

<<决战.NET>>

图书基本信息

书名：<<决战.NET>>

13位ISBN编号：9787121073014

10位ISBN编号：7121073013

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业

作者：黄忠成

页数：581

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

转眼认识忠成已七年了，但却是第一次帮他写序。

过去的七年，看着忠成从单身宅男变为一家之主，从工程师变为两岸知名的技术作家，从朝九晚五的上班族变为独立顾问，这之间的转变又岂止在软件技术方面的精进。

微软数据库访问技术历经了多次的变革，每一次变革都有着背后的原因。

在2007年11月Microsoft .NET Framework 3.5发布后，长久以来Microsoft .NET领域欠缺对象关系映射(Object-Relational Mapping, ORM)技术的问题，终于有了来自微软的解决方案。

新的数据访问技术出现，开发人员拥有了更多的选择，一本能够引导ASP.NET开发人员正确运用数据库访问技术的书，便显得格外重要。

忠成的书总会尝试将Framework底层的机制剖析清楚，让读者不至落入“知其然不知其所以然”的窘境。

在他每本书的背后，都有不为人知的努力。

多年前，忠成便已花费工夫追踪过Hibernate (<http://www.hibernate.org>) 源代码，也自行在Microsoft .NET Framework上制作过自己的ORM Framework，这些历练也让今天这本书能够与众不同。

本书中有相当的篇幅在介绍ADO.NET Entity Framework，此一技术预计将在Microsoft Visual Studio 2008 Service Pack 1推出后，方会正式发布，即便在MS Press的出书计划中，也必须等到2008年9月才会推出Programming the Microsoft ADO.NET Entity Framework，中文版读者何其有幸，能够在本书中抢先了解此一技术，这也再次凸显了忠成撰写本书所花费的心力。

微软委托IDC的市场调查显示，Microsoft .NET已跃居关键性任务(Mission Critical)开发之主要平台，也期望忠成能继续推出优秀作品，让更多的开发人员能轻松跟上此一潮流。

内容概要

.NET数据库开发技术，书中详细地论述了.NET Framework 3.5中新一代的访问技术：LINQ、LINQ To SQL、ADO.NET Entity Framework，并提供丰富的ASP.NET范例。

全书分为两大部分，第一部分以讲解ADO.NET 2.0、TableAdapter、LINQ、LINQ To SQL、ADO.NET Entity Framework为主，用简单的“控制台应用程序”，又称为Ceonsole Application（命令行）应用程序，充分将这些技术的详细用法及技术特质显现出来。

第二部分讲解在ASP.NET中，如何应用TableAdapter、LINQ、LINQ To SQL、ADO.NET Entity Framework等数据访问技术，打造ASP.NET数据库应用程序，在第10章更以一个ASP.NET的简易版进销存系统作为实例，引导读者使用LINQ To SQL来构建真实世界中的ASP.NET数据库应用程序。

