

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试实用应试教程>>

13位ISBN编号：9787121091162

10位ISBN编号：712109116X

出版时间：2009-7

出版时间：电子工业出版社

作者：张居晓，尹静，史国川 编著

页数：302

字数：624000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书紧扣最新版考试大纲，以高教版教程为基础，结合编者多年从事命题、阅卷及培训辅导的实际经验编写而成。

章节主体部分是知识点的讲解，精讲重点与难点，并运用特殊标记对重要考点进行标识；讲解过程中穿插真题和典型例题，并给出详细的解析；章节末安排适量习题并提供解答；书中附有数套笔试模拟试卷及解析，供考生考前实战演练；书末提供真题及解析。

本书配有上机光盘，包含电子教案，方便培训班老师教学，还包含配书辅导软件，便于读者自学自测；另外，光盘中提供数套全真上机达标试题，上机题的整个考试过程与真实考试的完全相同，并特别增加了试题评析功能及考点速记，便于读者考前上机演练以掌握相关知识点，手把手引领考生过关。

本书具有标准、严谨、实用、高效、考点全面、考题典型和练习丰富等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校或培训班的教材。

## 书籍目录

- 第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的概述 1.1.1 计算机发展与信息社会 1.1.2 计算机的特点、用途和分类 1.1.3 计算机的新技术 1.1.4 未来计算机的发展趋势 1.1.5 信息技术的发展 1.2 数制与编码 1.2.1 数制的基本概念 1.2.2 二、十和十六进制数 1.3 计算机中字符的编码 1.3.1 西文字符的编码 1.3.2 汉字的编码 1.4 指令和程序设计语言 1.4.1 计算机指令 (Instructions) 1.4.2 程序设计语言 1.5 计算机系统的组成 1.6 计算机硬件系统的组成 1.6.1 运算器 1.6.2 控制器 1.6.3 主存储器 1.6.4 输入设备/输出设备 1.6.5 计算机的结构 1.7 微型计算机的组成 1.7.1 中央处理器 (CPU) 1.7.2 存储器 1.7.3 总线和主板 1.7.4 输入设备 1.7.5 输出设备 1.7.6 微型计算机的技术指标 1.8 软件系统 1.8.1 进程与线程 1.8.2 软件系统及其组成 1.8.3 计算机语言 1.8.4 应用软件 1.9 多媒体技术简介 1.10 计算机病毒及其防治 1.10.1 计算机病毒的本质和症状 1.10.2 计算机病毒的预防 1.11 典型例题分析 1.11.1 经典例题分析 1.11.2 历年真题详解 1.12 过关练习与答案 1.12.1 过关练习 1.12.2 参考答案
- 第2章 Windows XP操作系统 2.1 操作系统简介 2.1.1 常见操作系统简介 2.1.2 文件系统 2.2 认识图形用户界面 2.2.1 图形用户界面技术 2.2.2 Windows XP 2.3 文件和文件夹管理 2.3.1 文件或文件夹的选定 2.3.2 打开文件夹 2.3.3 文件夹的展开和折叠 2.3.4 创建文件夹 2.3.5 文件或文件夹的复制 2.3.6 移动文件或文件夹 2.3.7 删除文件或文件夹 2.3.8 撤销复制、移动和删除操作 2.3.9 恢复删除的对象 2.3.10 文件或文件夹的重命名 2.4 个性化工作环境设置 2.4.1 设置桌面背景及屏幕保护 2.4.2 调整键盘和鼠标 2.4.3 改变日期/时间和时区设置 2.4.4 中文输入法的安装与输入 2.4.5 安装和删除应用程序 2.5 应用程序 2.5.1 画图 2.5.2 记事本 (notepad) 2.5.3 计算器 2.5.4 写字板 2.6 了解注册表 2.7 典型例题分析 2.7.1 经典例题分析 2.7.2 历年真题详解 2.8 过关练习与答案 2.8.1 过关练习 2.8.2 参考答案
- 第3章 Word 2003的使用 3.1 Word入门 3.1.1 启动Word 2003 3.1.2 Word窗口及其组成 3.1.3 退出Word 3.2 Word的基本操作 3.2.1 创建新文档 3.2.2 打开已存在的文档 3.2.3 输入文本 3.2.4 文档的保存和保护 3.2.5 基本编辑技术 3.2.6 多窗口编辑技术 3.3 Word的排版技术 3.3.1 文字格式的设置 3.3.2 段落的排版 3.3.3 版面设置 3.3.4 文档的打印 3.4 Word表格的制作 3.4.1 表格的创建 3.4.2 表格的编辑与修饰 3.4.3 表格内数据的排序和计算 3.5 Word的图文混排功能 3.5.1 插入图片 3.5.2 绘制图形 3.5.3 使用文本框 3.6 典型例题分析 3.6.1 经典例题分析 3.6.2 历年真题详解 3.7 过关练习与答案 3.7.1 过关练习 3.7.2 参考答案
- 第4章 Excel 2003的使用 4.1 Excel 2003概述 4.1.1 Excel 2003基本功能 4.1.2 Excel基本概念 4.1.3 Excel主要用途 4.2 Excel基本操作 4.2.1 建立与保存工作簿 4.2.2 输入和编辑工作表数据 4.2.3 使用工作表和单元格 4.3 格式化工作表 4.3.1 设置单元格格式 4.3.2 改变行高与列宽 4.3.3 设置条件格式 4.3.4 使用样式 4.3.5 自动套用格式 4.3.6 使用模板 4.4 公式与函数的使用 4.4.1 自动计算 4.4.2 输入公式 4.4.3 复制公式 4.4.4 函数应用 4.5 图表 4.5.1 图表的基本概念 4.5.2 建立图表 4.5.3 编辑和修改图表 4.6 工作表的数据库操作 4.6.1 建立数据库的数据表 4.6.2 编辑记录 4.6.3 排序 4.6.4 筛选数据 4.6.5 数据分类汇总 4.7 打印工作表 4.7.1 页面设置 4.7.2 打印预览 4.7.3 打印 4.7.4 建立超链接 4.8 保护数据 4.8.1 保护工作簿和工作表 4.8.2 隐藏工作簿和工作表 4.9 典型例题分析 4.9.1 经典例题分析 4.9.2 历年真题分析 4.10 过关练习与答案 4.10.1 过关练习 4.10.2 参考答案
- 第5章 演示文稿PowerPoint 2003 5.1 PowerPoint 2003概述 5.1.1 PowerPoint 2003的主要特点 5.1.2 PowerPoint 2003中的几个基本概念 5.1.3 PowerPoint 2003的启动 5.1.4 PowerPoint 2003的界面 5.1.5 PowerPoint 2003的退出 5.2 制作演示文稿 5.2.1 新建演示文稿 5.2.2 打开演示文稿 5.2.3 保存演示文稿 5.2.4 插入与删除幻灯片 5.3 演示文稿的编辑 5.3.1 幻灯片的4种视图 5.3.2 用幻灯片视图编辑演示文稿 5.3.3 用大纲视图编辑文稿

