

图书基本信息

书名：<<数据库系统工程师考试考点分析与真题详解>>

13位ISBN编号：9787121083167

10位ISBN编号：7121083167

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：王勇,唐强,张健,飞思教育产品研发中心,王勇 编,唐强 编,张健 编,希赛IT教育研发中心 编

页数：746

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试是一个难度很大的考试，十多年来，考生平均通过率为10%左右。

其主要原因是考试范围十分广泛，涉及到计算机专业的每门课程，还要加上数学。

外语。

系统工程。

信息化和知识产权等内容，且注重考查新技术和新方法的应用。

考试不但注重广度，而且还有一定的深度。

《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解（最新版）》是为全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试编写的学习用书，分为信息系统综合知识篇和数据库设计与管理篇，内容涵盖了最新的数据库系统工程师考试大纲的所有规定知识点，书中详尽分析和解答了2005-2008年的数据库系统工程师试题。

《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解（最新版）》在参考和分析历年考试试题的基础上，着重对新版的考试大纲规定的内容有重点地细化和深化。

阅读本书，就相当于阅读了一本详细的。

带有知识注释的考试大纲。

准备考试的人员可通过阅读本书掌握考试大纲规定的知识，熟悉考试方法。

试题形式，了解试题的深度。

广度和内容的分布，掌握解答问题的方法和技巧等。

本书不仅对准备参加计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试的读者有很大的作用，而且对从事软件设计工作的IT从业人员，计算机教学工作的老师，以及参加其他类似考试的读者也是有帮助的。

《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解》第1版自2005年2月发行，第2版自2007年9月发行，这期间多次重印，深受广大读者朋友的厚爱。

希赛IT教育研发中心组织有关专家，根据数据库系统工程师考试的发展趋势，以及书籍出版后读者的反馈意见，对本书进行了一定程度的修订，改正了原书中的一些错误，增加了最近一年的试题详解。

本书由希赛IT教育研发中心组编，由王勇。

唐强和张健主编。

“信息系统综合知识篇”共分18章，第1版的第1章由简亮编写，第2章由张健和于宝东编写，第3章由张健和陈建忠编写，第4章由张友生和聂作明编写，第5章由彭世强编写，第6章由施游和谢睿编写，第7章和第11章由徐锋编写，第8章由张友生编写，第9章由殷建民编写，第10章由刘兴编写，第12章由李成编写，第13章由龚亚玲编写，第14章由张健和周峻松编写，第15章由雷柏先编写，第16章由张峰岭编写，第17章由殷建民编写，第18章由郑睿和漆英编写。

。

。

“数据库设计与管理篇”共分9章，第1版的第19。

21。

24。

26章由周峻松编写，第20章由黄云志编写，第22章由郑建兵编写，第23章由雷柏先编写，第25章由张峰岭编写，第27章由万火编写。

本书第2版由李成进行了全面的修订工作，张友生审阅了所有稿件，第3版由王勇进行了全面的修订工作。

在本书出版之际，要特别感谢全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试办公室的命题专家们。

编者为了尽量方便读者阅读，本书引用了部分考试原题，同时，在本书的编写过程中还参考了许多相关的资料和书籍（详见参考文献）。

在此，对这些作者们表示真诚的感谢。

由于编者水平有限，且本书涉及的知识点多，书中难免有不妥和错误之处，编者诚恳地期望各位专家及读者不吝指教和帮助，对此，我们将深表感激，感谢本书第1版和第2版的读者，是他们的反馈意见，使本书的内容和形式上都得到了很好的改进，感谢电子工业出版社田小康编辑，他在本书的策划。

成稿等方面，给予了我们极大的指导和帮助。

内容概要

由希赛IT教育研发中心组织编写，为全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的数据库系统工程师级别的考试用书。

《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解（最新版）》在参考和分析历年考试试题的基础上，着重对新版的考试大纲规定的内容有重点地细化和深化；共分为信息系统综合知识篇和数据库设计与管理篇，内容涵盖了最新的数据库系统工程师考试大纲的所有知识点。

书中给出了许多例题，并作了详尽的分析和解答。

准备参加考试的人员可通过阅读《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解（最新版）》掌握考试大纲规定的知识，把握考试重点和难点，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及解答问题的方法和技巧等。

