

<<3ds Max , VRay , Photo>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max , VRay , Photoshop建筑与室内效果图制作百练成>>

13位ISBN编号：9787121077418

10位ISBN编号：7121077418

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：卓越科技

页数：433

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

学习电脑真的有捷径吗?——当然有,多学多练。

要制作出满意的作品就必须先模仿别人的作品多练习吗?——对。

但还要多总结、多思考,再试着举一反三。

快速提高软件应用技能有什么诀窍吗?——百练成精!如今,电脑的应用已经渗入到社会的方方面面,融入到了各行各业中。

因此,许多人都迫切希望能够掌握最流行、最实用的电脑操作技能,以达到通过掌握一两种实用软件来辅助自己的工作或谋求一个适合自己的职位的目的。

据调查,很多读者面临着一些几乎相同的问题:

- 会用软件,但不能结合实际工作进行应用。

- 能参照书本讲解做出精美的效果,但不能独立进行设计、制作。

- 缺少相关设计和工作经验,作品缺乏创意。

这是因为大部分读者的学习思路是:看到一个效果—我也要做—学习—死记硬背—看到类似效果—不知所措……而正确的学习思路是:看到一个效果—学习—理解延伸—能做出更好的效果吗?还有其它方法实现吗?看到类似效果—能够理解其中的奥妙……可见,多练、多学、多总结、多思考,再试着做到举一反三,这样学习见效才快。

综上所述,我们推出了《快学快用·百练成精》系列图书,该系列图书集软件知识与应用技能为一体,使读者既可系统掌握软件的主要知识点,又能掌握实际应用中一些常用实例的制作,通过反复练习和总结大幅度提高软件应用能力,达到既“授之以鱼”又“授之以渔”的目的。

丛书主要内容本丛书涉及电脑基础与入门、Office办公、平面设计、动画制作和机械设计等众多领域,主要包括以下图书:

- 电脑新手入门操作百练成精
- Excel2007表格应用百练成精
- Word2007文档处理百练成精
- PowerPoint2007演示文稿设计百练成精
- Office2007办公应用百练成精
- PhotoshopCS3平面设计百练成精
- PhotoshopCS3图像处理百练成精
- PhotoshopCS3美工广告设计百练成精

- PhotoshopCS3特效处理百练成精
- DreamweaverCS3网页制作百练成精
- Dreamweaver, Flash, Fireworks网页设计百练成精(CS3版)

内容概要

本书通过案例的方式讲解了3ds Max 9、VRay和Photoshop CS3软件在建筑与室内效果图设计方面的具体应用，让初学者从入门并逐渐提高，让已有部分基础的读者对建筑与室内效果图制作有更全面的认识，并掌握不同效果图的设计思路及制作方法。

本书主要内容包括对象的基本操作、模型的基本创建、模型的基本修改、建筑构件的制作、家具的制作、材质的制作、灯光与渲染、效果图后期处理以及客厅效果图、卧室效果图、厨房效果图、卫生间效果图、住宅楼效果图、别墅效果图和公园效果图的制作过程等。

本书内容新颖、版式美观、步骤详细，全书共169个实例，这些实例按知识点的应用和难易程度进行安排，从易到难，从入门到提高，循序渐进地介绍了各种效果图制作。

本书定位于建筑与室内效果图设计的初、中级用户，也可作为大中专院校及各类电脑培训班的环境艺术课程的教材使用。

书籍目录

第1章 模型的基本操作 实例1 香蕉 打开文件、选择并移动 实例2 轮胎 对齐操作 实例3 书籍 捕捉移动 实例4 西瓜 精确旋转 实例5 橘子 捕捉旋转 实例6 拖鞋 设置坐标轴 实例7 毛巾 精确缩放 实例8 裙子 捕捉缩放 实例9 沙发 移动复制 实例10 茶具 旋转复制 实例11 装饰瓶 缩放复制 实例12 大理石阶梯 捕捉复制、显示隐藏对象 实例13 百叶窗 线性阵列 实例14 圆桌凳 圆形阵列 实例15 中式吊灯 螺母形阵列 实例16 窗帘 间隔工具 实例17 抽油烟机 合并命令 实例18 墙角 合并具有相同名称的模型 实例19 衣柜一角 合并具有相同材质名称的模型 第2章 模型的基本创建 实例20 简约茶几 设置单位、创建长方体 实例21 手提电脑 创建切角长方体 实例22 玻璃茶几 创建圆柱体 实例23 装饰品 创建球体 实例24 装饰植物 创建植物 实例25 阳台护栏 创建栏杆 实例26 楼梯护栏 拾取编辑栏杆 实例27 玻璃护栏 拾取栏杆路径 实例28 墙体 捕捉创建墙体 实例29 枢轴门 创建枢轴门 实例30 推拉门 创建推拉门 实例31 折叠门 创建折叠门 实例32 遮篷式窗 创建遮篷式窗 实例33 平开窗 创建平开窗 实例34 固定窗 创建固定窗 实例35 旋开窗 创建旋开窗 第3章 模型的基本修改 第4章 建筑构件的制作 第5章 家具的制作 第6章 材质的制作 第7章 灯光与渲染 第8章 后期处理效果 第9章 制作客厅效果图 第10章 制作卧室效果图 第11章 制作厨房效果图 第12章 制作卫生间效果图 第13章 制作别墅效果图 第14章 制作办公楼效果图

章节摘录

插图：

编辑推荐

《3ds Max,Vray,Photoshop建筑与室内效果图制作百练成》定位于建筑与室内效果图设计的初、中级用户，也可作为大中专院校及各类电脑培训班的环境艺术课程的教材使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>