

图书基本信息

书名：<<Auto CAD2009建筑模型创建50例>>

13位ISBN编号：9787121087363

10位ISBN编号：7121087367

出版时间：2009-5

出版时间：电子工业出版社

作者：杨献峰，李峰 主编

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

AutoCAD 2009是一款功能较为全面的辅助设计软件，不仅能够绘制二维图纸，还能够创建三维模型，并能够将模型渲染和输出为效果图。

虽然在当今流行的众多三维软件中，AutoCAD 2009在三维建模方面的功能并不是最强大的，但由于其创建模型的高度准确性和较好的兼容性，使其成为建筑行业应用最为广泛的软件之一。

本书是一本针对AutoCAD 2009在建筑行业应用的实例书籍，较为全面地讲解AutoCAD 2009的三维建模及渲染的相关知识。

相对于AutoCAD 2009之前的版本，AutoCAD 2009在三维方面有了较大的改进，在实体建模、光源、材质、视图设置等方面都新增了许多实用性很强的工具，界面也变得更为人性化，更易于观察和操作。为了使读者能够更快掌握AutoCAD 2009三维相关知识，本书作者在实例中较为深入地讲解了新工具的操作方法及应用范围，使读者能够快速掌握该软件，并将所学到的知识应用到实际工作当中。

本书具有以下一些特点，首先是知识点的讲解较为全面透彻，使用的实例能够很好地展示各种工具的特点，实例具有典型性，涵盖面广，包含了建筑行业中各种类型的模型和效果图类型，使读者能够理论联系实际，更好地掌握相关知识点；实例讲解更为灵活，会使用多种方法来完成同一类型的工作，并在实例的设计中分析各种方法的优劣，激发读者的主观能动性，提高读者的学习兴趣；实例的实用性较强，均来源于现实工作中的实际案例，为了适应书籍编写的需要，进行了适当的修改。

实例的创建过程严格遵循建筑行业制图规范，使读者能够将所需知识应用于实际。

本书共包含50个实例，分为几何形体创建、实体模型创建、建筑基础结构创建、建筑模型创建、渲染和综合应用六大部分，全面介绍了AutoCAD 2009创建三维建筑模型的方法，在几何形体创建部分，为读者讲解了AutoCAD 2009基础型创建及编辑知识，使读者了解AutoCAD 2009三维创建工作流程；在实体模型创建部分，为读者讲解了三维模型创建及编辑知识，使读者深入了解三维建模工具的应用方法；在建筑基础结构创建部分，将在指导读者设置单位、图层后，按照标准的建筑模型制作流程来制作三维模型；在建筑模型创建部分，为读者讲解了使用二维平面图与三维建模工具相结合，创建标准户型模型的方法；在渲染部分，为读者讲解了AutoCAD 2009中设置光源、材质以及渲染输出的方法，使读者了解照片级建筑效果图的制作方法；在综合应用部分，通过对一组室内场景创建模型、设置光源材质、渲染输出等设置，完成一张建筑效果图，使读者巩固所学知识，完整深入地掌握AutoCAD 2009三维相关工具的使用方法，以及建筑模型的创建和建筑效果图的渲染方法。

本书涉及范围广泛，几乎涉及建筑行业各种形式模型、渲染知识，以及可能遇到的各种问题，内容的安排由浅入深，使读者能够牢固掌握相关知识点。

读者通过对实例的学习，可以快速将所学知识点应用于实际，更加快速高效地完成实际工作。

本书由杨献峰和李峰任主编，陈艳玲、廖伍代和张新明为副主编。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，恳请广大读者及专家提出宝贵意见。

## 内容概要

本书是一本介绍AutoCAD 2009在三维建筑相关领域应用的实例书籍。全书共包含50个实例，分为几何形体创建、实体模型创建、建筑基础结构创建、建筑模型创建、渲染和综合应用六大部分，全面分析了AutoCAD 2009中各种工具的使用方法，以及该软件在建筑领域应用的方法。本书内容较为全面，知识点分析深入透彻，适合室内外建筑设计师、建筑绘图师、模型师和渲染师以及相关专业学生使用。

书籍目录

第1篇 几何形体创建	实例1 创建台阶模型	实例2 创建立柱模型	实例3 创建锥形屋顶模型	实例4 创建古典台阶模型	实例5 创建花坛模型	实例6 创建雕塑模型	实例7 创建瓦片模型	实例8 创建茶几模型	实例9 创建书架模型	实例10 创建阳台模型	第2篇 实体模型创建	实例11 创建管道模型																														
实例12 创建栏杆模型	实例13 创建电脑桌模型	实例14 创建楼梯模型(一)	实例15 创建楼梯模型(二)	实例16 创建百叶窗模型	实例17 创建果皮箱模型	实例18 创建梳妆台模型(桌子)	实例19 创建梳妆台模型(镜子)	实例20 创建梳妆台模型(凳子)	第3篇 建筑基础结构创建	实例21 创建凉亭模型	实例22 创建双顶凉亭模型	实例23 创建警亭模型	实例24 创建简易房模型	实例25 创建汽车站台模型	实例26 创建长廊模型	实例27 创建收费亭模型(一)	实例28 创建收费亭模型(二)	实例29 创建便民亭模型(大体框架)	实例30 创建便民亭模型(门窗)	第4篇 建筑模型创建	实例31 创建居室结构模型(绘制平面图)	实例32 创建居室结构模型(创建模型)	实例33 创建居室结构模型(创建门窗部分的墙体)	实例34 创建地面区域展示模型(绘制平面图)	实例35 创建地面区域展示模型(创建框架模型)	实例36 创建地面区域展示模型(创建门窗和地面着色)	实例37 创建两室两厅模型(绘制平面图)	实例38 创建两室两厅模型(创建墙体修剪门洞、窗洞)	实例39 创建两室两厅模型(创建窗户模型)	实例40 创建两室两厅模型(创建门模型)	第5篇 渲染和输出	实例41 设置别墅效果图(设置透视图)	实例42 设置别墅效果图(设置光源)	实例43 设置别墅效果图(设置地面材质)	实例44 设置别墅效果图(设置建筑材质)	实例45 设置别墅效果图(设置渲染和输出)	第6篇 综合应用	实例46 创建室内建筑模型(创建建筑框架结构)	实例47 创建室内建筑模型(创建建筑构件)	实例48 创建室内建筑模型(创建辅助设施)	实例49 创建室内建筑模型(设置场景光源)	实例50 创建室内建筑模型(设置场景材质)

编辑推荐

实例贴近实际，所有实例均来源于实际的案例，严格按照行业规范进行。  
分步骤详尽讲解制作过程，学习效果完美升级。  
精选50个典型实例，详尽剖析AUtoCAD2009建筑模型创建的方法和技巧。  
包括几何形体创建、实体模型剑建、建筑基础分析创建，建筑模型创建，渲染和综合应用。  
超长视频教学，语音讲解，作者多年教学与设计经验无私奉献。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>