书籍目录

上篇 信息系统综合知识篇第1章 计算机组成与结构1.1 计算机组成1.1.1 运算器1.1.2 控制器1.1.3 存储器系统1.1.4 时序产生器和控制方式1.1.5 指令流、数据流和计算机的分类1.1.6 处理器性能1.2 指令系统1.2.1 寻址方式1.2.2 指令类型1.2.3 CISC和RISC1.2.4 RISC结构特点1.3 并行处理和并行处理机1.3.1 并行性概念1.3.2 并行性等级1.3.3 提高计算机并行性的措施1.3.4 并行处理机1.3.5 双机系统1.4 多处理机系统1.4.1 访问存储器方式1.4.2 互联方式1.4.3 同步1.4.4 多处理机特点1.5 输入/输出及其控制1.5.1 主要输入/输出设备1.5.2 输入/输出控制器1.5.3 外设的识别1.5.4 外设的访问1.5.5 常见输入/输出接口1.5.6 联机、脱机和假脱机1.6 流水线技术1.6.1 流水线1.6.2 影响流水线效率的因素1.7 本章例题分析第2章 存储器系统2.1 主存储器2.1.1 主要知识点2.1.2 例题分析2.2 辅助存储器2.2.1 磁带存储器2.2.2 磁盘存储器2.2.3 RAID存储器2.2.4 光盘存储器2.2.5 存储网络2.2.6 例题分析2.3 Cache存储器2.3.1 Cache的实现2.3.2 Cache的性能2.3.3 例题分析第3章 安全性、可靠性与系统性能评测3.1 数据安全和保密3.1.1 数据加密算法3.1.2 身份认证技术3.1.3 信息网络安全协议3.1.4 防火墙技术3.1.5 例题分析3.2 诊断与容错3.2.1 诊断技术3.2.2 容错技术3.3 系统可靠性评价和系统性能评价方法3.3.1 系统可靠性评价的组合模型3.3.2 系统可靠性评价的马尔柯夫模型3.3.3 系统性能评价3.3.4 例题分析3.4 风险管理3.4.1 风险管理概述3.4.2 风险管理阶段3.4.3 例题分析第4章 数据结构与算法4.1 算法设计概述4.2 线性表4.2.1 栈4.2.2 队列4.2.3 稀疏矩阵4.2.4 字符串4.2.5 例题分析4.3 树和二叉树4.3.1 树4.3.2 二叉树4.3.3 二叉排序树4.3.4 平衡二叉树4.3.5 线索树4.3.6 最优二叉树4.3.7 例题分析4.4 图4.4.1 图的基础知识4.4.2 最小生成树4.4.3 最短路径4.4.4 拓扑排序4.4.5 关键路径4.4.6 例题分析4.5 排序4.5.1 插入排序4.5.2 选择排序4.5.3 交换排序4.5.4 归并排序4.5.5 基数排序4.5.6 算法复杂性比较4.5.7 例题分析4.6 查找4.6.1 顺序查找4.6.2 二分法查找4.6.3 分块查找4.6.4 散列表4.6.5 例题分析4.7 递归法4.7.1 斐波那契 (Fibonacci) 数列4.7.2 字典排序问题第5章 操作系统知识5.1 操作系统基本概念5.1.1 操作系统的定义5.1.2 操作系统分类5.1.3 操作系统特征5.1.4 操作系统功能5.1.5 操作系统内核与中断5.1.6 操作系统进程与线程5.2 进程管理5.2.1 进程的状态转换与控制5.2.2 进程互斥与同步及P、V操作5.2.3 进程通信与管程5.2.4 进程调度与死锁5.3 存储管理5.3.1 存储管理概念5.3.2 单一连续区管理5.3.3 