

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121088087

10位ISBN编号：7121088088

出版时间：2009-6

出版时间：刘易斯、洛夫特斯 电子工业出版社 (2009-06出版)

作者：(美) 刘易斯 (美) 洛夫特斯 著

页数：804

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》对面向对象的思想 and 机制进行了准确而透彻的剖析，为读者深入学习Java语言程序设计提供了全面、详细的指导。

全书覆盖了面向对象设计的广泛内容，介绍了Java语言的基本数据类型、流程控制、类和对象等。在深入分析面向对象设计方法的基础上，介绍了封装机制、继承机制和多态性的实现与应用、异常的捕捉和处理、集合类的定义方法和泛型类的概念，书中提供了大量具有可实践性的程序实例、自测题及答案、练习题和编程项目、生动的“软件失误案例”和“视频讲解”学习辅导短片，并且在每章中都补充了针对本章主题的图形用户界面（GUI）设计知识和实例，这部分内容可形成完整的Java GUI设计知识体系。

此外《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》还有内容丰富的附录。

《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》适合作为高等院校软件专业与计算机应用专业的教材，同样对工程技术人员也有很高的参考价值。

<<Java程序设计教程>>

作者简介

作者：(美国)刘易斯 (美国)洛夫特斯

## 书籍目录

Preface  
Chapter I Introduction  
1.1 Computer Processing Software Categories  
Digital Computers  
Binary Numbers  
1.2 Hardware Components  
Computer Architecture  
Input/Output Devices  
Main Memory and Secondary Memory  
The Central Processing Unit  
1.3 Networks  
Network Connections  
Local-Area Networks and Wide-Area Networks  
The Internet  
The World Wide Web  
Uniform Resource Locators  
1.4 The Java Programming Language  
A Java Program  
Comments  
Identifiers and Reserved Words  
White Space  
1.5 Program Development  
Programming "Language Levels  
Editors, Compilers, and Interpreters  
Development Environments  
Syntax and Semantics  
Errors  
1.6 Object-Oriented Programming  
Problem Solving  
Object-Oriented Software Principles  
Chapter 2 Data and Expressions  
2.1 Character Strings  
The print and println Methods  
String Concatenation  
Escape Sequences  
2.2 Variables and Assignment  
Variables  
The Assignment Statement  
Constants  
2.3 Primitive Data Types  
Integers and Floating Points  
Characters  
Booleans  
2.4 Expressions  
Arithmetic Operators  
Operator Precedence  
Increment and Decrement Operators  
Assignment Operators  
2.5 Data Conversion  
Conversion Techniques  
2.6 Interactive Programs  
The Scanner Class  
2.7 Graphics  
Coordinate Systems  
Representing Color  
2.8 Applets  
Executing Applets  
Using the Web  
2.9 Drawing Shapes  
The Graphics Class  
Software Failure: NASA Mars Climate Orbiter and Polar Lander  
Chapter 3 Using Classes and Objects  
Chapter 4 Writing Classes  
Chapter 5 Conditionals and Loops  
Chapter 6 Object-Oriented Design  
Chapter 7 Arrays  
Chapter 8 Inheritance  
Chapter 9 Polymorphism  
Chapter 10 Exceptions  
Chapter 11 Recursion  
Chapter 12 Collections  
Appendix A Glossary  
Appendix B Number Systems  
Appendix C The Unicode Character Set  
Appendix D Java Operators  
Appendix E Java Modifiers  
Appendix F Java Coding Guidelines

## <<Java程序设计教程>>

### 编辑推荐

自Lewis和Loftus出版这本世界上最畅销的书籍以来，便改变了人们对整个初级程序开发课程的学习观念，此书正是为全面透彻学习Java而编写的一本专业书。

在第六版中为正在学习Java的人们添加了许多非常实用的内容，使得《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》继续在计算机科学的教育领域内处于领先的地位。

《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》的内容可为学习编程技术的读者打下坚实的基础，从而设计出良好的面向对象软件。

通过讲解各种真实世界的编程实例，作者在书中强调了如何创建问题解决方案及如何应用设计技巧。此外，书中提供了大量与开发相关的技术要点提示，同时配合实用、有效的GUI应用程序，使读者能够迅速掌握并巩固所学的知识。

《Java程序设计教程（第6版）（英文版）》的新特色：通过讲解对象与面向对象的设计，使学生们在学习编写对象之前先学习如何使用它们。

书中包含了大量的编程实例，对于每一个实例都给出其程序输出、示例运行结果。

在每章结尾提供了非常有价值的编程项目练习，由浅入深，帮助学生实践Java程序的设计与实现。

覆盖了图形与GUI等主题，讲解了最新的图形化实例与应用。

完全兼容Java6.0。

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>