第一图书网, tushu007.com

# <<21天学通Java>>

## 图书基本信息

书名：<<21天学通Java>>

13位ISBN编号：9787121078972

10位ISBN编号：712107897X

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业

作者：庞永庆//庞丽娟

页数：413

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 前言

千里之行，始于足下！

——老子　　为什么要写这样一本书　　作为一个初学Java编程的人，最重要的第一步是什么呢？

毫无疑问，是选择一本好书。

虽然现在书店中讲解Java基础的书已经有很多了，但是却很难找到适合初学者使用的一本。

很多书中都有许多复杂难记的语法和概念，这些常是最容易使Java初学者放弃的地方，就像有一堵无形的墙立在面前而使他们无法逾越。

为了让那些Java初学人员少走弯路，快速而轻松地学会Java编程，笔者决定总结自己学习Java的经验，并结合多年的开发经验编写。

第一图书网, tushu007.com

# <<21天学通Java>>

## 内容概要

本书是Java语言的入门教程，由浅入深，循序渐进地讲授如何使用Java语言进行程序开发。
全书内容包括Java开发环境、Java基本语法知识、Java面向对象特点、Java界面开发，以及Java数据库开发和网络编程开发。
为了便于读者学习，本书最后一章对一个完整学生管理系统进行了分析。
具体讲解了学生模块和老师模块，以及其他各个模块的功能分析。
本书旨在为Java语言的初学者和大中专学生提供易于入门，便于全面了解和掌握Java编程技术的教辅资料，同时对有一定经验的Java编程者和学习者也有一定的参考价值。
本书附赠DVD光盘1张，内容包括超大容量手把手视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、源代码及各章习题答案。

第一图书网, tushu007.com

# <<21天学通Java>>

## 书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 Java简介（精彩视频：33分钟） 1.1 Java的平台简介 1.2 安装工具包 1.2.1 下载JDK 1.2.2 安装JDK 1.2.3 查看与设置环境变量 1.2.4 JDK常用命令 1.2.5 Java各个目录含义 1.2.6 要善于使用JDK的帮助文件 1.3 程序开发过程 1.4 编码规范 1.5 HelloWorld：第一个Java程序 1.5.1 编写程序代码 1.5.2 编译程序代码并运行 1.5.3 注意事项 1.6 使用Eclipse集成开发工具开发 1.7 综合练习 1.8 小结 1.9 习题 第2章 Java的基本数据类型（精彩视频：38分钟） 2.1 数据类型 2.1.1 整型 2.1.2 浮点型 2.1.3 字符型（char） 2.1.4 布尔型（boolean） 2.2 数据类型间的转换 2.2.1 自动转换 2.2.2 强制转换 2.2.3 隐含转换 2.3 标识符的命名 2.3.1 标识符的命名规则 2.3.2 代码演示如何定义标识符 2.3.3 不好的标识符命名 2.3.4 良好的标识符命名 2.4 关键字 2.5 代码注释 2.5.1 行注释 2.5.2 块注释 2.5.3 文档注释用户自定义类型 2.6 综合练习 2.7 小结 2.8 习题 第3章 运算符（精彩视频：43分钟） 3.1 算术运算符 3.1.1 “+”：加法运算符 3.1.2 “-”：减法运算符 3.1.3 “*”：乘法运算符 3.1.4 “/”：除法运算符 3.1.5 “%”：求余运算符 3.2 自增自减运算符 3.3 关系运算符 3.3.1 “==”、“!