

<<Visual C++程序设计全程指南>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计全程指南>>

13位ISBN编号：9787121080029

10位ISBN编号：7121080028

出版时间：2009-4

出版时间：电子工业出版社

作者：杨友东，汪琛琛 编著

页数：488

字数：741000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual C++ 6.0 (简称“VC”)是Microsoft公司推出的一种开发Windows应用程序的高级语言,相比其他的开发语言,如Visual Basic等,具有更为强大的功能和更为高效的执行效率。它提供了程序设计领域中所涉及的多种技术,如文件访问、图形图像处理、网络通信、多媒体和数据处理等,VC几乎可以开发任何一个领域所需要的应用系统。

VC以其功能强大、运行速度快,并且对计算机配置要求低而受到广大开发人员的欢迎。

本书内容结构 本书特色 1、用实例说话 全书包含大量而实用的实例,几乎每一章节都有对应的实例,以涵盖VC编程的多个知识点。

其中既有反映技术要点的小实例,也有比较大型的综合实例,读者在开发过程中遇到的问题基本可以在这些实例中找到答案。

2、知识全面,通俗易懂 全书内容由浅入深且表达清晰,从创建项目开始逐步介绍各种复杂的应用,即使是初学VC的开发人员也能够容易地掌握。

由于时间仓促和作者的水平有限,书中的错误和不妥之处在所难免,敬请读者批评指正, jsj@phei.com.cn。

<<Visual C++程序设计全程指南>>

内容概要

本书通过大量实例由浅入深地介绍使用Visual C++开发应用系统的知识和编程方法，概念清晰、层次分明，并且通俗易懂。

本书详细介绍Visual C++的基本知识、C++编程语言、Windows编程基础、界面编程、常用控件编程、图形图像，以及文件编程。

也介绍常用的高级编程技术，如多媒体、动态链接库、网络及数据库编程等。

本书面向初中级的Visual C++用户，也可作为大、中专院校计算机及相关专业的辅导教材。为了方便读者的学习，本书的所有实例均保存在配书光盘中。

<<Visual C++程序设计全程指南>>

书籍目录

VC基础	第1章 Visual C++ 6.0配置	1.1 Visual C++ 6.0概述	1.2 Visual C++ 6.0的主要特点	1.3 Visual C++ 6.0开发环境	1.4 Visual C++ 6.0的主要框架窗口	1.5 Visual C++实用工具	1.6 向导程序	1.7 第1个控制台应用程序	1.8 本章小结	第2章 C++语言基础	2.1 C++语言概述	2.2 C++程序的基本结构	2.3 基本数据类型、标识符和关键字	2.4 运算符和表达式	2.5 数组、指针和结构体	2.6 流程控制结构	2.7 函数	2.8 类和对象	2.9 编译预处理	第3章 Windows编程模式	3.1 事件驱动程序	3.2 Windows API	3.3 WinMain函数	3.4 消息队列	3.5 MFC	第4章 应用程序框架	4.1 创建应用程序框架	4.2 应用程序文件组成	4.3 应用程序框架的类结构	4.4 应用程序的执行过程	4.5 SDI和MDI	4.6 类向导ClassWizard	4.7 文档/视图结构	第5章 资源和资源编辑器	5.1 资源	5.2 资源编辑器	5.3 资源符号	5.4 资源符号浏览器	5.5 资源编辑器分类	第6章 菜单、工具栏和状态栏	6.1 菜单	6.2 工具栏	6.3 状态栏	6.4 综合实例 开发进价	第7章 对话框	7.1 对话框基础知识	7.2 创建对话框	7.3 消息对话框	7.4 模态对话框	7.5 非模态对话框	7.6 属性页对话框	7.7 通用对话框	第8章 Windows通用控件	第9章 文本与图形处理	第10章 文件操作	第11章 多线程	第12章 Windows动态链接库 专题应用	第13章 网络编程	第14章 数据库编程 实战演练
------	----------------------	----------------------	-------------------------	------------------------	---------------------------	--------------------	----------	----------------	----------	-------------	-------------	----------------	--------------------	-------------	---------------	------------	--------	----------	-----------	-----------------	------------	-----------------	---------------	----------	---------	------------	--------------	--------------	----------------	---------------	-------------	--------------------	-------------	--------------	--------	-----------	----------	-------------	-------------	----------------	--------	---------	---------	---------------	---------	-------------	-----------	-----------	-----------	------------	------------	-----------	-----------------	-------------	-----------	----------	------------------------	-----------	-----------------

章节摘录

2.7.3变量的作用域 变量的作用域指变量的作用范围。

在范围内，变量是有效的；在范围外，变量是无效的。

按照变量声明位置的不同，可以把变量分为局部变量和全局变量。

1. 局部变量 局部变量指在函数内部定义的变量，它只在定义的作用域内有效。

当退出这个作用域时，其存储空间被释放。

在不同函数内部可以定义相同名称的变量，但是这些变量代表不同的对象。

例如在上个实例中两个子函数的形参x和y就是不同的局部变量，它们只在自己的函数内有效。

除了形参是局部变量外，在同一个函数内也存在局部变量，这种情况出现在函数内的复合语句中

。在复合语句中定义的变量的作用域即该复合语句，当程序执行离开这个复合语句时这些变量就会失效。

编辑推荐

1、知识全面，实例精彩。

指导性强，VC基础、开发进阶、专题应用、实战演练，循序渐进地全面讲解Visual C++程序开发的方方面面。

2、用实例说话，讲解详细，通俗易懂，全书包含了100来个实例，对程序代码提供详细的标注，让读者掌握更多的编程技术和注意事项。

《Visual C++程序设计全程指南（附赠CD光盘1张）》以全面、实用、贴心为宗旨，针对性强，读者可快速上手。

文中穿插以“编者手记”为代表的大量经验、技巧、提示和注意，帮助读者避开陷阱和弯路，启迪更多思路和方法。

采用任务驱动的教学方式，大量练习和应用案例，贴近项目实战。

讲解时操作步骤详细，读者轻易上手。

随书附送一张光盘，涵盖书中所有实例，读者稍加改动，即可应用于自己的工作和生活中。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>