

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试实用应试教程>>

13位ISBN编号：9787121091186

10位ISBN编号：7121091186

出版时间：2009-7

出版时间：电子工业出版社

作者：乔正洪，曹冬梅，李海 编著

页数：351

字数：736000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书紧扣最新版考试大纲，以高教版教程为基础，结合编者多年从事命题、阅卷及培训辅导的实际经验编写而成。

章节主体部分是知识点的讲解，精讲重点与难点，并运用特殊标记对重要考点进行标识；讲解过程中穿插真题和典型例题，并给出详细的解析；章节末安排适量习题并提供解答；书中附有数套笔试模拟试卷及解析，供考生考前实战演练；书末提供2009年3月~2008年4月真题及解析。

本书配有上机光盘，包含电子教案，方便培训班老师教学，还包含配书辅导软件，便于读者自学自测；另外，光盘中提供数套全真上机达标试题，上机题的整个考试过程与真实考试完全相同，并特别增加了试题评析功能及考点速记，便于读者考前上机演练以掌握相关知识点，手把手引领考生过关。

本书具有标准、严谨、实用、高效、考点全面、考题典型和练习丰富等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校或培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 计算机基础	1.1 计算机系统的组成	1.1.1 计算机的特点	1.1.2 计算机的发展阶段
1.1.3 计算机的种类	1.1.4 计算机的应用领域	1.2 计算机硬件组成	1.2.1 计算机硬件和软件
1.2.2 计算机的技术指标	1.2.3 微处理器芯片的技术特点	1.2.4 主机板与插卡	1.3 计算机软件
组成	1.3.1 软件的基本概念	1.3.2 应用软件的种类	1.3.3 程序、文档与软件开发
1.4 多媒体	1.4.1 多媒体的基本概念	1.4.2 数据压缩与解压缩技术	1.4.3 超媒体与流媒体的概
念	1.4.4 多媒体软件的应用	1.5 典型例题分析	1.5.1 经典例题分析
1.5.2 历年真题详解	1.6 过关练习与答案	1.6.1 过关练习	1.6.2 参考答案
第2章 网络技术基础	2.1 计算机网络的发展史	2.1.1 计算机网络的发展史	2.1.2 计算机网络的形成
2.1.3 网络体系结构与协议	2.1.4 互联网的应用与高速网络技术的发展	2.1.5 宽带城域网的发展	2.2 计算机网络的
基本概念	2.2.1 计算机网络定义的基本内容	2.2.2 计算机网络的基本结构及其特点	2.2.3 计
算机网络的分类	2.2.4 计算机网络拓扑构型	2.2.5 描述计算机网络传输特性的参数	2.3 分组交
换技术	2.3.1 电路交换	2.3.2 存储转发交换	2.3.3 数据报方式和虚电路方式
2.4 网络体系	2.4.1 网络体系结构的基本概念	2.4.2 ISO/OSI参考模型	2.4.3
TCP/IP参考模型与协议	2.4.4 OSI参考模型与TCP/IP参考模型比较	2.5 互联网应用的发展	2.5.1 基于Web应用的发
展	2.5.2 搜索引擎技术的发展	2.5.3 播客技术的应用	2.5.4 博客技
术的应用	2.5.5 网络电视	2.5.6 P2P技术	2.6 无线网络的研究与应用
2.6.1 宽带无线接入	2.6.2 无线局域网与IEEE802.11标准	2.6.3 蓝牙技术与IEEE 802.15标准	2.6.4 无线自组网
2.7 典型例题分析	2.7.1 经典例题分析	2.7.2 历年真题详解	2.8 过关练
与答案	2.8.1 过关练习	2.8.2 参考答案	第3章 局域网基础
3.1 局域网基本概	3.1.1 决	3.1.2 局域网拓	3.1.3 局域网传
输介质的类型与特点	3.1.4 IEEE 802模型与协议标准	3.2 以太网	3.2.1 以太网的发展
