

## <<计算机应用基础>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787121084614

10位ISBN编号：7121084619

出版时间：2012-8

出版时间：河南省职业技术教育教学研究室 电子工业出版社 (2012-08出版)

作者：河南省职业技术教育教学研究室 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

内容概要

## <<计算机应用基础>>

### 书籍目录

第1章计算机基础知识 1.1 了解计算机技术的发展和應用 1.2认识计算机系统 1.3连接计算机外设 1.4了解计算机使用中的安全问题 回顾与总结 实训 习题 第2章操作系统的使用 2.1深入了解操作系统 2.2认识图形操作界面 2.3有序管理计算机文件 2.4系统设置与管理 2.5系统安全防护 2.6快速录入汉字 回顾与总结 实训 习题 第3章Internet应用 3.1连接Internet 3.2获取网络信息 3.3收 / 发电子邮件 3.4网络即时通信 3.5使用网络空间 回顾与总结 实训 习题 第4章文字处理软件Word 2003 4.1制作文档 4.2美化文档页面 4.3表格处理 4.4图文表混合排版 回顾与总结 实训 习题 第5章 电子表格处理软件Excel 2003 5.1制作电子表格 5.2制作学生成绩表 5.3计算学生成绩 5.4使用图表 5.5工作表数据操作 5.6打印输出 回顾与总结 实训 习题 第6章多媒体技术应用 6.1多媒体基础 6.2获取图像 6.3处理图像 6.4获取音频、视频文件 6.5音频、视频文件处理 回顾与总结 实训 习题 第7章演示文稿软件PowerPoint 2003 7.1制作简单的演示文稿 7.2修饰演示文稿 7.3编辑演示文稿 7.4放映演示文稿 回顾与总结 实训 习题 第8章职业技能训练 模块1文字录入训练 模块2个人计算机组装与维护 模块3组建家庭网络 模块4制作宣传手册 模块5制作统计报表 模块6电子相册制作 模块7 DV制作 模块8产品介绍演示文稿制作 模块9网络空间应用

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：（2）图形图像：即图片信息。

在计算机中，图片信息分为图形和图像。

图形指的是矢量图形（Graphic），矢量图形主要用于线型的图画、美术字、统计图和工程制图等，它占据存储空间较小，但不适于表现复杂的图画。

图像通常是指位图，即点阵图像（Image）。

它是由描述图像的各个像素点的强度与颜色的数位集合组成，即把一幅彩色图像分解成许多的像素，每个像素用若干个二进制位来指定该像素的颜色、亮度和属性。

位图适合表现比较细致、层次和色彩比较丰富、包含大量细节的图像，如照片和图画等。

位图的特点是显示速度快，但占用的存储空间较大。

（3）音频信息：即声音信息。

声音是人们用于传递信息最方便最熟悉的方式，主要包括人的语音、音乐、音响效果等。

（4）视频信息：连续的随时间变化的图像称为视频图像，也称运动图像。

人们依靠视觉获取的信息占依靠感觉器官获取的信息总量的80%，视频信息具有直观和生动的特点。视频信息利用了人眼睛“视觉暂留”的特性，通过连续播放一幅幅的图像，形成运动图像，其中的每一幅图像称为一帧。

从视频表现形式上看，视频分为动画和活动视频两种。

动画是指连续运动变化的图形、图像、活页、连环图画等，也包括画面的缩放、旋转、切换、淡入/淡出等特殊效果。

活动视频是指活动的视频图像（Motion Video），活动视频能将用户带入真实的世界中。

在各种多媒体的信息表达元素中，活动视频是最新和最具魅力的一种，但它对计算机硬件的工作速度及存储能力要求最高，而且数字化视频在获取、传输、存储、压缩及显示等方面的技术还有待进一步提高。

3) 多媒体技术 多媒体技术不是各种信息媒体的简单集合，而是一种对多种媒体信息进行综合处理的技术。

由于多媒体的内涵太宽，应用领域很广，因此至今仍没有一个非常准确、明晰的定义。

最常见的定义为：多媒体技术是以计算机为核心，交互地综合处理文本、图形、图像、声音、动画、视频和视频活动等多种媒体信息，并通过计算机进行有效控制，使这些信息建立逻辑连接，以表现出更加丰富、更加复杂信息的信息技术和方法。

4) 多媒体技术的特点 基于计算机为核心的多媒体技术有以下4个主要特点。

（1）集成性：多媒体技术的集成性主要表现在两个方面，即多种信息媒体的集成和处理这些媒体设备的集成。

多种信息媒体的集成包括信息的多通道统一获取、多媒体信息的统一存储与组织、多媒体信息表现合成等多方面。

对于多媒体设备的集成而言，则要求处理多种媒体的各种设备应该成为一体。

（2）可控性：多媒体技术并不是多种设备的简单组合，而是以计算机为控制中心来加工处理来自各种周边设备的多种媒体数据，使其在不同的流程上出现。

计算机是整个多媒体系统的控制中枢。

多媒体信息可以在时间域上加工处理，如进行信息数据编辑等；也可在空间域上加工处理，如开设窗口等。

多媒体技术的可控性也体现在其友好的界面技术上，增强和改善人机界面功能，能更加形象、直观、友好地表达信息。

（3）交互性：交互性是指用户可以与计算机的多种信息媒体进行交互操作，从而为用户提供更加有效地控制和使用信息的手段。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>