《决战NET.NET Framework 3.5数据库开发圣典》适合.NET Framework的初学者和ASP.NET的初中级使用者。

书籍目录

第1章 数据库开发的过去、现在和未来1.1 数据库访问技术发展史1.2.梦想成为现实, O/RMapping1.2.1 什么是O/RMapping技术1.2.2.O/RMapping好在哪里1.2.3.简单、容易理解1.2.4.有效率1.2.5 可移植性1.2.6 O/RMapping的缺点1.2.7 Microsoft的数据访问技术蓝图第2章ADO.NET.072.1 ADO.NET概述2.1.1 Connection2.1.2.Command、DataReader2.1.3.Parameter2.1.4.Transaction2.2.连接模式2.2.1 使用DataReader2.2.2 存储过程2.2.3 NullandDBNull2.2.4 多结果集2.2.5 MARS(MuldpleAcnveResultSets)2.2.6 异步模式2.3.离线模式2.3.1 更好的离线模式2.3.2 类数据库存储器2.3.3 了解DataSet与DataTable2.3.4 DataTable2.3.5 数据的更新2.3.6 数据的查找2.3.7 Relations2.3.8 RelationRules2.3.9 DataSetDesigner2.3.10 TypedDataSet2.3.11 使用DataAdapter2.3.12 FillingData2.3.13 UpdatingData2.3.14 RowState2.3.15 DataROWVerSion2.3.16 AcceptChanges,RejectChanges2.3.17 RowUpdatingandRowUpdated事件2.3.18 DataVieW2.3.19 CreateDataVieW2.3.20 查找数据2.4.TableAdapter2.4.1 使用TableAdapter2.4.2.TypedQuery2.4.3 调整自动产生的修改SQL指令2.4.4.使用StoredProcedure2.4.5 使用既存的存储过程2.4.6 DB-DirectMethods2.4.7 CustomDB-DirectMethods2.4.8 TableAdapter的延展性2.4.9 Transaction与TableAd叩ter2.4.10 商业逻辑的实现I : DB-DirectMethods2.4.11 商业逻辑的实现2 : DataAdaptcf2.5 TableAdapter与大型数据库2.6 TableAdapter的性能第3章 UNQ3.1 什么是LINQFramework3.1.1 v关键词的涵义3.1.2 var能用在哪儿3.1.3 LINQFramework的3.1.4 LINQFramework与.NETFramework3.53.2 LINQToObjects3.2.1 C#3.0新特色:ExtensionMethod(扩充方法)3.2.2 ExtensionMethod的决议顺序3.2.3 ExtensionMethod的GenericsTypeParameterassumption(泛型类~=J参数推演)3.2.4 C#3.0新特~:LambdaExpression(Lamlxla表达式)3.2.5 LINQExpression3.2.6 Query-Expression3.2.7 Query-Expression的回传值3.2.8 Where-expression3.2.9 Like在哪儿3.2.10 Group-expression3.2.11 Join-expression3.2.12 Order-by-expression3.2.13 Select-expression3,2.14 Distinct3.2.15 DistinctWithCondition3.2.16 C#3.0新特~:ObjectInitializer3.2.17 SelectMany功能3.2.18 Index3.2.19 Element,At,ElementAtOrDefault3.2.20 Take,TakeWhile3.2.21 Skip,SkipWhile3.2.22 First,FirstOrDefault3.2.23 Last,LastOrDefault3.2.24 Single,SingleOrDefault3.2.25 Any3.2.26 An3.2.27 ContainsReverse3.2.29 Concat3.2.30 ToArray,ToList,ToDictionary3.2.31ToLookup3.2.32 Union3.2.33 Intersect3.2.34 ExceDt3.2.35 Ofrypc.Cast3.2.36 Sum、Avermge、Min、Max.C0unh3.2.37 Aggrcgate3.2.38 let语句3.2.39 语法之外,明确使用LINQTOObjects的理由3.2.40 LINQExpression,LINQFramework、编译器3.2.41 性能的课题 : LINQToObject时的传回值3.3.LINQToXML3.3.1 LINQToXMLAPI的架构3.3.2 新旧类的对应3.3.3 用LINQToXML来读取XML3.3.4 重头戏,用LINQTOXML采查询XML3.3.5 Soning3.3.6 Grouping3.3.7 J0in3.4.LINQToDataSet3.4.1 LINQ与DataTable的结合3.4.2 DataROWVerSion3.4.3 FieldExtensionMethod3.4.4 FieldExtensionMethod与DataRowVerson3.4.5 SetFieldEXtenSionMethOd3.4.6 J0in3.4.7 Gmup3.4.8 Take3.4.9 Tal【eWhile3.4.10 Skjp3.4.11 Ind3.4.12 InterSeCt3.4.13 Except3.4.14 SUM3.4.15 Distinct3.4.16 CopyToDataTableExtensionMethod3.4.17 EnumerableTODataTale3.4.18 Dat“iew3.5 LINQ的可扩充性3.5.1 最强大的QueryProvider扩充模式3.5.2 后记第4章 LINQToSQL4.1 什么是LINQToSQL4.1.1 技术的评估4.1.2 两个ORM技术4.1.3.LINQToSQL的优势4.1.4 LINQToSQL的架构4.2.第一个LINQToSQL程序4.3.QueryConverter的概念4.3.1 Take4.3.2 Skip4.3.3 DiStinct4.3.4 COUnt4.3.5 GfoUp4.3.6 J0i 4.3.7 Sum4.3.8 Group & SUM4.3.9 DiSC0nneCtedorC0nneCtd4.3.1 0LINQToSQL与LINQToObjects的不同4.3.1 1 静态型4.3.1 2实例型4.3.1 3L1NQExpression之外4.4 数据的更新4.4.14.4.1 创建4.4.2 删除4.4.3 批次更新4.4.4 错误的处理4.4.5 TraCkingChangeS4.4.6 高级的错误处理4.4.7 RefreShMode4.4.8 处理删除时的错误4.4.9 乐观锁定与悲观锁定4.4.1 0Auto-Sync属性4.4.1 1处理Identity字段4.4.1 2DelayLOad4.4.1 3RowVersion模式4.4.1 4GmUpUpdateOrJ0inUpdate4.5 DataContext的概念4.5.1 指定DataContext所使用的ConnectionsS 哺ng4.5.2 Refresh:重读特定的EntityObjects4.5.3 GetChangeSet:取得已经变动的Entiyobjects4.5.4 Translate:由DataReader加载Entiyobjects4.5.5 DataContext间的EntityObjects传递4.6 关联4.6.1 关联下的数据异动4.6.2.DefemngLOad4.6.3.不好吗? Defcl呐“ gLOad4.6.4.AssociateWith4.6.5 One-To-One的关联4.6.6 LoadWith时该注意的事4.6.7较复杂的查询4.7 TranSaction4.8 继承4.9 杯储过程4.9.1 回传值的异动4.9.2 有OUTPUT参数的存储过程4.9.3 有回传值

