

<<信息系统工程>>

图书基本信息

书名：<<信息系统工程>>

13位ISBN编号：9787121079245

10位ISBN编号：7121079240

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张维明 等编著

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

从20世纪中叶开始,计算机技术、自动控制技术,以及现代通信技术相继出现并得到迅猛发展,人类开始逐步迈入一个崭新的信息时代。

在这个时代,现代化科学技术的发展使人类认识和理解客观世界的的能力、手段都发生了质的变化。

而这些激动人心的变化,却归结于一个无形的操纵时代脉搏的巨手,即信息。

信息技术改变了人类生活和工作的方式,而人类对信息系统的依赖也正日益加强。

信息系统工程是用系统工程的原理、方法来指导信息系统建设与管理的一门工程技术学科,它是信息科学、管理科学、系统科学、计算机科学与通信技术相结合的综合性、交叉性、具有独特风格的应用学科。

信息系统工程的主要任务是研究信息处理过程内在的规律、基于计算机等现代化手段的形式化表达和处理规律等。

其基本概念、原理和方法对实际分析、设计和开发一个信息系统,从理论、手段、方法、技术等多方面提供了一套完整、科学、实用的研究与开发体系,具有十分重要的应用价值,对建设信息系统有着重要的理论指导意义。

本书主要介绍了信息系统工程的基本概念、原理、方法和技术,以及信息系统分析、设计和实施的基本过程与方法。

全书共分9章,第1章介绍信息系统工程的基本概念;第2章介绍信息系统工程中的方法论;第3、4章分别论述信息系统的规划和建模;第5章从多个角度阐述信息系统的建立;第6、7章介绍信息系统的测试、使用和维护;第8章介绍信息系统的集成;第9章概述信息系统工程的项目管理。

全书由张维明、汤大权、葛斌、胡升泽编著,感谢肖卫东教授为本书的出版付出了大量的心血,并进行了细致的审校工作!

由于作者水平有限,书中难免存在一些缺点和欠妥之处,恳切希望广大读者批评指正。

编著者2008年10月

<<信息系统工程>>

内容概要

本书系统、全面地介绍信息系统的概念、基本原理、开发过程及主要方法。

全书共分9章，分别介绍信息系统与信息系统工程的基本概念、内容和性质，信息系统开发方法论，信息系统规划，信息系统建模，信息系统软、硬件平台的建立，信息系统的软、硬件测试方法，信息系统的维护与管理，信息系统的集成，以及信息系统工程的项目管理。

