

<<视频网站修炼术>>

图书基本信息

书名：<<视频网站修炼术>>

13位ISBN编号：9787121085840

10位ISBN编号：7121085844

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：马涛，朱印宏 编著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<视频网站修炼术>>

### 内容概要

全书一共分为11章，分别讲述了Flash基础知识绪论、Flash视频技术以及视频网站实战等内容。本书以视频技术及其应用为主线，从录制第一个视频开始，然后将该视频文件转换为Flash视频格式。有了Flash视频文件，接着就是如何播放该视频。

有了Flash视频，又知道如何播放，下一步就要将它插入到网页中得到web视频。

在本书的第三部分我们以实例的方式，一步步讲述常见的几类视频网站的搭建方法。

本书读者的定位起点很低，不管读者有无编程基础、Flash动画基础，都可以玩转Flash视频。Flash视频技术毕竟是个新技术，大家对它的了解不是很全面，通过本书，你可以发现其实Flash视频技术是很简单的，人人都可以应用它。

## &lt;&lt;视频网站修炼术&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 基础知识绪论	第1章 概述	1.1 视频的概念	1.2 人人喜爱的视听技术
—视频	1.3 视频与动画的异同	1.4 Flash视频的概念	1.5 Flash视频的播
放环境	1.6 Web视频简史	1.7 Web视频技术发展历程	1.8 Flash视频技
术为什么会火	1.9 Flash 8新的视频功能	1.10 本书知识体系概览	第二部分
Flash视频技术	第2章 使用Windows Movie Maker和摄像头录制你的第一个视频		第3章 获
取Flash视频文件	3.1 使用格式转换软件将其他格式的视频转换成Flash视频		
3.1.1 编码软件解决方案	3.1.2 “视频导入”向导和Flash Video Encoder支持的视频格式		
3.1.3 使用“视频导入”向导获取Flash视频	3.1.4 使用Flash Video Encoder获		
取Flash视频文件	3.2 Flash视频编码原理与编码设置	3.2.1 Sorenson和On2编码解	
码器	3.2.2 Flash Player的版本支持	3.2.3 视频参数	3.2.4 帧频
3.2.5 关键帧	3.2.6 高宽比(帧大小)	3.2.7 数据速率	
3.2.8 设置音频编码选项	3.2.9 创建高质量视频	3.3 提取Flash视频片段	
3.3.1 创建单个Flash视频剪辑	3.3.2 创建多个Flash视频剪辑	第4章 用于播	
放Flash视频的播放组件	4.1 Media组件包	4.1.1 Media组件包简介	
4.1.2 MediaDisplay组件	4.1.3 MediaController组件	4.1.4 MediaController组	
件与MediaDisplay组件配合播放视频	4.1.5 MediaPlayback组件	4.2 FLVPlayback	
组件包	4.2.1 FLVPlayback组件及其特点介绍	4.2.2 通过“视频导入”向导引	
入FLVPlayback组件	4.2.3 通过“组件”面板引入FLVPlayback组件	4.2.4	
FLVPlayback组件的参数	4.2.5 使用ActionScript脚本动态创建FLVPlayback实例		
4.2.6 小结三种创建FLVPlayback实例的方法	4.2.7 连续播放多个Flash视频	4.3	
自定义FLVPlayback组件	4.3.1 使用FLVPlayback Custom UI实现自定义外观		
4.3.2 修改FLVPlayback组件外观的图形和颜色	4.3.3 自定义独立的外观swf文件		
4.3.4 加载自定义的外观swf文件	第5章 使用ActionScript控制Flash视频播放	5.1	
使用视频对象(Video)播放Flash视频	5.1.1 创建视频(Video)对象	5.1.2 视	
频类Video	5.1.3 NetConnection类和NetStream类	5.1.4 渐进式下载	
5.1.5 渐进式下载播放视频时的状态变化	5.1.6 动态调整视频播放的尺寸		
5.1.7 显示渐进式下载的进度	5.1.8 制作独立的播放器程序	5.2 嵌入式播放视	
频	5.2.1 什么是嵌入式视频	5.2.2 将嵌入式视频导入库	5.2.3 嵌
入式视频导入方法比较	5.2.4 视频对象与嵌入式视频对象的异同	5.2.5 更改	
嵌入式视频属性	5.2.6 议一议：“库”面板中的视频是元件还是资源	5.2.7	
编辑嵌入式视频以添加字幕	5.2.8 Flash 8提供的用于控制嵌入式视频播放的行为		
5.2.9 使用行为控制嵌入式视频播放	5.2.10 编写ActionScript控制嵌入式视频播放		
5.2.11 嵌入式视频的局限	第6章 Flash视频高级技术	第7章 将Flash视频插入	
网页制作Web视频	第三部分 视频网站实战	第8章 简单视频网站搭建	第9章 视频分享
网站搭建	第10章 在线录制视频网站的搭建	第11章 基于流媒体的视频网站制作	
附录A			

## &lt;&lt;视频网站修炼术&gt;&gt;

## 章节摘录

第一部分 基础知识绪论 第1章 概述 1.1 视频的概念 视频英文名叫Video, 影音、影像常常是其代名词。

那么什么是视频呢?要给视频下一个确切的定义不容易。

使用摄像机等硬件设备拍摄到的连续画面(图像)是视频吗?是。

但如果把视频定义为使用摄像机等硬件设备拍摄得到的连续画面就是视频,显然也不准确,因为除了拍摄得到连续画面,直接在计算机上进行屏幕录制也同样可以得到连续画面。

甚至使用动画创作软件也可以得到连续画面。

因此,从视频的获得渠道来概括出一个准确的定义并不容易。

常见的诸如 .wmv、.avi、.mov、.rtl、.asf等格式的文件都是视频,但如果想通过格式列举来定义视频也是不可取的,因为视频格式太多,老的格式不断地被淘汰,新的格式不断涌现。

所以,通过文件的扩展名列举的办法来概括出一个准确的定义来也不容易。

既然通过实物描述不能很好地给视频下个定义,常用的解决之道是通过抽象的概括来定义,就像给“操作系统”下的定义一样。

抽象的定义不容易出错,而且比较能经得住时间考验。

来自百度词条的定义说:“连续的图像变化每秒超过24帧(Frame)画面时,根据视觉暂留原理,人眼无法辨别单幅的静态画面,看上去是平滑连续的视觉效果,这样连续的画面叫做视频”。

本书也采用这个定义。

但同时补充说明如下:(1)视频以影音代称,说明视频是连续画面与连续声音的同步组合,画面和声音都是视频的组成部分。

在一个视频文件中,只要画面与声音二者有一即可,不是必须同时拥有声音和画面。

(2)视频的帧频可以变动,而且不一定必须超过24帧每秒,比如有些慢镜头动作就需要低帧频来实现,但它照样是视频。

(3)视频的来源可以有多种渠道,比如上面列举的方式(摄像机录制、屏幕录制、软件创作)。

(4)视频的格式(以文件扩展名标识)可以有任意多种,只要有一款播放软件支持即可。

<<视频网站修炼术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>