|                    |                      |                       |                   |
|--------------------|----------------------|-----------------------|-------------------|
| 5.3.4 用幻灯片浏览视图编辑文稿 | 5.3.5 格式化文本          | 5.3.6 加入批注和备注         | 5.4 演示文稿的修饰       |
| 5.4.1 母版           | 5.4.2 应用设计模板         | 5.4.3 幻灯片色彩和背景的调整     | 5.5 多媒体演示文稿的制作    |
| 5.6 播放演示文稿         | 5.5.1 插入剪贴画与图片       | 5.5.2 插入超链接           | 5.5.3 插入其他对象      |
| 5.6.3 放映演示文稿       | 5.6.1 为演示文稿添加切换效果    | 5.6.2 设置幻灯片的动画效果      |                   |
| 5.7.2 历年真题详解       | 5.6.4 演示文稿的打印        | 5.7 典型例题分析            | 5.7.1 经典例题分析      |
| 5.8 过关练习与答案        | 5.8.1 过关练习           | 5.8.2 参考答案            | 第6章 因特网的初步知识及应用   |
| 6.1 计算机网络基本概念      | 6.1.1 计算机网络          | 6.1.2 数据通信            |                   |
| 6.1.3 计算机网络的组成     | 6.1.4 计算机网络的形成与分类    | 6.1.5 网络的拓扑结构         | 6.1.6 网络硬件        |
| 6.1.7 网络软件         | 6.1.8 无线局域网          | 6.2 因特网初步             | 6.2.1 因特网概述       |
| 6.2.2 TCP/IP       | 6.2.3 因特网中的客户机/服务器体系 | 6.2.4 因特网IP地址和域名的工作原理 |                   |
| 6.2.5 接入因特网        | 6.3 因特网的简单应用         | 6.3.1 网上漫游            | 6.3.2 信息的搜索       |
| 6.3.3 使用FTP传输文件    | 6.3.4 电子邮件           | 6.3.5 流媒体             | 6.3.6 手机电视        |
| 6.4.1 经典例题分析       | 6.4.2 历年真题详解         | 6.5 过关练习与答案           | 6.5.1 过关练习        |
| 6.5.2 参考答案         | 第7章 超级模拟试题及答案        | 7.1 超级模拟试题            | 7.1.1 超级模拟试题(一)   |
| 7.1.2 超级模拟试题(二)    | 7.1.3 超级模拟试题(三)      | 7.1.4 超级模拟试题(四)       | 7.1.5 超级模拟试题(五)   |
| 7.2 超级模拟试题参考解析     | 7.2.1 超级模拟试题(一)解析    | 7.2.2 超级模拟试题(二)解析     | 7.2.3 超级模拟试题(三)解析 |
| 7.2.4 超级模拟试题(四)解析  | 7.2.5 超级模拟试题(五)解析    | 附录A 2009年3月真题一与解析     | 附录B 2009年3月真题二与解析 |
| 附录C 2009年3月真题三与解析  |                      |                       |                   |

