

<<RIA开发权威指南>>

图书基本信息

书名：<<RIA开发权威指南>>

13位ISBN编号：9787121089831

10位ISBN编号：7121089831

出版时间：2009

出版时间：电子工业出版社

作者：路遥,蓝科,王震

页数：304

字数：435200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<RIA开发权威指南>>

前言

JavaFX技术问世也有一段时间了，但是一直没有看到有关JavaFX技术的书籍面市。现在有机会撰写一本关于JavaFX的书籍，对于我们团队来说是一件非常幸运的事。

背景 2007年5月，在一年一次的JavaOne大会上，Sun公司发布了名叫JavaFX的系列产品。2008年12月Sun公司正式发布了基于Java语言的平台JavaFX 1.0，2009年2月又正式发布了JavaFX 1.1。Sun公司这样描述JavaFX产品家族的前景：“能够在台式电脑、移动设备上创建强大的交互式应用和服务。

”这个平台建立在被广泛应用的Java编程语言基础上，其目的是在PC、移动电话、电视、车载系统和浏览器等家用设备上开发和部署应用程序（富Internet应用程序）。

JavaFX为Web开发者、mashup作者以及Java开发者提供高效的开发环境，帮助他们轻松、快速地构建下一代富Internet应用程序（rich internet application，RIA）。

使用JavaFX，设计者和开发者可以协作来构建给人以高冲击力视听感受的RIA。

设计者拥有一组数量众多的工具来完成设计者/开发者 workflow，这组工具也为开发者提供了一种简单的声明性脚本语言：JavaFX Script，该语言是为那些喜欢在可视化环境下编写程序的Web脚本编写者和内容创作者设计的。

使用该语言，开发者可以编写与GUI布局非常匹配的代码。

此外，JavaFX Script还提供与Java的无缝交互性，允许程序员使用Java类来提供那些JavaFX Script中不直接支持的功能。

内容 本书主要针对JavaFX1.1这一最新版本进行介绍。

书中先介绍JavaFX的概念和基础知识，然后再通过详细讲解（Step-by-Step方式）几个简单实用的JavaFX应用案例来向读者和用户阐述JavaFX技术的使用方法。

本书的定位是面向从未接触过或者仅仅听说过JavaFX的用户以及对JavaFX感兴趣的用户，来向他们介绍和推荐JavaFX技术，从基础知识到动手实践来一步一步地引领读者入门。

我们的目的是让更多的人来了解和使用JavaFX。

如果有读者想更深入的了解JavaFX，可以登录JavaFX的英文官方网站和开源社区以及JavaFX专家博客。我相信以后会有更多的深入介绍JavaFX的书籍出版和发布。

本书分为9章，第1章主要介绍JavaFX历史、组成和技术架构以及RIA的基本概念。

第2章介绍Netbeans开发环境以及如何使用Netbeans开发第一个JavaFX程序，同时也捎带介绍如何使用Eclipse平台做JavaFX的开发。

第3章介绍JavaFX Script的数据类型和基本语法，并突出JavaFX语法方面的特点和优势。

第4章介绍JavaFX GUI的开发，并穿插一些小例子来便于读者更直接的理解JavaFX GUI。

第5章介绍JavaFX Production Suite，它包含一套用于Adobe Photoshop和Adobe Illustrator的工具和插件，允许设计人员重新使用他们现有的技能而不必学习任何新的工具。

他们可以将图形从现有的工具中无缝地导出到JavaFX格式。

第6~8章分别介绍几个JavaFX的使用案例，通过详细的步骤来一步一步教大家如何使用JavaFX，切身体验开发JavaFX程序的过程。

第9章针对一些关于JavaFX技术的常见疑问做出解答。

感谢 在此，非常感谢Sun中国技术社区高级经理蒋清野先生给我们这个机会来撰写此书，正是他的热心帮助和努力促进才使得这本书可以问世。

同时非常感谢蓝科和王震的辛勤写作，蓝科参与了第1、6、7、8、9章的编写，王震参与了第2章的编写，他们都做出了很重要的贡献。

另外，也感谢Sun Microsystems公司的工程师和电子工业出版社的各位编辑对此书的校验和修订。

交流 尽管我们做了很大的努力，以便广大读者了解和认识JavaFX的魅力，但书中难免会有纰漏和不足之处，敬请读者指正。

非常欢迎大家和我们做进一步的交流。

<<RIA开发权威指南>>

内容概要

JavaFX是一门比较新颖的RIA技术，本书从JavaFX技术特点、开发环境、语法与开发工具入手，通过基础讲解与应用案例，使读者可以快速地了解并掌握这一全新的、强大的RIA开发技术。

全书共分为九章，第1章主要介绍JavaFX的历史、组成和技术架构，以及RIA的基本概念；第2章以Step by Step的方式带领读者了解并构建JavaFX的开发环境；第3章到第5章详细介绍了JavaFX Script的数据类型与基本语法、JavaFX GUI以及相关开发工具；第6章到第8章通过对三个JavaFX应用案例的讲解，来巩固和实践之前学到的内容；第9章为JavaFX常见问题的解答。