=” 3.3.2 “>”、“=”、“>”：带符号右移运算符 3.7.2 “>”：无符号右移运算符 3.8 赋值运算符 3.8.1 一般赋值运算符 3.8.2 运算赋值运算符 3.9 运算符之间的优先级 3.10 综合练习 3.11 小结 3.12 习题 第4章 流程控制（精彩视频：58分钟） 4.1 if条件语句 4.1.1 if语句的语法 4.1.2 if语句用法举例 4.2 switch分支语句 4.2.1 switch分支语句的语法 4.2.2 switch分支语句表达式的使用条件 4.2.3 switch分支语句举例 4.3 while循环语句 4.3.1 while循环语句的语法 4.3.2 while循环语句举例 4.4 do...while循环语句 4.4.1 do...while循环语句的语法 4.4.2 do...while循环语句举例 4.5 for循环语句 4.5.1 for循环语句的语法 4.5.2 用for循环来实现其他循环语句 4.5.3 for循环语句的举例 4.6 如何中断和继续语句的执行 4.6.1 break：中断语句执行 4.6.2 continue：继续语句执行 4.7 综合练习 4.8 小结 4.9 习题 第5章 数组（精彩视频：52分钟） 5.1 如何创建数组 5.1.1 创建数组 5.1.2 创建多维数组 5.2 数组的初始化 5.2.1 创建并初始数组元素 5.2.2 循环初始化 5.3 数组操作的举例 5.3.1 数组元素值的复制 5.3.2 数组元素的排序 5.3.3 在数组里查找指定元素 5.3.4 利用数组打印26个英文字母 5.4 综合练习 5.5 小结 5.6 习题第二篇 面向对象篇 第6章 类与对象（精彩视频：48分钟） 6.1 什么是面向对象 6.1.1 面向对象编程的特点 6.1.2 面向对象编程与面向过程编程的区别 6.2 什么是类 6.2.1 类的定义和对象的创建 6.2.2 如何使用现有类 6.2.3 类设计的技巧 6.3 成员变量 6.3.1 成员变量的创建 6.3.2 成员变量的初始化 6.4 局部变量 6.4.1 局部变量的创建和初始化 6.4.2 局部变量和成员变量的区别 6.5 方法 6.5.1 方法的创建和参数 6.5.2 方法参数的传递 6.6 对象引用的使用 6.6.1 调用不存在的对象或成员变量 6.6.2 调用对象为null值的引用 6.6.3 对象引用间的比较 6.7 this 6.8 要活用JDK已有的类 6.8.1 Date类 6.8.2 Integer类 6.9 综合练习 6.10 小结 6.11 习题 第7章 控制逻辑（精彩视频：50分钟） 7.1 包（package） 7.1.1 创建一个包 7.1.2 如何使用包 7.1.3 什么是静态引入 7.2 类的访问级别 7.2.1 公开的访问级别 7.2.2 默认的访问级别 7.3 什么是封装 7.4 最终修饰符 7.4.1 final修饰对象类型的成员变量 7.4.2 final修饰基本类型的成员变量 7.4.3 final修饰的局部变量 7.4.4 final修饰的方法 7.5 静态修饰符 7.5.1 什么是静态变量 7.5.2 静态变量的访问 7.5.3 什么是静态常量 7.6 综合练习 7.7 小结 7.8 习题 第8章 继承（精彩视频：72分钟） 8.1 什么是继承 8.1.1 类的继承 8.1.2 继承的语法 8.2 修饰符 8.2.1 public：声明成员变量为公共类型 8.2.2 private：声明成员变量为私有类型 8.2.3 default：声明成员变量为默认类型 8.2.4 protected：声明成员变量为保护类型 8.3 成员变量的覆盖 8.4 对象引用 8.5 方法的重写和重载 8.5.1 方法重写的特点 8.5.2 方法重载的特点 8.5.3 重写的返回类型 8.5.4 重写是基于继承的 8.5.5 静态方法