分区存储管理5.3.4 虚拟存储器5.3.5 页式和请求页式存储管理5.3.6 段式存储管理和段页式存储管理5.3.7 页面置换算法5.4 设备管理5.4.1 设备管理概念5.4.2 数据传输控制方式5.4.3 设备分配5.4.4 磁盘调度算法5.4.5 虚设备与SPOOLing技术5.5 文件系统5.5.1 文件和文件系统概念5.5.2 文件的结构和存取方式5.5.3 文件共享和安全5.5.4 文件备份与恢复5.6 作业管理5.6.1 多道程序设计5.6.2 作业状态与作业管理5.6.3 作业调度及其常用调度算法5.6.4 用户接口5.7 网络操作系统5.7.1 网络操作系统概述5.7.2 UNIX系统5.7.3 Windows NT系统5.7.4 NetWare系列5.8 嵌入式操作系统5.8.1 嵌入式操作系统概述5.8.2 常用的嵌入式操作系统5.9 本章例题分析第6章 程序语言基础知识6.1 汇编系统基本原理6.1.1 机器语言与汇编语言6.1.2 汇编程序6.1.3 装配程序6.1.4 宏指令6.2 编译系统基本原理6.2.1 编译概述6.2.2 形式语言基本知识6.2.3 词法分析6.2.4 语法分析6.2.5 语法制导翻译6.2.6 代码生成6.3 解释系统基本原理6.4 程序语言的数据类型6.4.1 基本数据类型6.4.2 结构化数据类型6.4.3 抽象的数据类型6.4.4 类型和错误检查6.5 程序语言的控制结构6.5.1 表达式6.5.2 语句间的顺序控制6.5.3 过程控制6.6 程序语言的种类、特点及适用范围6.7 本章例题分析第7章 网络基础知识7.1 网络功能、分类与组成7.1.1 计算机网络的分类7.1.2 按工作模式分类7.1.3 计算机网络的组成7.2 网络协议与标准7.2.1 OSI网络层次模型7.2.2 局域网协议7.2.3 广域网协议7.2.4 互联网协议7.3 网络结构与通信7.3.1 总线型拓扑结构7.3.2 星形拓扑结构7.3.3 环型拓扑结构7.3.4 其他拓扑结构7.3.5 拓扑结构的选择7.4 三层结构7.4.1 主机模式7.4.2 客户/服务器模式7.4.3 三层结构与B/S模式7.5 Internet和Intranet初步7.5.1 Internet网络协议7.5.2 Internet应用7.5.3 Intranet初步7.6 网络管理初步7.6.1 网络管理标准7.6.2 网络管理系统7.7 本章例题分析第8章 多媒体技术及其应用8.1 多媒体技术基本概念8.2 数据编码技术8.2.1 数据编码方法8.2.2 数据编码标准8.3 图形图像8.4 音频8.5 视频8.6 本章例题分析第9章 系统开发和运行维护知识9.1 软件工程、软件过程改进和软件项目管理9.1.1 软件工程9.1.2 软件生命周期9.1.3 软件开发方法9.1.4 软件工具9.1.5 软件开发环境9.1.6 软件项目管理9.1.7 软件质量保证9.1.8 软件过程评估和软件能力成熟度评估9.1.9 软件过程改进9.1.10 例题分析9.2 系统分析9.2.1 结构化方法学概述9.2.2 结构化分析9.2.3 面向对象方法学概述9.2.4 面向对象的分析9.2.5 统一建模语言 (UML) 9.2.6 例题分析9.3 系统设计9.3.1 系统设计的重要概念和基本原则9.3.2 结构化设计9.3.3 面向对象的设