本书的定位是入门级的技术书籍，不但适合希望通过学习JavaFX来进行RIA开发的初学者，而且同样适合那些具有一定Java编程技术的程序开发人员。

<<RIA开发权威指南>>

作者简介

路遥，硕士研究生，Sun Microsystems公司实习生，在重庆多家培训机构和高校讲授Sun公司技术，拥有七项国内和国际IT认证，并且是国家二级运动员(篮球项目)，共出版著作2本，多年从事计算机网络相关方向的研究。

<<RIA开发权威指南>>

书籍目录

第1章 JavaFX与RIA概述	1.1 JavaFX简介	1.1.1 JavaFX Script	1.1.2 JavaFX Script与Java的关系
1.1.3 JavaFX Script的特性和优势	1.1.4 JavaFX平台构架	1.1.5 JavaFX技术组成	1.1.6 部署JavaFX程序
1.1.7 JavaFX Script目前的地位	1.1.8 为什么选择JavaFX平台	1.2 RIA简介	1.3 什么是RIA
1.2.2 RIA的优势	1.2.3 RIA前景展望	1.3 目前的RIA技术对比	1.3.1 JavaFX, Flash/Flex, SilverLight三强鼎立格局
1.3.2 其他解决方案	第2章 NetBeans with JavaFX概述	2.1 JavaFX开发平台简介	2.1.1 NetBeans IDE
2.1.2 Eclipse IDE	2.2 JavaFX SDK	2.2.1 JavaFX SDK的概述	2.2.2 JavaFX SDK的下载和安装
2.3 NetBeans with JavaFX新功能	2.3.1 全面支持JavaFX项目	2.3.2 强大的JavaFX脚本编辑器	2.3.3 完全支持移动设备
2.3.4 支持JavaFX程序分析	2.4 构建JavaFX开发环境	2.4.1 安装NetBeans IDE 6.5	2.4.2 在NetBeans IDE上安装JavaFX插件
2.5 熟悉NetBeans的工作环境	2.5.1 界面布局	2.5.2 菜单栏	2.5.3 工具栏
2.5.4 源代码编辑器	2.6 NetBeans窗口	2.6.1 “项目”窗口	2.6.2 “文件”窗口
2.6.3 “服务”窗口	2.6.4 “组件面板”窗口	2.6.5 “输出”窗口	2.7 NetBeans的配置
2.7.1 常规配置	2.7.2 配置编辑	2.7.3 配置字体和颜色	2.7.4 如何获得帮助
2.8 第一个JavaFX程序	2.8.1 建立一个JavaFX项目	2.8.2 创建第一个JavaFX程序	2.8.3 运行第一个JavaFX程序
2.9 JavaFX for Eclipse	2.10 总结与经验积累	第3章 JavaFX Script数据类型和基本语法	3.1 基本介绍
3.1.1 为什么选择JavaFX Script	3.1.2 什么是JavaFX Script	3.1.3 体验JavaFX Script	3.2 数据类型
3.2.1 元素说明符	3.2.2 数	3.2.3 值类型	3.2.4 序列类型
3.2.5 函数类型	3.3 变量	3.3.1 变量的声明	3.3.2 量种类
3.3.3 变量声明语法	3.4 运算符	3.4.1 算术运算符	3.4.2 赋值运算符
3.4.3 运算符	3.4.4 条件运算符	3.4.5 类型比较符	3.5 表达式
3.5.1 选择语句	3.5.2 循环语句	3.5.3 跳转表达式	3.5.4 块表达式
3.5.5 范围表达式	3.5.6 this表达式	3.5.7 tween表达式和timeline表达式	3.6 函数
3.6.1 函数的声明	3.6.2 函数的种类	3.7 类与对象	3.7.1 声明
3.7.2 重载	3.7.3 继承	3.7.4 创建类	3.7.5 使用对象
3.7.6 声明对象字面值	3.7.7 调用实例函数	3.8 绑定	3.8.1 什么是绑定
3.8.2 什么是重复计算更新	3.8.3 条件表达式中的绑定	3.8.4 For表达式中的绑定	3.8.5 绑定代码块
3.8.6 函数和方法的调用绑定	3.8.7 绑定函数	3.8.8 双向绑定	3.8.9 替换触发器
3.9 异常处理	3.10 软件包	3.11 访问修饰符	第4章 JavaFX GUI
4.1 JavaFX GUI的基本介绍	4.1.1 用户界面组件	4.1.2 文本格式	4.1.3 颜色
4.1.4 基本图形形状和填充样式	4.1.5 变换	4.1.6 JavaFX GUI元素效果	4.1.7 光标
4.2 声明性语法与JavaFX GUI组件	4.2.1 声明性语法	4.2.2 JavaFX GUI组件	4.3 GUI的应用
4.3.1 简单图形对象	4.3.2 对创建的图形对象进行简单应用	4.3.3 创建复杂的图形对象	4.4 对GUI对象应用数据绑定
4.5 创建动画对象	4.6 使GUI元素具有交互性	第5章 JavaFX工具	5.1 Production Suite介绍
5.2 JavaFX 1.1 Production Suite下载与安装	5.3 导出并查看一个JavaFX图像	5.4 尝试运行Production Suite示例	5.5 示例
5.6 准备一些必要的图片	6.3 建立开发项目	6.4 搭建程序窗口框架	6.5 DisplayShelf_01版本小结
6.6 实现三维显示和显示框	6.7 DisplayShelf_02版本小结	6.8 完成最终程序	6.9 DisplayShelf_03最终版本小结
6.10 小结	第7章 WhiteOut游戏	7.1 程序概述	7.2 建立开发项目
7.3 创建Splash类作为游戏起始界面	7.4 WhiteOutGame_01版本小结	7.5 创建BlueButton类用作按钮	7.6 创建start按钮的效果和功能
7.7 创建Canvas类作为游戏界面	7.8 WhiteOutGame_02版本小结	7.9 创建Model相关类作为游戏逻辑控制	7.10 WhiteOutGame_03版本小结
8.1 程序概述	8.2 建立开发项目	8.3 Draw_01版本小结	8.4 创建按钮和控制功能
8.5 Draw_02版本小结	第9章 JavaFX常见疑问解答	参考文献	

