

<<AutoCAD 2009中文版实训教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2009中文版实训教程>>

13位ISBN编号：9787121089565

10位ISBN编号：7121089564

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：刘欲晓 等编著

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

AutoCAD是目前世界上最流行的计算机辅助设计软件之一。

由于AutoCAD具有简便易学、定位准确等优点，一直深受工程设计人员的青睐。

目前AutoCAD系列版本已广泛应用于建筑、机械、电子、土木、航天和石油化工等工程设计领域。因此，熟练掌握AutoCAD软件的使用，是每个从事建筑、机械、电子、土木、航天、石油化工等相关行业工程技术人员必备的基本功和基本技能。

为了能够使读者快速地掌握AutoCAD绘图的方法和技巧，本书在介绍AutoCAD基本概念和基本操作的同时，配以大量的课堂练习，并设计了配合本书的上机操作题，力求使本书成为一本可读性和实用性强的好教材。

全书共分为18章，各章内容安排如下：第1章重点介绍了AutoCAD 2009的基本操作界面、命令输入方式、基本绘图环境的设置和图形文件的管理，并对AutoCAD的基本功能进行了说明，使读者对AutoCAD软件有一个初步的了解。

第2章主要介绍了AutoCAD中图形对象的选择方法，常用的夹点编辑功能，以及如何快速地平移和缩放视图。

第3章详细介绍了AutoCAD提供的辅助绘图工具，坐标和坐标系的定义，以及如何利用点和构造线精确定位。

第4章着重介绍了AutoCAD中绘制直线、多段线、多线、圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、样条曲线、修订云线、矩形、多边形和圆环等基本图形的方法。

第5章介绍了AutoCAD中对图形进行移动、旋转、删除、拉伸、延伸、修剪、打断、缩放、圆角、倒角和分解等的基本方法。

第6章详细介绍了如何利用复制、镜像、偏移、阵列等命令快速地绘制有重复图形的图形对象。

第7章重点介绍了对图形对象进行图案填充的方法。

第8章讲述了几种比较复杂的，有一定规律的二维图形对象的绘制技巧和方法。

第9章详细讲解了文字样式的设置方法，以及创建单行文字、多行文字、对文字进行编辑和创建表格的方法。

第10章介绍了尺寸标注样式的创建方法，以及进行长度型尺寸标注、径向尺寸标注、角度尺寸标注、引线标注、尺寸公差尺寸标注、形位公差尺寸标注和对尺寸标注进行编辑的方法。

第11章着重介绍了图层的基本概念和一些基本操作，以及对图层进行管理的方法。

第12章讲述了图块的基本概念、图块的创建方法，以及创建带属性的图块和动态图块的方法。

内容概要

本书循序渐进地介绍了AutoCAD的绘图方法和技巧，重点对二维图形的绘制与编辑，以及三维图形的绘制与编辑进行了阐述，同时在本书的最后对于AutoCAD在建筑制图和机械制图中的应用也做了比较详细的说明。

本书在介绍基础知识的同时，配以丰富的例题与讲解，并针对书中每章的知识点，精心设训了切合该章知识点的动手实践和上机操作题，可以帮助读者快速地掌握AutoCAD绘图的基础知识，轻松地进行图形绘制。

本书结构清晰，强调理论与实践相结合，注重可读性和实用性，并且每章都有该章要点和导读。本书既可作为各类职业院校计算机应用技术专业的教材，也可用做计算机培训班、辅导班和短训班的教材，还可作为相关技术人员和自学者的学习和参考用书。

书籍目录

第1章 AutoCAD基础 1.1 AutoCAD 2009的启动 1.2 AutoCAD 2009系统界面 1.3 AutoCAD命令输入方式 1.4 绘图环境基本设置 1.5 图形文件管理 1.6 AutoCAD功能说明 1.7 退出AutoCAD 1.8 动手实践 1.9 习题练习 第2章 对象的选择与视图调整 2.1 目标对象的选择 2.2 夹点 2.3 快速缩放平移视图 2.4 动手实践 2.5 习题练习 第3章 点的精确定位 3.1 通过状态栏辅助绘图 3.2 坐标和坐标系 3.3 构造点精确定位 3.4 构造线精确定位 3.5 动手实践 3.6 习题练习 第4章 绘制二维基本图形 第5章 二维图形的编辑与修改 第6章 二维图形的快速绘制 第7章 填充图案 第8章 复杂二维图形绘制 第9章 文字标注和编辑 第10章 尺寸标注与编辑 第11章 图层的创建与设置 第12章 图块的创建与设置 第13章 三维绘图基础 第14章 使用三维命令绘制三维对象 第15章 三维对象编辑 第16章 打印与输出 第17章 AutoCAD在建筑制图中的应用 第18章 AutoCAD在机械制图中的应用 附录A 习题答案

章节摘录

AutoCAD提供了两种编辑图形的顺序：先输入命令，后选择要编辑的对象；先选择对象，然后进行编辑。

这两种方法用户可以结合自己的习惯和命令要求灵活使用。

为了编辑方便，将一些对象组成一组，这些对象可以是一个，也可以是多个，称之为选择集。用户在进行复制、粘贴等编辑操作时，都需要选择对象，也就是构造选择集。

建立了一个选择集以后，可以将这一组对象作为一个整体进行操作。

需要选择对象时，在命令行有提示，比如【选择对象：】。

根据命令的要求，用户选取线段、圆弧等对象，以进行后面的操作。

用户可以通过3种方式构造选择集：单击对象直接选择、窗口选择（左选）和交叉窗口选择（右选）。

（1）单击对象直接选择。

当命令行提示【选择对象：】时，绘图区出现拾取框光标，将光标移动到某个图形对象上，单击鼠标左键，则可以选择与光标有公共点的图形对象，被选中的对象呈高亮显示。

单击对象直接选择方式适合构造选择集的对象较少的情况，对于构造选择集的对象较多的情况就需要使用另外两种选择方式了。

（2）窗口选择（左选）。

当需要选择的对象较多时，可以使用窗口选择方式，这种选择方式与Windows的窗口选择方式类似。

首先单击鼠标左键，将光标沿右下方拖动，再次单击鼠标左键，形成选择框，选择框成实线显示。被选择框完全包容的对象将被选择。

（3）交叉窗口选择（右选）。

交叉窗口选择（右选）与窗口选择（左选）选择方式类似，所不同的是光标往左上移动形成选择框，选择框呈虚线，只要与交叉窗口相交或者被交叉窗口包容的对象，都将被选择。

选择对象的方法有很多种，当对象处于被选择状态时，该对象呈高亮显示。

如果是先选择后编辑，则被选择的对象上还出现控制点，3种选择方式在不同情况下的选择情况如表2.1所示。

在选择完图形对象后，用户可能还需要在选择集中添加或删除对象。

需要添加图形对象时，可以采用如下方法：

- 按【Shift】键，单击要添加的图形对象。

- 使用直接单击对象选择方式选取要添加的图形对象。

- 在命令行中输入A命令，然后选择要添加的对象。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>