3.2.2 以太网帧结构	3.2.3 以太网的实现方法	3.2.4 以太网的物理地址	3.3 高速局域网的工作原
理	3.3.1 高速局域网的研究方法	3.3.2 快速以太网	3.3.3 千兆位以太网
3.3.4 万兆位以太网	3.4 交换式局域网与虚拟局域网	3.4.1 交换式局域网的基本结构	3.4.2 局域网交换机的工作原
理	3.4.3 虚拟局域网的工作原	3.5 无线局域网	3.5.1 无线局域网应用
3.5.2 红外线局	3.5.3 扩频无线局域网	3.5.4 无线局域网标准 (IEEE 802.11)	3.6 局域网互连与网桥的工作原
理	3.6.1 局域网互连的概念	3.6.2 网桥的工作原	3.6.3 网桥的协议层次结构
3.6.4 网	3.6.5 网桥与广播风暴	3.6.6 多端口网桥与第二层交换	3.7 典型例题分析
3.7.1 经典例题分析	3.7.2 历年真题详解	3.8 过关练习与答案	3.8.1 过关练习
3.8.2 参	第4章 服务器操作系统	4.1 网络操作系统的特点	4.1.1 单机操作系统
4.1.2 网络操作系	4.2 网络操作系统的演变	4.2.1 早期的网络操作环境	4.2.2 网络操作系统形成
4.2.3 当前的	4.3 网络操作系统的类型	4.3.1 网络操作系统的分类	4.3.2 网络操作系统的结构
4.3.3 网络操作系统的基本功能	4.4 Windows网络操作系统	4.4.1 Windows的发展	4.4.2
Windows NT的特点	4.4.3 Windows 2000 Server操作系统	4.4.4 Windows Server 2003操作系统	4.4.5 Windows Server 2008操作系统
4.5 NetWare网络操作系统	4.5.1 NetWare操作系统的发展	4.5.2 NetWare操作系统的组成	4.5.3 NetWare操作系统的特
4.5.4 Intranet Ware操作系统	4.6 UNIX网络操作系统	4.6.1 UNIX概述	4.6.2 UNIX的结构与特性
4.6.3 Sun公司的Solaris	4.6.4 IBM公司的AIX操作系统	4.6.5 HP公司的HP-UX操作系统	4.7 Linux网络操作系统
4.7.1 Linux的发展概况	4.7.2 Linux操作系统的特点与组成	4.7.3 Novell公司的SUSE Linux	4.7.4 Red Hat公司的Linux
4.8 典型例题分析	4.8.1 经典例题分析	4.8.2 历年真题详解	4.9
过关练习与答案	4.9.1 过关练习	4.9.2 参考答案	第5章 Internet基础
5.1 因特网的构成	5.2	5.3 IP与互连层服务	5.4 IP地址
5.5 IP数据报	5.6 差错与报文控制	5.7 路由器	5.8 IPv6协议
5.9 TCP与UDP	5.10 典型例题分析	5.11 过关练习与答案	第6章 Intern
本服务	6.1 客户机/服务器模型	6.2 域名系统	6.3 远程登录服务
6.4 FTP服务	6.5 电子邮件	6.6 WWW服务	6.7 典型例题分析
6.8 过关练习与答案	第7章 网络管理与网络安全	7.1 网络管	

7.2 信息安全技术概述 7.3 网络安全问题与安全策略 7.4 加密技术 7.5 认证技术 7.6 安全技术应用 7.7 入侵检测技术与防火墙 7.8 计算机病毒问题与防护 7.9 典型例题分析 7.10 过关练习-答案 第8章 网络应用技术 8.1 组播技术 8.2 P2P网络 8.3 即时通信系统 8.4 IPTV 8.5 VoIP 网络搜索技术 8.7 典型例题分析 8.8 过关练习与答案 第9章 上机应试指导 9.1 考试环境及规则简介 9.2 上机典型题精解 9.3 过关练习与答案 第10章 笔试超级模拟试题及解析 10.1 笔试超级模拟试题 10.2 笔试超级模拟试题解析 第11章 上机考试超级模拟试题及解析 11.1 上机考试超级模拟试题 11.2 上机考试超级模拟试题解析 附录A 2009年3月真题与解析 附录B 2008年9月真题与解析 附录C 2008年4月真题与解析