<<RIA开发权威指南>>

章节摘录

(1) 表现力丰富。

RIA能在基于标准浏览器的网页应用实现HTML标签根本无法实现的用户界面效果。

这种内涵更丰富的交互涵盖所有在客户端所能实现的功能，例如拖曳功能、滑块功能，而且这些功能无须与服务器端交互数据，完全是在客户端进行运算。

(2) 反应更加迅速。

与那些总需与远程服务器进行交互的标准网页浏览器相比，RIA界面功能的反应要迅速得多，这也是RIA特点之一。

(3) 减少服务器端负荷。

RIA可以使客户端和服务端对资源的需求更加平衡，从而使服务器不必再像传统网页应用中那样一直高负荷地运转。

由此服务器端的资源得到了解放，从而提升了同一服务器端硬件设施所能并行服务的客户端会话数量。

(4) 异步通信。

无须等待用户执行诸如在按钮或链接上单击的交互操作，客户端引擎便可与服务器端进行交互。

这样，用户便可在客户端引擎跟服务器端通信的同时，异步地进行页面浏览或交互。

从而，RIA的设计者便可在免于让用户等待的情况下，在客户端与服务器端之间传输数据。

程序会预先从服务器端预取数据，即程序预见到未来可能需要某些数据的时候，会预先于用户请求将其下载，借此提升响应后续请求的速度。

(5) 网络效率高。

RIA的网络通信量也会明显减少，这是由于在决定需要与服务器端交换什么数据时，为应用程序专门设计的客户端引擎会比标准的网页浏览器更智能。

另外，由于每次交互所需传输的数据量变少了，总负载也减轻了，所以提升了每个请求和响应的速度。

1.2.3 RIA前景展望 说到RIA的前景，就得谈谈Web技术的发展情况和历程。

Web2.0代表一个新的网络阶段，它本身并没有特别明确的标准描述，一般我们认为：Web2.0即是促成这个阶段的各种技术和服

务。虽然Ajax、blog、rss、wiki等技术都是Web2.0的重要组成部分，但Web2.0最重要的是思想上的变革。

具体地说，就是无与伦比的交互能力。

在Web1.0的时代，上网就意味着浏览网页。

而在Web2.0却是互动，例如开博客、开网店。

网民更多地参与信息产品的创造、传播和分享，当然这个过程是有价值的。

Web3.0的核心同样在于新的理念，而非其中的某个技术产品。

它主要包括这样两个准则：一是更强的数据独立性。

网站内信息可以直接和其他网站信息进行交互和交换，能通过第三方信息平台同时对多家网站信息进行整合使用；二是更强的网络客户端应用。

完全基于Web浏览器，用浏览器即可实现复杂的系统程序才具有的功能。

只要有浏览器，即拥有了强大功能的终端机。

“网络即是计算机”是Web3.0的深刻写照。

<<RIA开发权威指南>>

编辑推荐

以Step-by-Step的方式阐述一项新颖的RIA技术——JaVaFX， 主要内容包括：

- 简述JavaFX的组成、技术架构和RIA的基本概念；
- 了解并构建JavaFX的开发环境；
- 介绍JavaFX Script的数据类型与基本语法、JavaFX GUI，以及相关开发工具；
- JavaFX项目初体验；
- JavaFX常见问题及解决办法。

<<RIA开发权威指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>