

<<移山之道>>

图书基本信息

书名：<<移山之道>>

13位ISBN编号：9787121071485

10位ISBN编号：7121071487

出版时间：2008年8月

出版时间：电子工业出版社

作者：邹欣

页数：372

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<移山之道>>

前言

我在微软总部工作的时候，就听说邹欣程序写得很棒。后来在我和同事们的力邀下，邹欣2005年加盟亚洲研究院成为技术创新组研发经理。在负责将一些研究院技术转化成微软产品的同时，邹欣还负责研究院新员工和实习生的编程培训，包括MS^21项目。

邹欣工程师集他于微软10年的工作经验，撰写了这本关于编程和项目管理的专著。本书内容丰富实用，适合计算机学院。软件学院。信息学院高年级本科生。研究生作为软件开发方法和工具的参考教材。这又是一本基于VSTS软件开发编程实践的好书，是软件程序员继续进修的优秀阅读材料。

<<移山之道>>

内容概要

这是一本介绍软件开发方法（MSF）和工具（VSTS）的书。

本书的内容包括：程序设计的基本原则；如何在工具的帮助下进行软件开发；如何与人合作；如何管理软件工程及微软的解决方案和方法论。

本书通过虚拟的开发团队——移山公司利用Visual Studio Team System（VSTS）及Microsoft Solution Framework（MSF）敏捷方法论来培训员工、开发商业网站的全过程，系统地讲述了软件开发各个方面的内容。