第一图书网, tushu007.com


是不能重写的 8.5.6 三者之间的关系 8.5.7 重写toString方法 8.5.8 重写equals方法 8.6 final与继承的关系 8.7 abstract与继承的关系 8.8 什么是多态 8.9 什么是枚举类 8.10 什么是反射机制 8.11 什么是泛型 8.12 综合练习 8.13 小结 8.14 习题 第9章 接口（精彩视频：47分钟） 9.1 什么是接口 9.1.1 接口的定义 9.1.2 访问接口里的常量 9.2 接口的使用 9.2.1 接口里的方法如何创建 9.2.2 接口引用怎么使用 9.3 什么是抽象类 9.3.1 抽象类的使用和特点 9.3.2 抽象类与接口区别 9.4 接口的多态 9.5 判断类型 9.5.1 什么是instanceof 9.5.2 使用instanceof的注意事项 9.6 综合练习 9.7 小结 9.8 习题 第10章 构造器（精彩视频：46分钟） 10.1 什么是构造器 10.1.1 构造器的使用 10.1.2 被修饰的构造器 10.1.3 构造器方法与普通方法的区别 10.2 如何实例化一个对象 10.3 构造器的使用 10.3.1 构造器的调用 10.3.2 构造器重载 10.3.3 父子类间的构造器的调用流程 10.3.4 如何自定义构造器 10.4 什么是单子模式 10.5 构造器在程序中是何时运行的 10.6 综合练习 10.7 小结 10.8 习题 第11章 异常处理（精彩视频：60分钟） 11.1 异常处理基本介绍 11.1.1 try和catch捕获异常 11.1.2 try-catch语句使用注意点 11.1.3 finally语句的使用 11.1.4 再谈异常处理注意点 11.2 异常的分类 11.2.1 捕获异常 11.2.2 未捕获异常 11.3 抛出异常 11.3.1 抛出异常的简单介绍 11.3.2 使用throws和throw语句抛出异常 11.4 自定义异常 11.4.1 创建和使用自定义异常类 11.4.2 自定义异常的实际应用 11.5 综合练习 11.6 小结 11.7 习题 第12章 内部类（精彩视频：71分钟） 12.1 非静态内部类 12.1.1 创建非静态内部类 12.1.2 在外部类中访问内部类 12.1.3 在外部类外访问内部类 12.1.4 在内部类中访问外部类 12.2 局部内部类 12.2.1 创建局部内部类 12.2.2 在局部内部类中访问外部类成员变量 12.2.3 在局部内部类中访问外部类的局部变量 12.2.4 静态方法中的局部内部类 12.3 静态内部类 12.3.1 创建静态内部类 12.3.2 在外部类中访问静态内部类 12.3.3 在外部类外访问静态内部类 12.4 匿名内部类 12.4.1 创建匿名内部类 12.4.2 匿名内部类的初始化 12.5 综合练习 12.6 小结 12.7 习题 第13章 多线程（精彩视频：55分钟） 13.1 多线程简介 13.2 定义线程和创建线程对象 13.2.1 继承Thread类定义线程 13.2.2 实现Runnable接口定义线程 13.3 运行线程 13.3.1 启动线程 13.3.2 同时运行多个线程 13.4 线程生命周期 13.4.1 新建状态 13.4.2 准备状态 13.4.3 运行状态 13.4.4 等待/阻塞状态 13.4.5 死亡状态 13.5 线程的调度 13.5.1 睡眠方法 13.5.2 线程优先级 13.5.3 yield让步方法 13.5.4 join让步方法 13.6 综合练习 13.7 小结 13.8 习题第三篇 应用篇 第14章 Swing桌面程序开发（精彩视频：70分钟） 14.1 开发第一个Swing程序 14.2 JFrame窗口类 14.2.1 JFrame窗口类简介 14.2.2 创建简单窗体 14.2.3 设置窗体 14.3 JPanel面板类 14.3.1 容器介绍 14.3.2 JPanel面板类简介 14.3.3 创建面板 14.4 JLabel标签类 14.4.1 JLabel标签类简介 14.4.2 创建标签 14.5 JButton按钮类 14.5.1 JButton按钮类简介 14.5.2 创建按钮 14.5.3 按钮动作事件 14.6 Swing中的事件 14.6.1 事件简介 14.6.2 同一个事件源注册多个监听器 14.6.3 同一个监听器注册给多个事件源 14.6.4 窗体获取和失去焦点事件 14.6.5 窗体打开、关闭和激活事件 14.7 综合练习 14.8 小结 14.9 习题 第15章 布局管理器（精彩视频：62分钟） 15.1 流布局 15.1.1 流布局介绍 15.1.2 使用流布局 15.2 网格布局 15.2.1 网格布局介绍 15.2.2 使用网格布局 15.3 边框布局 15.3.1 边框布局介绍 15.3.2 使用边框布局 15.4 空布局 15.4.1 空布局介绍 15.4.2 使用空布局 15.5 卡片布局 15.5.1 卡片布局介绍 15.5.2 使用卡片布局 15.6 综合练习 15.7 小结 15.8 习题 第16章 Swing常用控件（精彩视频：90分钟） 16.1 文本框及密码框和多行文本框 16.1.1 创建文本框 16.1.2 创建密码框 16.1.3 创建多行文本框 16.2 复选框和单选按钮 16.2.1 创建单选按钮 16.2.2 创建复选框 16.3 选项卡 16.3.1 选项卡介绍 16.3.2 创建选项卡 16.4 分隔窗格 16.4.1 分隔窗格介绍 16.4.2 创建分隔窗格 16.5 滑块和进度条 16.5.1 创建滑块 16.5.2 创建进度条 16.6 列表框 16.6.1 列表框介绍 16.6.2 创建列表框 16.6.3 下拉列表框 16.7 菜单 16.7.1 菜单介绍 16.7.2 创建菜单 16.7.3 创建弹出式菜单 16.8 综合练习 16.9 小结 16.10 习题 第17章 JDBC数据库编程（精彩视频：63分钟） 17.1 数据库

