

<<UG NX 6中文版从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 6中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121091056

10位ISBN编号：7121091054

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰 等编著

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 6中文版从入门到精通>>

内容概要

UG是当前三维图形设计软件中使用最为广泛的应用软件之一。它被广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天等设计领域。

UG NX 6中文版是UG软件推出的最新版本。

本书从机械设计和实用的角度介绍，UG NX 6中文版的基础使用，并结合大量实例介绍了其各功能模块的主要功能。

全书分为三篇共15章，从UG NX 6的启动开始，详细介绍了其基本操作、草图绘制、实体特征、特征操作、曲线设计、曲面设计、曲面操作编辑、装配设计、工程图设计、模具设计以及数控加工等方面的内容。

本书结构严谨、内容翔实、知识全面、步骤明确；专业性、可读性以及设计实例的实用性都很强，是广大读者快速掌握UG NX 6中文版的实用指导书，也可作为大专院校计算机辅助设计课程的指导教材。

<<UG NX 6中文版从入门到精通>>

书籍目录

第一篇 基础篇	第1章 UG NX 6基础	1.1 UG NX 6简介	1.1.1 UG NX 6的操作界面	1.1.2 UG NX 6的新增功能	1.2 UG NX 6的功能模块	1.2.1 CAD模块	1.2.2 CAM模块	1.2.3 CAE模块	1.2.4 其他专用模块	1.3 UG NX 6的基本操作	1.3.1 鼠标和键盘操作	1.3.2 文件管理操作	1.3.3 编辑对象	1.4 系统参数设置	1.4.1 对象参数设置	1.4.2 用户界面参数设置	1.4.3 选择参数设置	1.4.4 可视化参数设置	1.5 本章小结	第2章 草绘设计	2.1 草图工作平面	2.1.1 概述	2.1.2 指定草图工作平面	2.1.3 重新附着草图平面	2.2 草绘设计	2.2.1 【草图曲线】工具条	2.2.2 【草图操作】工具条	2.2.3 【草图约束】工具条	2.3 草图定位	2.3.1 草图定位概述	2.3.2 创建定位尺寸	2.3.3 编辑定位尺寸	2.4 草绘设计范例	2.4.1 指定草图平面	2.4.2 绘制圆和圆弧	2.4.3 镜像直线和倒圆角	2.5 本章小结	第3章 基础实体设计	3.1 基本体素特征	3.1.1 长方体	3.1.2 圆柱体	3.1.3 圆锥	3.1.4 球体	3.2 拉伸体特征	3.2.1 操作方法	3.2.2 参数设置	3.3 回转体特征	3.3.1 操作方法	3.3.2 参数设置	3.4 扫掠体	3.4.1 操作方法	3.4.2 参数设置	3.5 布尔运算	3.5.1 求和运算	3.5.2 求差运算	3.5.3 求交运算	3.6 基础实体设计范例	3.6.1 新建文件	3.6.2 创建基本拉伸体	3.6.3 进行组合修饰	3.7 本章小结	第4章 特征设计	4.1 特征设计概述	4.1.1 特征的安装表面	4.1.2 水平参考	4.1.3 特征的定位	4.2 凸台特征	4.2.1 操作方法	4.2.2 参数设置	4.3 孔特征	4.3.1 操作方法	4.3.2 孔的类型	4.4 腔体特征	4.4.1 腔体特征介绍第二篇 曲面篇	第三篇 精通篇
---------	---------------	---------------	--------------------	--------------------	------------------	-------------	-------------	-------------	--------------	------------------	---------------	--------------	------------	------------	--------------	----------------	--------------	---------------	----------	----------	------------	----------	----------------	----------------	----------	-----------------	-----------------	-----------------	----------	--------------	--------------	--------------	------------	--------------	--------------	----------------	----------	------------	------------	-----------	-----------	----------	----------	-----------	------------	------------	-----------	------------	------------	---------	------------	------------	----------	------------	------------	------------	--------------	------------	---------------	--------------	----------	----------	------------	---------------	------------	-------------	----------	------------	------------	---------	------------	------------	----------	--------------	--------------	---------

章节摘录

第一篇 基础篇 第1章 UG NX 6基础 UG的基本操作是用户学习其他UG知识的基础，是用户入门的必备知识，学好基本操作将对后续的学习带来很多方便。

同时，正确理解UG的一些基本概念，也可为用户学习其他相关知识打下坚实的基础。

此外，用户可以根据自己的需要改变系统的一些默认参数，便于绘制图形和在绘图区观察对象。

本章主要介绍UG NX 6的特点、模块、基本操作工具和系统参数设置。

最后本章还讲述了一个设计范例，使读者能够更加深刻地领会一些基本概念，掌握UG基本操作的一般方法和技巧。

1.1 UG NX 6简介 Unigraphics (简称UG) 软件为美国UGS公司推出的五大主要产品之一，最新版本的NX 6进行了多项以用户为核心的改进，提供了特别针对产品式样、设计、模拟和制造而开发的新功能，为客户提供了创建、创新产品的新方法，并在数字化模拟、知识捕捉、可用性和系统工程四个关键领域帮助客户进行了创新，它带有数据迁移工具，对希望过渡到NX的I-deas用户能够提供很大的帮助。

<<UG NX 6中文版从入门到精通>>

编辑推荐

作者群长期从事UG的专业设计和教学，对UG有很深入的了解，并积累了大量的实际工作经验。《UG NX 6中文版从入门到精通》突破了以往UG书籍的写作模式，通过有代表性的实例来介绍UG NX 6在设计中的广泛应用。

书中的每个范例都是作者独立设计的真实作品，并且都提供了独立，完整的设计制作过程 每个操作步骤都有简洁的文字说明和精美的图例展示。

《UG NX 6中文版从入门到精通》的主要特点有： 专业设计方法的介绍。

《UG NX 6中文版从入门到精通》立足于UG NX6的机械设计，在不同模块的设计中进行介绍，并告诉读者如何在UG NX 6中贯彻这些设计方法。

将软件分为基础、曲面和精通三个部分，这样，读者可以通过学习基础篇和曲面篇很快掌握UG的基础方法和设计理念，从而获得设计上的成就感 也激发了继续学习的动力。

知识全面，实例丰富。

书中关键章节实例数量丰富 覆盖范围广。

通过大量的实例训练，使读者对UG NX 6的使用更加熟悉。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>