第一图书网, tushu007.com

<<C语言上机实训及习题解答>>

图书基本信息

书名：<<C语言上机实训及习题解答>>

13位ISBN编号：9787121084058

10位ISBN编号：7121084058

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：连卫民　主编

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

随着计算机的普及，各行业对计算机应用人才的要求也在不断提高，不仅要能操作计算机，还要会编写一些实用程序。
在众多的程序设计语言中，C语言具有功能丰富、表达力强、使用灵活、程序高效、应用面广等特点，它既具有高级语言的形式，又具有低级语言的功能。
因此，c语言已被广大计算机专业人士和程序爱好者所钟情。
另外，C语言作为c++的一个子集，可以为进一步学习C++和VC++打下良好的基础。
基于C语言的程序设计是培养学生程序设计能力的重要课程之一，该课程对掌握基本编程方法，培养基本编程素质具有重要意义。
本书凝聚了作者多年从事C语言教学经验，采用“以用促学”的编写原则，其内容丰富，结构合理，旨在提高读者C语言程序设计的能力。
本书共12章，每章由四部分组成：（1）主要知识点。
对本章的主要概念及知识进行了总结整理。
（2）上机实训。
有针对性地提出本章上机实训的目的、要求，并给出丰富的实训内容。
（3）习题解答。
对本章给出的大量习题进行了分析解答。
（4）上机实训分析。
对前面所提出的部分实训内容进行分析，并给出参考答案。
本书所有程序都在，rurbo C 2.0下调试通过。
参与本书编写的教师都是多年来从事c语言课程教学的一线教师，他们积累了丰富的知识和教学经验。
本书由连卫民担任主编，制定编写大纲，并负责统稿和定稿工作，方党生和周溢辉为本书的副主编，其他参与编写本书的人员还有刘彦楠、张万仑、杜云和张兵，其中连卫民编写本书的第1章至第3章，刘彦楠编写本书的第4章和第5章。

内容概要

本书突出了C语言的基本概念和主要知识点，注重提高上机实训能力及程序设计能力。
全书共12章，内容包括：程序设计概述、C语言的基本知识、顺序结构的程序设计、选择结构的程序设计、循环结构的程序设计、数组的程序设计、模块化的程序设计、指针的程序设计、构造的数据类型、编译预处理与位运算、文件的程序设计、图形的程序设计。
每章安排四部分内容：主要知识点、上机实训、习题解答、上机实训分析。
所有程序都在Turbo C 2.0集成环境下调试通过。
　本书是《基于C语言程序设计》的配套教材，可作为各类高等院校计算机专业和非计算机专业基础课程C语言的辅助教材，也可作为计算机爱好者自学的实践参考书。

书籍目录

第1章 程序设计概述 1.1 主要知识点 1.1.1 基本概念 1.1.2 基本知识 1.2 上机实训 1.2.1 实训一：简单的C程序 1.2.2 实训二：带子函数的C程序 1.3 习题解答 1.3.1 名词解释 1.3.2 填空题 1.3.3 简答题 1.4 上机实训分析 1.4.1 实训一：简单的C程序 1.4.2 实训二：带子函数的C程序第2章 C语言的基本知识 2.1 主要知识点 2.1.1 基本概念 2.1.2 基本知识 2.2 上机实训 2.2.1 实训一：数据类型 2.2.2 实训二：数据运算 2.3 习题解答 2.3.1 选择题 2.3.2 填空题 2.3.3 写出下列程序的运行结果 2.4 上机实训分析 2.4.1 实训一：数据类型 2.4.2 实训二：数据运算第3章 顺序结构的程序设计 3.1 主要知识点 3.2 上机实训 3.2.1 实训一：输繃出函数的格式练习 3.2.2 实训二：简单计算程序的设计 3.3 习题解答 3.3.1 单选题 3.3.2 写出下列程序的运行结果 3.3.3 编程题 3.4 上机实训分析 3.4.1 实训一：输繃出函数的格式练习 3.4.2 实训二：简单计算程序的设计第4章 选择结构的程序设计 4.1 主要知识点 4.1.1 基本概念 4.1.2 基础知识 4.2 上机实训 4.2.1 实训一：用if语句实现选择结构程序设计 4.2.2 实训二：用switch语句实现选择结构程序设计 4.3 习题解答 4.3.1 单选题 4.3.2 编程题 4.4 上机实训分析 4.4.1 实训一：用if语句实现选择结构程序设计 4.4.2 实训二：用switch语句实现选择结构程序设计第5章 循环结构的程序设计 5.1 主要知识点 5.1.1 基本概念 5.1.2 基本知识 5.2 上机实训 5.2.1 实训一：当型循环的程序设计 5.2.2 实训二：直到型循环的程序设计 5.2.3 实训三：for循环的程序设计 5.2.4 实训四：双层循环的程序设计 5.2.5 实训五：多层循环的程序设计 5.3 习题解答 5.3.1 单选题 5.3.2 编程题 5.4 上机实训分析 5.4.1 实训一：当型循环的程序设计 5.4.2 实训二：直到型循环的程序设计 5.4.3 实训三：for循环的程序设计 5.4.4 实训四：双层循环的程序设计 5.4.5 实训五：多层循环的程序设计第6章 数组的程序设计 6.1 主要知识点 6.1.1 基本概念 6.1.2 基本知识 6.2 上机实训 6.2.1 实训一：一维数组的定义与使用 6.2.2 实训二：二维数组的定义与使用 6.2.3 实训三：字符数组的定义与使用 6.3 习题解答 6.3.1 单选题 6.3.2 填空题 6.3.3 编程题 6.4 上机实训分析 ……第7章 模块化的程序设计第8章 指针的程序设计第9章 构造的数据类型第10章 编译预处理与位运算第11章 文件的程序设计第12章 图形程序设计

章节摘录

插图：第1章 程序设计概述1.1 主要知识点1.1.1 基本概念1.计算机系统计算机系统由计算机硬件和计算机软件两部分组成。
计算机硬件是指组成计算机系统的设备或机器，一般包括中央处理器（CPU）、内存储器、外存储器、输入设备和输出设备。
中央处理器包括运算器和控制器。
计算机软件是指组成计算机系统的程序、数据和文档。
2. 程序程序=算法+数据结构。
程序就是用计算机语言描述的算法。
3. 算法算法是为了解决某个特定问题而采取的确定且有限的步骤。
算法的要素主要是操作和控制结构。
即一个算法由一些操作组成，这些操作又是按照一定的控制结构所规定的次序执行的。
4.数据结构 数据结构是相互之间存在一种或多种特定关系的数据元素的集合。
定义中的“ 关系 ”描述的是数据元素之间的逻辑关系，称为逻辑结构；数据结构在计算机中的表示（映象）称为数据的物理结构，有顺序结构（如数组）和随机结构（如链表）两种；数据结构要解决的三个问题是：数据的表示、数据元素间的关系，以及在这种关系上的运算。
从计算机语言上看，数据结构体现为数据类型。
数据类型是一个值的集合和定义在这个值集上的一组操作的总称，它是信息特性的抽象。

编辑推荐

《C语言上机实训及习题解答》凝聚了作者多年从事C语言教学经验，采用“以用促学”的编写原则，其内容丰富，结构合理，旨在提高读者C语言程序设计的能力。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com