第一图书网, tushu007.com


基本介绍 17.1.1 数据库介绍 17.1.2 数据库应用架构 17.1.3 数据库模型 17.2 JDBC数据库编程介绍 17.2.1 JDBC和ODBC的关系 17.2.2 为什么使用JDBC数据库编程 17.3 SQL数据库操作技术 17.3.1 什么是SQL 17.3.2 如何进行SQL操作 17.4 创建数据库 17.4.1 创建Access数据库 17.4.2 创建SQLServer数据库 17.5 JDBC编程步骤 17.5.1 创建数据源 17.5.2 加载驱动程序 17.5.3 建立数据库连接 17.5.4 进行数据库操作 17.5.5 获取数据库中信息 17.5.6 JDBC数据库编程实例 17.6 事务处理 17.6.1 事务介绍 17.6.2 进行事务操作 17.7 综合练习 17.8 小结 17.9 习题 第18章 Java中输入/输出流（精彩视频：55分钟） 18.1 I/O流简介 18.1.1 什么是I/O流 18.1.2 节点流与处理流 18.1.3 字节流与字符流 18.1.4 抽象基类 18.2 使用流进行文件操作 18.2.1 使用File类进行文件与目录操作 18.2.2 FileInputStream类与FileOutputStream类 18.2.3 FileReader类与FileWriter类 18.3 综合练习 18.4 小结 18.5 习题 第19章 集合框架（精彩视频：65分钟） 19.1 集合框架总论 19.1.1 什么是集合框架 19.1.2 Collection接口 19.2 列表 19.2.1 List列表接口 19.2.2 Vector类 19.2.3 ArrayList类 19.2.4 LinkedList类 19.3 集合 19.3.1 Set接口 19.3.2 SortedSet接口 19.3.3 TreeSet类 19.3.4 HashSet类 19.4 映射 19.4.1 Map接口 19.4.2 HashMap类 19.4.3 TreeMap类 19.5 综合练习 19.6 小结 19.7 习题 第20章 网络编程（精彩视频：58分钟） 20.1 网络编程基础 20.1.1 TCP/IP协议 20.1.2 网络编程模型 20.1.3 网络传输协议 20.1.4 端口和套接字 20.2 基于TCP/IP协议的网络编程 20.2.1 Socket套接字 20.2.2 ServerSocket类 20.2.3 Socket类 20.2.4 网络编程C/S架构实例 20.3 综合练习 20.4 小结 20.5 习题第四篇 综合案例篇 第21章 学生管理系统（精彩视频：54分钟） 21.1 系统设计 21.2 数据库设计 21.3 登录界面开发 21.3.1 界面设计 21.3.2 程序开发 21.4 学生界面开发 21.4.1 界面设计 21.4.2 程序开发 21.4.3 开发插入学生界面 21.4.4 查询学生信息界面 21.4.5 查询成绩信息 21.5 综合练习 21.6 小结

第一图书网, tushu007.com



## 章节摘录

第一篇 基础篇　　第1章　Java简介（精彩视频：33分钟）　　本章将介绍Java的特点及所应用的平台，然后带领读者从第一步做起，完成一个Java的小程序。
通过这个小程序，可以让读者了解Java平台的搭建及简单的开发步骤。
通过本章的学习，读者应该能够实现如下目标。
·熟练掌握如何搭建JaVa开发环境，包括下载、安装和配置JDK；　　·能够编写和编译Java程序，并能够运行生成文件。
这些是学习本章的目标，同时也是对读者的基本要求。
本章内容是后面知识的基础，读者一定要熟练地掌握本章的知识。
1.1　Java的平台简介　　Java语言在网络编程方面应用得很广，作为一个新的程序设计语言，它具有简单、多变、面向对象、不依赖操作系统的特点，具有很好的移植性和安全性，这些特点给网络编程带来了很多便利。
Java的平台根据用途来区分，可以分为三个版本。
Java SE——Java Standard Edition，这是Java的标准版，主要用于桌面级的应用和数据库开发。
Java EE——Java Enterprise Edition，这是Java的企业版，提供了企业级开发的各种技术，主要用于企业级开发，现在用的最多的也就是这个平台。
Java ME——Java Micro Edition，这个版本的Java平台主要用于嵌入式和移动式的开发，最常用的就是手机应用软件开发。
JaVa作为一门优秀的编程语言，相对于其他类似语言具有一定的优越性，这是由Java语言的如下特点决定的。

第一图书网, tushu007.com



## 编辑推荐

以任务驱动方式讲解，用实例引导读者学习，只需21天，便可轻松掌握Java编程。

精彩内容，尽在21天学编程。

本书特色：基础知识－核心技术－典型实例－综合练习－项目案例；307个典型实例、1个项目案例、246个练习题；一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力；20小时多媒体语音视频教学；本书源代码+本书电子教案（PPT）；1000余页编程参考宝典电子书。

本书重点内容概述：全面介绍Java语言和Java开发环境的使用；全面介绍Java语言基本语法，并深入学习使用Java开发环境开发；深入讲解Java面向对象编程思想，重点讲解Java的继承、多态等特性；深入剖析Java语言，讲解Java中的异常处理、多线程和内部类等重点知识；全面介绍Java在Swing桌面级开发，包括控件和事件；深入剖析Java数据库开发，详细介绍Java中数据库开发的每一步；详细介绍Java中的流技术和网络编程技术基本了解Java中的集合框架理论。

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com