

## <<Flash CS3多媒体专项设计实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3多媒体专项设计实例精粹>>

13位ISBN编号：9787121073328

10位ISBN编号：7121073323

出版时间：1970-1

出版时间：电子工业出版社

作者：胡明，丁翠红，王文 著

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash作为一款专业的Web内容创作工具，已经成为大多数专业网页设计师的首选工具，无论是制作动画、广告、游戏还是整个网站，强大、灵活、易用的Flash完全能够胜任，它是目前应用最广泛的网络和多媒体动画制作软件。

Flash、设计、编辑、合成和高品质输出为一体，可方便快捷地制作各种各样的动画效果。

Flash最新版本Adobe Flash CS3是Adobe公司收购Macromedia公司后将享誉盛名的Macromedia Flash更名为Adobe Flash推出的新版软件。

本书从常见实例出发，图文并茂、循序渐进地介绍了Flash多媒体动画效果的设计与制作。

本书所选的例子具有实用性、代表性、独立性，制作过程涉及到Flash动画效果制作常用的各种方法。

除了介绍具体的制作技术外，本书还对各类Flash多媒体动画的设计制作特点进行了归纳总结。

读者在读完此书以后，举一反三，能够制作出达到专业要求的Flash多媒体动画效果。

本书结构：本书共11章，分别讲解Flash的基础知识及在动画制作过程中的各种技能工具的使用方法。

第1章讲解Flash多媒体动画基础知识、Flash CS3新建功能及基本操作，最后讲解了Flash CS3绘图基础及动作脚本的基础。

第2章到第7章通过实例制作圣诞贺卡、多媒体课件、网站片头、商业广告、导航条、电子杂志，讲解软件在制作动画过程中的设计思路和技术技巧。

第8章介绍Flash小游戏的制作，通过学习游戏制作的整个流程、设计思路以及Action语言，使读者快速地进入Flash编程高手的行列中。

第9章讲解了电子相册设计特点，然后通过实例来讲解该类动画的设计方法与技巧。

第10章到第11章讲解了音频概述，Flash播放器动画和Flash屏幕保护动画的设计制作思路 and 技巧。

本书特色 本书的特色归纳如下： 软件实用性 本书首先着眼于软件基本操作和设计中的应用，着眼于贴近实际的实例应用，探讨实战中的设计技巧和技术应用问题。

## <<Flash CS3多媒体专项设计实例>>

### 内容概要

《Flash CS3多媒体专项设计实例精粹》以实例为主，详细讲解了Flash CS3软件的各种工具在实际应用中的使用。

Adobe Flash CS3采用全新Creative Suite 3界面、强大的绘图功能和ActionScript 3.0语言给用户带来一种全新的体验。

全书共分为11章，第1章为软件的初步介绍，其余10章以实例为载体，充分讲解Flash软件的各种性能，实例依次为贺卡制作、多媒体制作、网站片头制作、商业广告制作、网站导航条制作、电子杂志制作、Flash小游戏制作、电子相册、MP3播放器和Flash屏保动画的制作。

书籍目录

第1章 FlashCS3基础知识.1.1 Flash多媒体动画的发展现状1.2 FlashCS3简介1.3 FlashCS3基本操作1.4 实例——汽车图形的绘制本章小结第2章 电子贺卡类动画的设计与制作2.1 电子贺卡类动画设计特点2.2 实例——Flash圣诞节贺卡2.3 实例——Flash问候贺卡本章小结第3章 多媒体演示类动画的设计与制作3.1 多媒体演示类动画设计特点3.2 实例——Flash多媒体教学动画效果本章小结第4章 网站片头动画制作4.1 网站片头动画设计制作特点4.2 实例——设计类网站片头动画本章小结第5章 商业广告类动画的设计与制作.5.1 商业广告类动画概述5.2 实例——医学多媒体片头本章小结第6章 Flash导航条的设计与制作6.1 导航条设计分析6.2 Flash导航条设计特点6.3 实例——导航条本章小结第7章 摄影电子杂志制作7.1 电子杂志的发展历史7.2 设计特点7.3 实例——《摄影杂志》电子杂志, 本章小结第8章 Flash游戏动画的设计与制作8.1 游戏设计特点8.2 实例——射击游戏8.3 实例——拼图游戏特效本章小结第9章 Flash电子相册的设计与制作9.1 电子相册设计特点9.2 实例——Flash可爱狗电子相册9.3 实例——Flash风景电子相册本章小结第10章 FlashMP3播放器10.1 音频概述10.2 实例——FlashMP3播放器本章小结第11章 Flash屏保动画11.1 屏保设计分析11.2 Flash屏幕保护本章小结

## <<Flash CS3多媒体专项设计实例>>

### 编辑推荐

《Flash CS3多媒体专项设计实例精粹》实例典型、内容丰富、讲解深入，既适合有一定Flash使用经验的初学者，也适用希望更新自身知识的中级和高级ActionScript开发人员。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>