵活性。

本书共收集了62个案例，详细讲解了每个案例的实现步骤和制作要点，并提供了源代码。

本书所有案例均通过调试运行，运行环境和配置在书中或者附带源码中都有说明。

这些案例涉及的知识点仅仅是Java的冰山一角，笔者希望通过这些案例能使读者尽快投入到Java的实际应用中去。

本书选择的案例名称有几个与第一版中的相同，但开发的角度和内容有较大的差别，侧重的知识点也不同。

本书的宗旨是通过案例的学习使读者尽快了解Java的开发思想，所以案例的实现内容并不重要，它仅仅是打开理解Java的一扇窗户，重要的是通过这扇窗，找到Java的应用方法。

本书的案例强调制作要点和详细步骤的讲解，由于篇幅关系，案例中的源代码没有完全体现在书中，第10章的源代码更是被省略掉，感兴趣的读者可以到华信教育资源网下载。

全书共分10章，每一章都以Java的一个知识点或者一个应用范围为标题。

第1章Java与Swing，收集了8个应用Swing技术的案例，从案例实现步骤的讲解中可以了解Swing丰富。

灵活的功能和模块化组件，从而创建Java优雅的用户界面。

第2章Java与线程，通过7个案例说明Java的线程和多线程的处理机制和重要性，通过线程的共享和同步可以增强程序的交互性，提供更好的GUI和更好的服务器功能，大大简化应用程序设计。

第3章Java与I/O，7个难易程度不同的案例的输入输出流操作有助于读者了解Java的IO体系概念，通过对字节流。

文件。

缓冲。

管道应用的对比和共性的探讨提高I/O操作的灵活性。

第4章Java与游戏，游戏的实现是对Java语言的综合应用，侧重于图像。

声音，多线程。

键盘和鼠标事件的处理，本章提供6个好玩的游戏，在轻松之余学习Java编程的方法和技巧。

## <<Java案例开发集锦>>

### 内容概要

本书沿袭第1版的风格，收录了来自实战中的六十多个完整的Java编程实例，通过案例讲解Java的开发技巧。

本书除了涵盖了Java系统内建功能的开发以及与目前新技术相接合的应用开发外，还着重加强了web应用的开发。

涉及到J2EE、J2ME、安全、网络、本书沿袭第1版的风格，收录了来自实战中的六十多个完整的Java编程实例，通过案例讲解Java的开发技巧。

本书除了涵盖了Java系统内建功能的开发以及与目前新技术相接合的应用开发外，还着重加强了web应用的开发。

涉及到J2EE、J2ME、安全、网络、EJB、XML等。

在剖析比较案例的同时，也将各种经验性思想及理论性思想寓于其中。

同时引入Java常用的设计模式，把软件架构设计理论融于案例讲解之中。

使读者不仅可以了解到网络中众多精彩纷呈的网络应用内幕，还可以体会到Java的强大功能，更可以借助这些案例方便地开发出自己功能强大的应用系统，成为Java的思想者。

本书主要面向Java应用程序开发人员，同时也是Java编程爱好者的参考书，还可作为大中专院校学生学习的辅助材料。

## &lt;&lt;Java案例开发集锦&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java与Swing 案例1：屏幕捕获工具 案例2：文本阅读器 案例3：简单的名片管理系统 案例4：鼠标画线 案例5：鼠标操作 案例6：计算器程序 案例7：数字时钟 案例8：动画效果与颜色的控制 本章小结第2章 Java与线程 案例1：一个完整的线程池的实例 案例2：鸭子凫水动画 案例3：生产者-消费者模型的简单实现 案例4：定时关机 案例5：多线程TCP端口扫描程序 案例6：一个简单的年历生成程序 案例7：将GIF和JPG图像转换成VRML格式 本章小结第3章 Java与I/O 案例1：使用多线程删除指定目录及子目录下所有指定文件 案例2：压缩文件 案例3：解压缩Zip文件 案例4：批量改名 案例5：文件分割器 案例6：管道流实现线程间的通信 案例7：排序对象 本章小结第4章 Java与游戏 案例1：Java扫雷 案例2：黑白棋 案例3：象棋游戏 案例4：一个简单的弹球游戏 案例5：找不同 案例6：八皇后问题 本章小结第5章 Java与网络 案例1：简单的多线程服务器 案例2：用Java实现的HTTP服务器端例程 案例3：一个简单的HTML浏览器 案例4：用JavaMail发送邮件 案例5：Java版MSN 案例6：Java实现HTTP队列下载 案例7：Java实现HTTP验证 本章小结第6章 Java与数据库 案例1：Access数据库编程中查询结果的表格式输出 案例2：SQL Server数据库编程中查询结果的表格式输出 案例3：MySQL数据库编程中查询结果的表格式输出 案例4：Oracle OCI数据库编程 案例5：网吧计费系统 本章小结第7章 J2ME技术 案例1：九宫格游戏 案例2：五子棋游戏 案例3：手机背单词 案例4：用J2ME与ASP建立数据库连接 案例5：利用J2ME开发联网程序实例 本章小结第8章 J2EE技术 案例1：一个用Servlet实现购物车的程序 案例2：连接数据库的JavaBean 案例3：测试安全性代码 案例4：用EJB实现的用户消费信息登记系统 案例5：Fibonacci数列 案例6：简单的图书信息管理系统 本章小结第9章 Web服务与其他 案例1：用Servlet生成图像验证码 案例2：获取JVM系统属性 案例3：密码生成器 案例4：数据库数据转成XML文件 案例5：网页计数器 案例6：Java打印程序 案例7：用SunJCE进行文件的加密和解密 本章小结第10章 Java综合案例 综合案例1：多页面文本编辑器 综合案例2：“逃亡者”手机游戏 综合案例3：网上CD销售系统 综合案例4：航空查询订票系统 本章小结

## <<Java案例开发集锦>>

### 编辑推荐

《Java案例开发集锦（第2版）》除了涵盖Java系统内建功能的开发以及目前新技术相接合的应用开发外，还着重加强了Web应用的开发。

在剖析比较案例的同时，也将各种经验怀思想及理论性思想寓于其中。

同时引入Java常用的设计模式，把软件架构设计理论融于案例讲解之中。

《Java案例开发集锦（第2版）》的特点包括：  
全面：10章内容，涉及了J2EE、J2ME、安全、网络、EJB、XML等方面。

翔实：每个案例都是根据读者的阅读习惯编写的，案例中不但有详细的实现步骤和源代码，而且还有详尽的代码解释，它能够让你迅速理解和掌握每个技术要点和技巧。

专业：每个章节、每个案例均由具有丰富经验的项目开发人员亲手设计和严格测试，确保无技术性漏洞。

连贯：保持了第一版的风格和思想，改进了多个案例，案例开发更加贴近实战。

<<Java案例开发集锦>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>