并且通过一系列发生在团队成员之间的故事和对话，生动地描述了在实战中如何运用开发方法，让读者了解VSTS及MSF如何与真实的开发过程相结合，同时解答读者的疑惑。

本书共分3个部分，在编排上由易到难，可以供各种层次的读者选择阅读。

第1部分，介绍VSTS的基本功能；第2部分，着重讲个人开发技术和两人如何合作；第3部分，联系具体的开发过程，讲解具体使用技巧，理论联系实战。

书后有6篇附录，收录了参考文献、常用文档模板，以及VSTS 2008版本的新功能介绍等。

<<移山之道>>

作者简介

邹欣是微软亚洲研究院技术创新组的研发经理，他和同事们一起进行新产品的研发，并把研究院的研究成果转化为产品。

2005年～现在，他在微软亚洲研究院工作。

2003～2005年，他参加了微软内部的质量管理工具(Product Studio)及Visual Studio Team System 2005的开发工作。

1996～2003年，他在微软Outlook产品团队从事开发工作，主要注重产品国际化、邮件内部协议和提高应用程序的效能。

1993～1994年开发过商用GPS汽车跟踪系统和GIS软件。

1992～1993年在美国惠普公司接受软件工程的培训。

他不上学已经很多年了，他1996年获美国Wayne State University, Detroit, MI(韦恩州立大学)计算机软件专业硕士学位。

1991年获北京大学计算机学位。

他有时在学校里讲课，最近一次是2007年秋季在清华大学软件科学实验班讲《现代软件工程》。

<<移山之道>>

书籍目录

引子第1篇 VSTS介绍 第1章 VSTS概述 1.1 VSTS简介 1.2 VSTS快速演示 1.3 实战演习 1.4 河曲数码的项目经理 1.5 本章讨论 第2章 白话MSF方法论 2.1 果冻的预习 2.2 MSF基本原则 2.3 MSF团队模型 2.4 MSF过程模型 2.5 MSF敏捷开发模式 2.6 MSF CMMI开发模式 2.7 本章讨论 第3章 MSF敏捷模式的工作流程 3.1 开门14件事 3.2 项目管理流程 3.3 回顾 3.4 本章讨论 第4章 工作项 4.1 什么是工作项 4.2 工作项的字段 4.3 MSF敏捷方法论中的工作项 4.4 本章讨论 第5章 源代码控制 5.1 TF源码控制系统基本场景 5.2 分支, 合并 5.3 标签 5.4 上架 (Shelve), 下架(Unshelve) 5.5 实战指南 5.6 TFS和VSS 5.7 本章讨论 第6章 构建工具 6.1 TF构建的基本概念 6.2 TBF架构 6.3 拓扑结构和安全性 6.4 构建基本流程 6.5 每日构建 6.6 本章讨论 第7章 软件测试和VSTS测试工具 7.1 基本名词解释及分类 7.2 单元测试 (UnitTest) 7.3 代码覆盖 (Code Coverage Analysis) 第8章 Office集成功能、报表、门户网站, 以及其他第2篇 基本技术 第9章 提高个人技术 第10章 代码规范与代码复审 第11章 两人合作第3篇 实例分析 第12章 构想阶段 第13章 计划阶段 第14章 开发阶段 第15章 稳定阶段 第16章 发布阶段和之后 第17章 结束语附录A 参考资源附录B 代码规范附录C 测试计划附录D 软件工程相关站点附录E 事后诸葛亮会议模板附录F VSTS2008新功能介绍英文索引中文索引

<<移山之道>>

媒体关注与评论

本书讲的是项目管理方面的内容，市面上这方面的书很多，但是《移山之道》更注重的是操作性，指导我们在不完善的环境下如何开发。

本书精心设计了一个个的场景，从开始的准备工作、计划、设计、开发、测试到最后的发布，每一个阶段都说明了一些在开发中我们在各项工作里会遇到的疑惑和问题，并且通过场景中开发人员的讨论来阐述解决办法或处理方式，书内将涉及的专业术语进行了平民化。

对我来说本书比较精彩的内容在于敏捷开发和测试方式的讲解。

项目管理是要基于工具来提供有效的管理的，这个正是我们作为软件人的基本使命，而对于.NET的开发人员来说，项目管理的工具自然是集成了开发环境的最佳。

——hy lihuan 因为在书店中看了一眼这书，感觉很不错，所以买了它。

当然我买这本书的目的并不是在学习VSTS的用法，因为我觉得在这本书中有很多的技巧与道理，出于学习这些技巧与道理的角度，我觉得不管你用不用VSTS都可以来看看这本书。

——China-pub 会员：ooyuan 这本书既讲了原理又讲了具体使用方法，由浅入深，对初学者很有帮助。

——CSDN读书频道：xxxcy

<<移山之道>>

编辑推荐

这本书写得很不错，以一种别具匠心的风格展示了软件生命周期各个阶段的管理及应用，内容也很简洁，没有那么多的理论，比较适合要步入PM或其他技术的人员学习参考。尤其是里面的一些看似很短的对话，它们体现了很深刻的道理。希望作者能多写这些方面的著作。支持原创作品！

——China-pub会员：thirston_bill 昨天在书店看到《移公之道》，买回去一天就翻完了。现在，微软的很多产品都开始使用敏捷的开发方法，而“移山方法论”要传达的，是更适用、更简化的软件开发过程。全书幽默，仿佛一个Workshop，有空可以反复体会书中的实例。值得一看。

——豆瓣网会员：们 本书讲的是项目管理方面的内容，市面上这方面的书很多，但是《移山之道》更注重的是操作性，指导我们在不完善的环境下如何开发。本书精心设计了一个个的场景，从开始的准备工作、计划、设计、开发、测试到最后的发布，每一个阶段都说明了一些在开发中我们在各项工作里会遇到的疑惑和问题，并且通过场景中开发人员的讨论来阐述解决办法或处理方式，书内将涉及的专业术语进行了平民化。

对我来说本书比较精彩的内容在于敏捷开发和测试方式的讲解。项目管理要基于工具来提供有效的管理的，这个正是我们作为软件的基本使命，而对于.NET的开发人员来说，项目管理的工具自然是集成了开发环境的最佳。

——hy_lihuan

<<移山之道>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>