## 章节摘录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的概述 计算机又称为电脑,是一种电子设备,它能够按照指令自动地控制操作过程,并对输入的信息进行加工、处理、存储及输出处理后的信息。

计算机作为20世纪最伟大的科技发明之一,在短短的60年中,经过了跨越式的飞速发展,功能越来越强大,应用范围越来越广泛。

因此,有必要掌握计算机的基本使用方法。

1.1.1 计算机发展与信息社会 1946年2月,世界上第一台电子计算机ENIAC(电子数字积分计算机)在美国宾夕法尼亚大学诞生,其主要元件是电子管。

这个庞然大物占地170平方米,重30多吨,运算速度仅仅5000次/秒。

但是它的问世却标志着电子计算机时代的到来,开创了一个计算机科学的新纪元。

在ENIAC的研制过程中,美籍匈牙利数学家冯·诺依曼和他的同事针对其存在的问题,提出两点重要的改进设想:一是计算机内部直接采用二进制形式表示数据和指令;二是将指令和数据都存储起来,由程序控制计算机自动执行。

从ENIAC的诞生到现在,计算机的发展经历了数次更新换代,通常可分为大型机阶段、微型机阶段和网络阶段。

1.大型计算机时代 根据使用的电子器件的不同,可以将计算机划分为电子管、晶体管、集成电路(中、小规模)和大规模超大规模集成电路四代。

1) 第一代(1946~1957年):电子管计算机 主要电子元件是电子管,其体积大,可靠性差;存储器主要用卡片、磁带和磁鼓等,存储容量小;运算速度每秒几万次,主要用于科学计算;使用机器语言和汇编语言编制程序。

UNIVAC-1是第一代电子计算机的代表。

2) 第二代(1958~1964年):晶体管计算机 主要电子元件是半导体晶体管,与第一代计算机相比,其体积小、重量轻、可靠性强、运行速度更快;采用磁芯为主要存储器;出现了操作系统和BASIC等高级程序设计语言;使用范围扩展到数据处理和事务管理等其他领域。

3) 第三代(1965~1970年):集成电路计算机 主要电子元件是小规模和中规模集成电路,这个阶段计算机的体积更小,速度更快;存储器采用半导体器件;出现了分时操作系统,软件在这一时期形成了产业,并出现了结构化程序设计语言PASCAL。

4) 第四代(1971年至今):大规模、超大规模集成电路计算机 随着集成电路的发展,大规模和超大规模的集成电路取代了中小规模的集成电路;采用集成度很高的半导体存储器,同时光盘存储器开始出现;计算机的运算速度可以达到每秒上亿次;操作系统向虚拟方向发展,软件行业成为新兴的高科技产业,计算机的应用领域逐渐渗透到社会各个方面。

新一代计算机是第四代以后未来计算机的统称,其主要目标是使计算机具有类似人类大脑一样的看、听、说和思考等能力。

新一代计算机从20世纪80年代开始研制,在研究过程中提出了各种设想和描述,例如,光速计算机、超导计算机和人工智能计算机等,虽然取得了一些重要成果,但距离实际使用还有很长的路要走。

2.微型计算机时代 微型计算机(简称微机)是传统计算机微型化发展的产物。

微机的产生以1971年第一片微处理器的诞生为标志,属于第四代计算机。

微机的发展以微处理器技术的发展为特征,它的发展史同样是微处理器的发展史,并满足摩尔(Moore)定律,平均每18个月性能提高一倍。

通常人们以微处理器为标志来划分微型计算机,例如,286、386、486、Pentium、P、P和P4等。

未来的计算机将是半导体技术、超导技术、光学技术和仿生技术相结合的产物,并将在巨型化和微型化方向上有更大进展。

在应用上,计算机将朝着系统化、网络化和智能化的方向发展。

巨型化是指发展运算速度快,存储容量大,功能强大的巨型计算机;微型化是指计算机的体积更小、更快;网络化是指将计算机互连起来,实现资源共享和协同工作;智能化是指能够模拟人类智能的计算机。

3.我国计算机技术的发展概况      1958年研制成功第一台电子计算机。  
1983年第一台亿次巨型电子计算机银河诞生。  
1993年第一台10亿次巨型银河计算机 型通过鉴定。  
1995年曙光1000研制完成，其峰值运算可达每秒25亿次。  
1999年曙光2000- 超级服务器诞生，其峰值运算可达每秒1117亿次。  
2003年推出的曙光4000L，运算能力达到3万亿次。

编辑推荐

三大系统： 练习系统、考试系统、辅导系统、自动生成试卷、自动计时、试题评析。  
两大模块： 笔试模块、上机模块 超量题库： 全真笔试题库+全真上机题库+配书辅题库  
库 教学支持： 提供完整电子教案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>