

<<VisualDSP++集成开发环>>

图书基本信息

书名：<<VisualDSP++集成开发环境实用指南>>

13位ISBN编号：9787121072420

10位ISBN编号：7121072424

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：罗勇江等著

页数：470

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;VisualDSP++集成开发环&gt;&gt;

## 前言

近年来,美国ADI公司的Blackfm、SHARC和TigerSHARC系列ADSP处理器得到了迅速推广,广泛应用到数字信号处理的各个领域。

在处理器性能不断提升的同时,ADI公司也在一直努力改进ADSP系列处理器开发软件VisualDSP++,软件版本从1.0、2.0、3.0、3.5、4.0一直提升到目前的4.5,软件功能也随着版本的提升不断加强。

自2000年以来,作者利用VisualDSP++软件开发Blackfin、SHARC和TigerSHARC系列ADSP处理器完成了多个雷达信号处理机、数字接收机、视频处理系统和通信基站处理系统设计、软件编程和调试等工作,积累了一些VisualDSP++的实用经验。

恰逢此时ADI公司进行ADSP推广,组织编写出版ADSP系列丛书,因此我们编写了本书,希望对广大读者学习ADSP系列处理器和应用VisualDSP++提供帮助。

VisualDSP++集成开发与调试环境为DSP应用开发过程中程序的编辑、编译、调试提供了完整的图形控制。

在这个集成环境下,用户可以灵活地进行编辑、编译、调试等操作。

VisualDSP++具有强有力的管理体系,为处理器应用程序和项目的开发提供了一整套工具,包含生成和管理处理器项目必须的所有工具。

VisualDSP++主要包含以下模块: 与VisualDSP++核一体化的集成开发和调试环境(IDDE) 带有实时运行库的C/C++语言最优化编译器 汇编器和连接器 模拟器 程序实例 根据所

购买的代码开发工具, VisualDSP++可能包含下列部分: 含有实时运行库的C/C++语言编译器

汇编程序、链接器、预处理器和档案库 程序装载器、分割器 模拟器 EZ-KIT Lite评估系

统(需独购买) 仿真器(需单独购买) VisualDSP++支持EL, F/DWARF-2格式可执行文件,

还支持由链接器生成的可执行文件的格式。

如果用户配置了第三方开发工具,用户可以根据开发目标的要求选定编译器、汇编程序、链接器或程序装载器。

本书对VisualDSP-H的汇编器、C/C++编译器、链接器和VDK等方面内容进行了全面的介绍,详细描述了VisualDSP++环境的基本使用方法,最后给出了VisualDSP++应用的一些典型例程和练习。

## <<VisualDSP++集成开发环>>

### 内容概要

《VisualDSP++集成开发环境实用指南》主要介绍美国模拟器件公司（ADI）的ADSP系列处理器的开发软件VisualDSP++，以VisualDSP++4.5版本为参考，从汇编器、C/C++编译器、链接器和VDK等方面入手，详细说明了VisualDSP++环境的基本使用方法，最后给出了VisualDSP++应用的一些典型例程和练习，可以为初学者较快掌握VisualDSP++提供帮助。

《VisualDSP++集成开发环境实用指南》主要面向广大从事ADI公司ADSP处理器开发的电子工程设计人员、软件开发人员，以及高校通信工程、电子工程、计算机应用、工业自动化等专业的本科、研究生和教师，也可作为相关专业教材。

## 书籍目录

第1章 概述1.1 ADI公司VisualDSP++软件简介及其发展历史1.2 VisualDSP++特点1.3  
VisualDSP++4.5安装和配置1.3.1 VisualDSP++的配置要求1.3.2 VisualDSP++的安装].3.3  
VisualDSP++4.5的软件更新1.3.4 EZ-KIT评估板或仿真器安装1.3.5 VisualDSP++的授权许可安装第2  
章 VisualDSP++4.5软件环境和基本使用方法2.1 VisualDSP++4.5的用户界面和使用方法2.1.1 工程窗  
口2.1.2 文本编辑窗口2.1.3 输出窗口2.1.4 调试窗口2.2 VisualDSP++4.5调试工具2.2.1 调试会  
话2.2.2 程序执行操作2.2.3 模拟硬件环境2.2.4 绘图2.2.5 Flash编程器2.2.6 功耗评估编程第3章  
VisualDSP++4.5编译器和预处理器3.1 VisualDSP++4.5编译器3.1.1 编写汇编程序3.1.2 汇编语法参  
考3.1.3 汇编伪指令3.2 预处理器3.2.1 预处理器3.3.2 预处理器命令第4章 VisualDSP++4.5 C编译  
器4.1 编译器4.2 C/C++语言编译扩展4.2.1 C/C++扩展关键字4.2.2 编译器内置函数4.3 C/C++  
实时运行环境4.4 C/C++和汇编接口第5章 VisualDSP++4.5链接器5.1 软件开发流程5.2 链接  
器5.2.1 链接操作5.2.2 链接环境5.2.3 链接目标5.2.4 链接器命令5.3 链接描述文件5.3.1 链接描  
述文件5.3.2 链接描述文件中的表达式和运算5.3.3 链接描述文件的关键字和宏指令5.3.4 链接描述  
文件命令5.4 专家链接器5.4.1 运行创建链接描述文件向导5.4.2 专家链接器窗口5.4.3 存储器映射  
的查看窗口5.4.4 专家链接器中的对象属性第6章 VisualDSP++4.5 VDK6.1 VDK介绍6.2 配  
置VDK6.3 VDK的使用6.3.1 线程6.3.2 线程调度6.3.3 信号6.3.4 中断服务程序6.3.5 I/O接口6.4  
VDK数据类型第7章 C/C++语言源程序优化7.1 常用优化准则7.1.1 编译器优化7.1.2 数据类  
型7.1.3 充分利用IPA7.1.4 函数的内嵌7.2 改进条件代码7.2.1 使用内建函数7.2.2 使用PG0.....第8  
章 VisualDSP++入门练习参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>