本书既可作为高等院校信息管理与信息系统、信息系统工程、管理工程等专业本科生的教材或MPA教材，也可作为信息系统开发、管理人员，以及计算机软件开发人员的参考书。

<<信息系统工程>>

书籍目录

第1章 信息系 统的概念	1.1 信息	1.1.1 信息的含义	1.1.2 信息的性质	1.2 信息系 统的功能	1.2.1 系 统的概念	1.2.2 信息系 统的概念	1.2.3 信息系 统的发展	1.2.4 信息系 统的功能	1.3 信息系 统工程	1.3.1 信息系 统工程概念	1.3.2 信息系 统工程的研究方法	1.3.3 信息系 统工程研究范围																
本章小结	问题讨论	第2章 信息系 统开发方法论																										
2.1 概述	2.2 生命周 期法	2.2.1 生命周 期划分	2.2.2 瀑布模 型	2.3 原型法	2.3.1 原型法概 述	2.3.2 原型法模 型	2.3.3 原型法过 程	2.3.4 原型法特 点	2.4 结构化方 法	2.4.1 结构化分 析	2.4.2 结构化设 计	2.5 面向对 象方法																
2.5.1 面向对 象概述	2.5.2 面向对 象方法	2.6 构件法	2.6.1 构件的基 本概念	2.6.2 构件的 分类	2.6.3 构件的 构造原则与目标	2.6.4 软件构 件的开 发	2.7 敏捷开 发方法	2.7.1 敏捷联 盟宣 言	2.7.2 敏捷开 发的原 则	2.7.3 极限编 程简介	本章小结	问题讨论																
第3章 信息系 统规划																												
3.1 信息系 统规划概 述	3.1.1 信息系 统规划的概念	3.1.2 信息系 统规划的目标	3.1.3 信息系 统规划的原则	3.1.4 信息系 统规划的作用	3.1.5 信息系 统规划的步骤	3.2 信息系 统规划内 容	3.2.1 计算模 式规划	3.2.2 信息资 源规划	3.2.3 网络与系 统安全规划	3.2.4 组织与管 理	3.3 信息系 统规划模 型与方法	3.3.1 规划模 型	3.3.2 规划方 法	本章小结	问题讨论													
第4章 信息系 统建模																												
4.1 信息系 统建模概 述	4.1.1 模型	4.1.2 系统规 划模型	4.1.3 逻辑模 型与物 理模型	4.1.4 数据模 型	4.2 信息系 统建模过 程	4.2.1 可行性 分析与 调查	4.2.2 需求分 析	4.2.3 设计 精化	4.2.4 设计实 现	4.2.5 测试	4.2.6 部署与 实施	4.3 信息系 统建模方 法	4.3.1 面向 需求分 析的建 模方法	4.3.2 面向对 象的逻辑 建模方 法	4.3.3 面向数 据的建 模	4.4 面向 需求分 析的建 模	4.4.1 结构化 分析方 法	4.4.2 用例驱 动的需 求分析	4.5 面向 对象的 建模	4.5.1 面向 对象建 模方法	4.5.2 Coad 与Your don方 法	4.5.3 OMT 方法	4.5.4 Booch 方法	4.6 统一 建模语 言UML	4.6.1 UML 概述	4.6.2 Rational 统一过 程	本章小结	问题讨论
第5章 信息系 统的建立																												
5.1 概述	5.2 信息系 统硬件平 台的构 建	5.2.1 个人计 算机及 工作站	5.2.2 服务器	5.3 信息系 统软件平 台的构 建	5.3.1 系统软 件平台	5.3.2 通用支 撑软件 平台	5.3.3 专用支 撑软件 平台	5.4 信息系 统网络平 台的构 建	5.4.1 网络平 台构建 概述	5.4.2 局域网	5.4.3 广域网	5.4.4 国际互 联网	5.5 信息系 统应用软 件的开 发	5.5.1 应用软 件的开 发方式	5.5.2 应用软 件的开 发人 员	5.5.3 应用软 件的开 发原 则	5.6 信息系 统安全保 障体系 的建立	5.6.1 技术和 非技术 的保护 方式	5.6.2 信息安 全的动 态过程	5.6.3 建立信 息系统 安全保 障体系 的原 则	5.6.4 信息安 全基础 设施	本章小结	问题讨论					
第6章 信息系 统的测试																												
6.1 信息系 统测试概 述	6.1.1 测试目 标	6.1.2 测试原 则	6.1.3 可测试 性	6.2 硬件平 台测试	6.2.1 计算机 测试	6.2.2 服务器 测试	6.2.3 输入/ 输出设 备测试	6.2.4 网络平 台测试	6.3 应用软 件测试	6.3.1 软件测 试方法	6.3.2 软件测 试过程	6.3.3 测试工 具	本章小结	问题讨论														
第7章 信息系 统维护与 管理																												
7.1 概述	7.2 信息系 统的使 用	7.2.1 用户培 训	7.2.2 系统转 换	7.2.3 系统运 行	7.3 信息系 统的维 护	7.3.1 信息系 统维护 过程	7.3.2 信息系 统维护 的特点	7.3.3 信息系 统的可 维护性	7.3.4 信 息系 统的质 量维 护	7.4 信息系 统的可 靠性	7.4.1 系统的 可靠性	7.4.2 影响软 件可靠 性的因 素	7.4.3 提高软 件可靠 性的方 法和技 术	7.5 信息系 统的监 理与审 计	7.5.1 信息系 统工程 监理	7.5.2 信息系 统审计	7.6 信息系 统的评 价	本章小结	问题讨论									
第8章 信息系 统集成																												
8.1 系统集 成概述	8.1.1 系统集 成的思 想	8.1.2 系统集 成的基 本原则	8.1.3 系统集 成方法	8.2 网络集 成	8.2.1 传输与 交换	8.2.2 安全与 网络管 理	8.2.3 服务器 与操作 系统	8.2.4 服务子 系统	8.3 数据集 成	8.3.1 数据集 成的基 本概念	8.3.2 数据集 成的方 法与规 范	8.3.3 数据仓 库中的 数据 集成方 案	8.4 软件集 成	8.4.1 软件集 成的基 本概念	8.4.2 Microsoft 的应 用集成 技术	8.4.3 对 象管理 协会 (OMG) 的应 用集成 技术	8.5 应用集 成	8.5.1 应用集 成基本 概念	8.5.2 开放 式分 布处理 框架	8.5.3 高层 体系结 构	本章小结	问题讨论						
第9章 信息系 统项目管 理																												
9.1 项目管 理概述	9.1.1 项目管 理概念	9.1.2 项目管 理范围 和特 点	9.1.3 项目管 理知识 体系	9.2 信息系 统的项 目管 理	9.2.1 概 述	9.2.2 基本 内容与 步骤	9.3 信息系 统项目 时间管 理	9.3.1 时间 管理流 程	9.3.2 工程 进度管 理工具 和技 术	9.4 信息系 统项目 人力资 源管 理	9.4.1 项目 管理的 组织机 构	9.4.2 项目 角色及 其职 责	9.4.3 管理 中的协 调工作	9.5 信息系 统项目 质量管 理	9.5.1 信息系 统													

质量管理概述 9.5.2 信息系统质量控制的组织职能 9.5.3 项目开发的质量控制 9.6 信息系统开发的文档管理 9.6.1 信息系统的质量维护文档的内容与分类 9.6.2 信息系统质量维护文档的作用 9.6.3 文档的规范化管理 本章小结 问题讨论参考文献

章节摘录

第1章 信息系统概述 1.1 信息信息是当今社会的标志。

随着社会的进步，人们越来越认识到知识就是力量，信息就是财富。

信息在社会生产和人类生活中起到越来越大的作用，并以其不断扩展的内涵和外延，渗透到人类社会、经济和科学技术的众多领域，使人类继工业社会之后，正式迈入信息社会。

信息的增长速度和利用程度，已成为现代社会文明和科技进步的重要标志。

1.1.1 信息的含义 什么是信息?有人认为，信息就是消息，是具有新内容、新知识的消息。

也有人认为，信息就是情报，是对我们有价值的情报。

历史上，关于信息的定义有几十种之多，但是关于信息可以明确以下两点：（1）信息的存在不以主体（如人、生物或机器系统）存在为转移，即使主体根本不存在，信息也可以存在，它在客观上反映某一客观事物的现实情况。

例如，人们使用文字、图片和视频可以记录一些发生的事件，随着时间的过去，尽管当时的场景可能不复存在，但记录下来的信息却可以再现当时的情景。

（2）信息在主观上可以接受和利用，并指导人们的行动。

人类在改造客观世界的过程中，需要从客观世界中获取信息，通过感觉器官感知信息，通过大脑分析、处理信息。

<<信息系统工程>>

编辑推荐

可作为高等院校信息管理与信息系统、信息系统工程、管理工程等专业本科生的教材或MPA教材，也可作为信息系统开发、管理人员，以及计算机软件开发人员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>