的存储过程4.9.4 以存储过程处理数据异动4.9.5 以存储过程来更新JOIN表4.9.6 直接执行SQL命令4.1.0 用户定义函数4.1.1 View的对应4.1.2 延伸DataConte4.1.2.1 编写商业逻辑4.1.2.2 延伸EntityClass4.1.2.3 计算字段与Lookup字段人型数据库与LINQToSQL4.1.3.1 运用DataContext的继承4.1.3.2 关联的问题4.1.3.3 了解LINQToSQLDesigner所产生的程序代码4.1.3.4 以程序建立one-to-many的关联外部对应文件LINQToSQL的性能4.1.5.1 O/RMapping的原罪4.1.5.2.DataContext与快取对象和内存回收4.1.5.3 未尽之处第5章 ADO.NETEntityFramework第6章 EntitySQLLanguage第7章 ASP.NET与TableAdapters第8章 ASP.NET与LINQ、LINQToSQL第9章 ASP.NET与ADO.NETEntityFramework第10章 ASP.NET与LINQToSQL实战篇附录A 关于JOIN

章节摘录

第1章 数据库开发的过去、现在和未来 1.1 数据库访问技术发展史 为了满足数据库应用软件不断提升的需求，数据库系统的演化脚步从来不曾停歇，从早期的文件型数据库到现今的Client / Server数据库。

随着数据库系统的演化，与其息息相关的数据库访问技术也随之演变，从早期的Library模式到现在大家所熟悉的Driver模式。

在Library模式中，数据库访问技术常与程序语言合为一体，形成只要选择一种程序语言就选择了一种数据库的窘境。

到了Driver模式，这个情况已不复存在，数据库访问技术开始向与程序语言脱钩的方向前进，不再与程序语言绑在一块，数据库访问技术从此开始进入独自演化的时代。

这个时代中的技术竞争也是最为激烈的，其中最具代表性的技术是由Microsoft所提出的ODBC概念，它提供了一个Driver的通用规格，让数据库或其他类库的厂商，能依循这个标准来实现支持各种数据库的Driver，只要将其挂载至ODBC的系统中，开发人员就能使用不同的程序语言、一致的概念来访问数据库。

虽然ODBC达到了通用规格的目标，但是其难用及复杂却也成了缺点，这时由Borland所提出的BDE（Borland Database Engine）结合Delphi开发工具进入了市场，Delphi是一个RAD开发工具，其内附的VCL（Visual Component Library）通过将BDE封装为易用的组件，让开发人员能够使用CBD（Component . Base Development）的模式来开发系统，大幅地增进开发人员的生产力。

相对于ODBC的难用及复杂，在VCL的支持下，Delphi与BDE创造出了数据库应用程序的开发前景。

不过Microsoft自己也明白ODBC的缺点在何处，因此推出了新一代的数据库访问技术：ADO（Access Database Object），ADO除了提供ODBC所能提供的共通Driver规格外，也提供了与VCL类似的CBD架构，自此开始，ADO与BDE成为了数据库访问技术的两大巨头。

从现在来看，BDE已经在这场争斗中败下阵来，追根究底来说，BDE并非是败在技术面，而是败在时势！毕竟Microsoft拥有平台的优势，数据库厂商基于商业考量，很难不为其提供ADO数据库Driver。

ADO与BDE的鼎足之势持很长的一段时间，但技术一日千里，再好的技术终将有不适用的一天，ADO与BDE也不例外。

随着网络的盛行，跨Internet的数据库应用成为市场上的新宠，ADO与BDE这种以Client / Server为主的访问技术已无法适用于这个时代，在这个时代中需要的是离线模式及轻量化Driver。

因此以此概念为设计标杆的ADO . NET及dbExpress就成为了新一代数据库访问技术的主流。

编辑推荐

本书重点介绍NET数据库开发技术。

书中详细地论述了NET Framework3.5中新一代的访问技术：LINQ、LINQ To SQL、ADO NET Entity Framework，并提出了丰富的ASP.NET范例。

全书分为两大部分，第一部分以讲解ADO.NET2.0、TableAdapter、LINQ、LINQ To SQL、ADO.NET Entity Framework为主，用简单的“控制台应用程序”将这些技术的详细用法及技术特质充分显现出来。

第二部分讲解在ASP.NET中，如何应用Tableadapter、LINQ To SQL、ADO.NET Entity Framework等数据访问技术，打造ASP.NET数据库应用程序。

在第10章更详细个ASP.NET的简单版进行销售系统为实例，引导读者使用LINQ To SQL来构建真实世界中的ASP.NET数据库应用程序。

开发工具 除了ADO.NETEntity Framework的相关章节外，本书其他章节均使用Microsoft Visual Studio2008中文版为主要的开发工具，数据库方面则使用了Microsoft SQL Server2005。

本书适合.NET Framework的初学者和ASP.NET的初中级使用者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>