计9.3.4 例题分析9.4 系统实施9.4.1 程序设计方法9.4.2 程序设计语言9.4.3 程序设计风格9.4.4 系统测试的目的、类型和方法9.4.5 测试设计和管理9.4.6 系统转换9.4.7 例题分析9.5 系统运行和维护9.5.1 系统运行管理9.5.2 系统维护9.5.3 系统评价9.5.4 例题分析第10章 信息化基础知识10.1 信息化意识10.1.1 信息10.1.2 信息化10.2 全球信息化、国家信息化、企业信息化10.2.1 全球信息化趋势10.2.2 国家信息化战略10.2.3 企业信息化战略和策略10.3 远程教育、电子商务、电子政务10.3.1 远程教育基础知识及发展10.3.2 电子商务基础知识及发展10.3.3 电子政务基础知识及发展10.4 企业信息资源管理基础知识10.5 本章例题分析第11章 知识产权11.1 著作权法及实施条例11.1.1 著作权法客体11.1.2 著作权法主体11.1.3 著作权11.2 计算机软件保护条例11.2.1 条例保护对象11.2.2 著作权人确定11.2.3 软件著作权11.3 商标法及实施条例11.3.1 注册商标11.3.2 注册商标专用权保护11.3.3 注册商标使用管理11.4 专利法及实施细则11.4.1 专利法的保护对象11.4.2 确定专利权人11.4.3 专利权11.5 反不正当竞争法11.5.1 什么是不正当竞争11.5.2 商业秘密11.6 本章例题分析第12章 数据库技术基础12.1 数据库管理系统功能和特征12.2 数据库模型12.2.1 数据库系统三级结构12.2.2 数据库系统三级模式12.2.3 数据库系统两级独立性12.3 数据模型12.3.1 数据模型的分类12.3.2 关系模型12.4 常用的数据库系统12.4.1 Client/Server数据库系统12.4.2 并行数据库系统12.4.3 分布式数据库系统12.4.4 面向对象数据库系统12.4.5 多媒体数据库系统12.5 本章例题分析第13章 数据操作13.1 集合运算13.2 关系运算13.3 元组演算13.4 本章例题分析第14章 数据库控制功能14.1 并发控制14.2 数据恢复14.2.1 故障的种类14.2.2 转储和恢复14.2.3 日志文件14.2.4 数据恢复14.3 安全性14.4 完整性14.5 本章例题分析第15章 数据库设计基础理论15.1 关系数据库设计15.1.1 关系模式的函数依赖15.1.2 关系模式的键15.1.3 关系模式的范式15.1.4 关系模式的分解15.2 对象关系数据库设计15.2.1 嵌套关系15.2.2 复杂类型15.2.3 继承类型15.2.4 引用类型15.2.5 与复杂类型有关的查询15.2.6 SQL中的函数与过程15.2.7 对象与关系15.3 本章例题分析第16章 数据仓库与商业智能16.1 数据仓库、商业智能的基本概念16.1.1 企业信息化建设的3个阶段16.1.2 商业智能的概念16.1.3 商业智能的意义16.2 数据仓库、商业智能的体系结构16.2.1 数据源16.2.2 数据抽取、转换和装载16.2.3 数据仓库16.2.4 数据集市16.2.5 操作型数据存储区16.2.6 元数据16.2.7 前端应用概述16.2.8 数据挖掘16.2.9 信息门户16.3 商业智能的实施16.3.1 商业智能项目方法概述16.3.2 实施原则16.3.3 实施步骤16.4 本章例题分析第17章 标准化知识17.1 标准化概述17.1.1 标准化的基本概念17.1.2 标准化的发展17.2 标准的层次17.3 编码标准17.4 文件格式标准17.5 信息安全标准17.5.1 国际信息安全等级标准17.5.2 国际信息技术安全标准17.5.3 中国信息安全标准17.6 软件开发规范和文档标准17.7 标准化机构17.8 本章例题分析第18章 计算机专业英语18.1 综述18.2 试卷分析18.3 例题详解18.4 模拟试题下篇 数据库设计与应用篇第19章 数据库设计19.1 数据库设计概述19.1.1 数据库设计特点19.1.2 数据库设计方法19.1.3 数据库设计的基本步骤19.2 需求分析19.2.1 需求分析的任务19.2.2 确定设计目标19.2.3 数据收集与分析19.2.4 需求说明书19.3 系统开发的准备19.3.1 选择设计方法19.3.2 制订开发计划19.3.3 选择系统结构19.3.4 设计安全性策略19.4 设计数据模型19.4.1 概念结构设计19.4.2 逻辑结构设计19.4.3 评审设计19.5 物理结构设计19.5.1 设计方法与内容19.5.2 存取方法的选择19.5.3 评审设计与性能预测19.6 数据库实施与维护19.6.1 数据加载与应用程序调试19.6.2 数据库试运行19.6.3 数据库运行与维护19.7 数据库的保护19.7.1 数据库的故障与恢复19.7.2 数据库的安全性19.7.3 数据库的完整性19.7.4 数据库的并发控制19.8 设计评审19.9 本章例题分析第20章 数据库应用系统设计20.1 设计数据库应用系统结构20.1.1 C/S架构与DBMS20.1.2 多用户数据库环境20.1.3 大规模数据库和并行计算机体系结构20.1.4 中间件角色和相关工具20.2 设计输入/输出20.2.1 界面设计20.2.2 数据库连接20.3 设计物理数据20.3.1 确定事务的频率与性能要求20.3.2 确定逻辑数据组织方式20.3.3 确定存储介质20.3.4 索引结构的设计20.3.5 逻辑数据结构到物理数据结构的转换20.4 设计安全体系20.4.1 明确安全等级20.4.2 数据库的登录方式20.4.3 数据库访问20.4.4 许可20.5 应用程序开发20.5.1 应用程序开发20.5.2 模块划分20.5.3 编写程序设计文档20.5.4 程序设计评审20.6 编写应用系统设计文档20.6.1 系统配置说明20.6.2 构件划分20.6.3 构件间的接口20.6.4 构件处理说明20.6.5 屏幕设计文档20.6.6 报表设计文档20.6.7 程序设计文档20.6.8 文件设计文档20.6.9 数据库设计文档20.7 设计评审20.7.1 评审的基本要求20.7.2 评审内容20.7.3 最佳实践准则20.7.4 评审的关键成功因素20.7.5 评审的陷阱第21章 数据库应用系统实施21.1 整个系统的配置与管理21.1.1 数据库系统作为操作系统的扩充21.1.2 数据库系统作为子程序21.1.3 独立的数据库系统21.2 数据库应用系统安装21.2.1 系统的安装方法21.2.2 数据转换第22章 数据库系统的运行和管理22.1 数据库系统的运行计划22.1.1 运行策略22.1.2 数据库系统报警22.1.3 数据库系统管理计划22.2 数据库系统的运行和维护22.2.1

