

<<Photoshop CS4中文版核心技>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS4中文版核心技术精粹>>

13位ISBN编号：9787121090493

10位ISBN编号：712109049X

出版时间：2009-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张慧英，袁毓玲，高旺 著

页数：433

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop CS4中文版核心技>>

内容概要

对Photoshop软件的各项功能都进行了系统深入的讲解。

我们相信，书中知识点与实例相结合的讲解方法，能使读者对知识的接受更加形象具体，易于理解、记忆和自学，从而轻松掌握软件功能，并激发出自己的想象力和创造力，快捷地制作出属于自己的优秀作品。

Adobe公司推出的Photoshop软件，凭借其专业的图像处理技术和强大的兼容能力，已经成为全球通用的图像处理和平面设计处理工具。

它不仅在影像设计、广告制作、彩色印刷、网页开发等诸多领域展现出其功能强大、操作便捷、简单易学的特点，而且随着版本的不断升级和功能的不断完善，越来越受到广大用户的欢迎和喜爱。

全书分为11章。

前10章以对各个知识点的阐述为主，并配合具有针对性的实例，全面介绍PhotoshopCS4核心技术。

讲解时力求各章结构清晰、环环相扣，使读者真正理解每个技术的含义和用途。

第11章为综合实例，其中每一个实例都是作者的心血所成，希望读者通过这些可操作性强的实例，提高自身的平面设计和视觉创作能力。

《Photoshop CS4中文版核心技术精粹（含光盘1张+学习卡+小册子）（全彩）》适合广大初、中级用户，帮助他们学习、掌握并熟练地使用PhotoshopCS4软件。

书籍目录

第1章 选区的操作与运用 1.1 了解选区 1.2 建立规则选区 1.2.1 矩形选框工具 1.2.2 实例：矩形选框工具的具体操作 1.2.3 椭圆选框工具 1.2.4 实例：椭圆选框工具的具体操作 1.2.5 单行、单列选框工具 1.2.6 实例：单行、单列选框工具的具体操作 1.3 建立不规则选区 1.3.1 套索工具 1.3.2 实例：套索工具的具体操作 1.3.3 多边形套索工具 1.3.4 实例：多边形套索工具的具体操作 1.3.5 磁性套索工具 1.3.6 实例：磁性套索工具的具体操作 1.3.7 快速选择工具 1.3.8 实例：快速选择工具的具体操作 1.3.9 魔棒工具 1.3.10 实例：魔棒工具的具体操作 1.3.11 色彩范围命令 1.3.12 实例：色彩范围命令的具体操作 1.4 编辑选区 1.4.1 羽化选区实例操作 1.4.2 修改选区边界实例操作 1.4.3 平滑选区实例操作 1.4.4 扩展选区实例操作 1.4.5 收缩选区实例操作 1.4.6 扩大选取实例操作 1.4.7 选取相似实例操作 1.5 精彩实例 1.5.1 怀旧日历封面设计 视频讲解/1.5.1 怀旧日历封面设计.swf 1.5.2 光盘盘面设计 视频讲解/1.5.2 光盘盘面设计.swf 1.5.3 大嘴巴 视频讲解/1.5.3 大嘴巴.swf

第2章 路径和形状的灵活运用 2.1 了解路径和形状 2.2 钢笔工具 2.2.1 钢笔工具 2.2.2 实例：钢笔工具的具体操作 2.2.3 自由钢笔工具 2.2.4 实例：自由钢笔工具的具体操作 2.2.5 添加锚点工具 2.2.6 实例：添加锚点工具的具体操作 2.2.7 删除锚点工具 2.2.8 实例：删除锚点工具的具体操作 2.2.9 转换点工具 2.2.10 实例：转换点工具的具体操作 2.3 形状工具 2.3.1 矩形工具 2.3.2 实例：矩形工具的具体操作 2.3.3 圆角矩形工具 2.3.4 实例：圆角矩形工具的具体操作 2.3.5 椭圆工具 2.3.6 实例：椭圆工具的具体操作 2.3.7 多边形工具 2.3.8 实例：多边形工具的具体操作 2.3.9 直线工具 2.3.10 实例：直线工具的具体操作 2.3.11 自定形状工具 2.3.12 实例：自定形状工具的具体操作 2.4 编辑路径和形状 2.4.1 路径选择工具的具体操作 2.4.2 直接选择工具的具体操作 2.4.3 路径面板 2.4.4 实例：路径面板的应用 2.4.5 路径、形状和选区之间的转换 2.4.6 实例：路径和选区的转换 2.5 精彩实例 2.5.1 酷字 视频讲解/2.5.1 酷字.swf 2.5.2 梦幻的手 视频讲解/2.5.2 梦幻的手.swf 2.5.3 卡哇伊网站界面设计 视频讲解/2.5.3 卡哇伊网站界面设计.swf

第3章 绘图工具的灵活运用 第4章 色彩的校正与调整 第5章 图层样式的应用 第6章 图层混合模式的运用 第7章 蒙版的操作与应用 第8章 通道的应用 第9章 滤镜的操作与运用 第10章 动画面板的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>