新旧系统的转换22.2.2 报警和运行数据的统计分析22.2.3 数据库的维护管理22.2.4 数据库系统运行标准22.2.5 数据库系统的审计22.3 数据库管理22.3.1 数据字典管理22.3.2 数据完整性维护和管理22.3.3 数据库物理结构管理22.3.4 数据库空间及碎片管理22.3.5 备份和恢复22.3.6 死锁管理22.3.7 并发控制22.3.8 数据安全性管理22.3.9 数据库管理员职责22.4 性能调整22.4.1 SQL语句的性能优化22.4.2 表设计的评价22.4.3 索引的改进22.4.4 物理分配和磁盘I/O的改进22.4.5 设备增强22.4.6 数据库性能优化22.5 用户支持22.5.1 用户培训22.5.2 售后服务22.6 本章例题分析第23章 SQL语言23.1 关系数据库语言23.1.1 数据库语言的要素23.1.2 数据库语言的使用方式23.2 SQL概述23.2.1 SQL语句的特征23.2.2 SQL语句的基本成分23.3 数据库定义23.3.1 创建数据库23.3.2 创建表23.3.3 修改表23.3.4 删除表23.3.5 定义索引23.3.6 删除索引23.3.7 定义视图23.3.8 删除视图23.3.9 更新视图23.4 数据操作23.4.1 select与数据查询23.4.2 delete与数据删除23.4.3 insert与数据插入23.4.4 update与数据更新23.5 完整性控制与安全机制23.5.1 完整性控制23.5.2 安全机制23.6 SQL使用方式23.6.1 交互式SQL23.6.2 嵌入式SQL23.6.3 接口式SQL23.7 SQL标准化23.8 本章例题分析第24章 网络环境下的数据库24.1 分布式数据库24.1.1 分布式数据库的概念24.1.2 分布式数据库的体系结构24.1.3 分布式查询处理和优化24.1.4 分布式事务管理24.1.5 分布式数据库系统的应用24.2 网络环境下数据库系统的设计与实施24.2.1 分布式数据库设计的任务24.2.2 数据的分布设计24.2.3 负载均衡设计24.2.4 数据库互联技术24.3 面向Web的DBMS技术24.3.1 三层体系结构24.3.2 动态Web网页24.3.3 ASP、JSP、XML的应用第25章 数据库安全性25.1 数据库安全概述25.2 数据库基本安全机制25.2.1 用户认证25.2.2 用户角色25.2.3 数据授权25.2.4 数据库视图25.2.5 审计功能25.3 数据库加密25.3.1 加密基本概念25.3.2 数据库加密的特点25.3.3 数据库加密的范围25.3.4 数据库加密对数据库管理系统原有功能的影响25.3.5 数据库加密的现状25.4 数据库安全性管理策略25.4.1 系统安全性策略25.4.2 数据的安全性策略25.4.3 用户安全性策略25.4.4 应用程序开发的安全性策略25.5 数据的安全级别第26章 数据库发展趋势与新技术26.1 面向对象数据库26.1.1 OODBMS的特征26.1.2 面向对象数据模型26.1.3 面向对象数据库语言26.1.4 对象关系数据库系统26.2 企业资源计划和数据库26.2.1 ERP概述26.2.2 案例分析26.3 决策支持系统的建立26.3.1 决策支持系统的概念26.3.2 数据仓库设计26.3.3 数据转换技术26.3.4 联机事务处理与联机分析处理技术26.3.5 企业决策支持解决方案第27章 数据流图设计27.1 数据流图27.1.1 数据流图基本图形符号27.1.2 数据流图设计要略27.1.3 数据字典27.1.4 分层数据流图27.1.5 分层数据流图的解答要点27.2 系统流程图27.2.1 系统流程图基本处理27.2.2 系统流程图解题要点27.3 本章例题分析附录A参考文献

章节摘录

1) 中断的一些基本概念 中断不是只用于输入 / 输出系统中, 它是计算机的基本结构, 是现代计算机功能强大的标志。

顾名思义, 中断就是打断中央处理器正在执行的工作, 让中央处理器去处理其他更加重要或者更为紧迫的任务。

发起中断的事务称为中断源, 中断源包括 I / O 设备、实时时钟、故障源、软件中断等。

中断系统使中央处理器摆脱了只能按照指令顺序执行的束缚, 让计算在并行性、分时操作、故障处理等方面更加强大。

按照中断源来区分中断, 可以分为内部中断和外部中断。

内部中断是中央处理器内部产生的中断, 在个人计算机中, 内部中断又分为溢出中断、除法错中断、断点中断、软件中断及单步中断, 其中可以使用软件中断实现 DOS 功能调用和基本 BIOS (Basic Input Output System, 基本输入 / 输出系统) 调用, 也可以使用单步中断实现程序的调试。

与之相对应的是外部中断, 其中断源来自于中央处理器之外。

而外部中断按照中央处理器的响应可以分为可屏蔽中断和非屏蔽中断。非屏蔽中断是中央处理器一定要响应的中断, 通常是计算机发生了紧急情况 (如停电等) 时使用。

可屏蔽中断大多数是外设和时钟中断, 在计算机处理一些不应该打断的任务时, 可以通过屏蔽位来不响应这些中断。

2) 中断处理过程 中央处理器收到中断请求后, 如果是当前允许的中断, 那么要停止正在执行的代码, 并把内部寄存器入栈, 这个过程不能被再次打断, 所以在保护现场的开始要先关中断, 保护完后再开中断。

这个过程应该尽量短, 以避免错过了其他中断。

这个过程消耗的时间称为中断响应时间。

中断处理程序常常比较简单, 通常是设置一些标志位, 做一些简单的数据处理, 而让其他更耗时的处理在非中断程序中完成。

中断处理程序完成后, 需要将刚才保存的现场恢复, 把入栈的寄存器出栈, 继续执行被中断的程序。

整个过程消耗的时间称为中断处理时间。

当然, 这个时间对不同的中断及不同的应用差别比较大, 而且也不是一味求短, 实际编写时要考虑中断处理的重要程度。

现在大多数中央处理器都支持多级中断, 即在进行中断处理程序时, 还可以响应其他中断, 形成中断嵌套。

3) 中断的判断 当有多个中断源时, 常用的处理方式有如下几种 (如图 1.18 所示)。

· 每个中断源使用自身的中断请求信号线与中央处理器相应引脚相连, 这种方式适用于中断源不是很多的情况, 而中央处理器的外部中断引脚是有限的。 · 统一的中断请求, 由中央处理器使用专门程序依次查询判断哪个是哪个中断源的请求, 通过查询的次序, 可以实现中断的优先级控制。

· 有一种是硬件查询法, 有一个中断确认信号链或方式与输入 / 输出设备相连, 某个外设发出中断请求后, 中断确认信号开始在各处传递, 发出中断请求的外设响应这个信号。

编辑推荐

不仅可作为数据库系统工程师级别考试的学习用书，同时也可作为程序员、软件设计师、网络工程师、系统分析师、计算机专业教师的教学和工作参考书。

《数据库系统工程师考试考点分析与真题详解（最新版）》特别赠送：随书光盘免费赠送大量数据库系统工程师考试培训和串讲初频。

特别制作：历年考点分布大表，高度概括考试要点，帮助你归纳、总结、记忆。

特别提醒：书中特殊标记考试关键点、重点、难点，引起考生高度注意。

数据库系统工程师考试辅导指定教材，基于前两版再度精心修订。

精研最新版考纲，涵盖最新数据库系统工程师考试所有知识点。

深入历年考试真题，详尽分析近年最新考题中的重点和难点。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>