## 章节摘录

第1章 计算机基础 1.1 计算机系统的组成 1.1.1 计算机的特点 计算机 (Computer) 是快速而高效地进行信息处理的电子设备, 它能按照人们预先编写的程序对输入数据进行存储、处理、传送, 从而获得有用的输出信息或知识, 以便促进社会的生产发展, 提高人民的生活质量。它的主要特点如下。

(1) 计算机是处理信息的设备, 而不是简单地完成加、减、乘、除的计算工具。

(2) 计算机是通过预先编写的、存储在机器中的程序来自动完成数据处理的。

(3) 随着计算机硬件和软件的不断改进, 计算机的处理速度越来越快, 工作效率越来越高, 而成本和价格却越来越低。

(4) 计算机带来的经济效益和社会效益都十分明显。

1.1.2 计算机的发展阶段 50多年来, 计算机的发展经历了大型机 (Mainframe)、小型机 (Minicomputer)、微型机 (Microcomputer)、客户/服务器 (Client/Server) 和互联网 (Internet) 5个重要阶段。

1.大型机阶段 (20世纪50-60年代) 1946年在美国宾夕法尼亚大学问世的第一台数字电子计算机ENIAC被公认为大型机的鼻祖。

大型机 (Mainframe) 经历了第一代电子管计算机、第二代晶体管计算机、第三代中小规模集成电路计算机、第四代超大规模集成电路计算机的发展过程。

2.小型机阶段 (20世纪60-70年代) 小型机 (Minicomputer) 是对大型机进行的第一次“缩小化”。

它能满足中小型企事业单位的信息处理要求, 而且成本较低, 使其价格可被中小部门接受。

3.微型机阶段 (20世纪70-80年代) 微型机 (Microcomputer) 是对大型机进行的第二次“缩小化”。

1981年IBM公司推出个人计算机IBM-PC, 此后它又经历了若干代的演变, 计算机得到空前的普及, 逐渐形成了庞大的个人计算机市场。

4.客户/服务器阶段 (20世纪80-90年代) 早期的局域网一般采用对等网的结构, 如今则一般采用客户/ME务器 (Client/Server) 模式, 即某些计算机是服务器, 其余则是客户机。

早期的服务器主要是为其客户机提供资源共享的磁盘服务器和文件服务器, 后来的服务器主要是数据库服务器和应用服务器等。

5.互联网阶段 (20世纪90年代至今) 自1969年美国国防部的阿帕网 (ARPANET) 运行以来, 计算机广域网开始发展起来。

1983年TCP/IP正式成为阿帕网的协议标准, 这使网际互联网有了突飞猛进的发展。

1991年6月我国一条与国际互联网连接的专线建成, 它从中国科学院高能物理研究所接到美国

斯1.1 计算机系统的组成 1.1.1 计算机的特点 计算机 (Computer) 是快速而高效地进行信息处理的电子设备, 它能按照人们预先编写的程序对输入数据进行存储、处理、传送, 从而获得有用的输出信息或知识, 以便促进社会的生产发展, 提高人民的生活质量。

它的主要特点如下。

(1) 计算机是处理信息的设备, 而不是简单地完成加、减、乘、除的计算工具。

(2) 计算机是通过预先编写的、存储在机器中的程序来自动完成数据处理的。

(3) 随着计算机硬件和软件的不断改进, 计算机的处理速度越来越快, 工作效率越来越高, 而成本和价格却越来越低。

(4) 计算机带来的经济效益和社会效益都十分明显。

1.1.2 计算机的发展阶段 50多年来, 计算机的发展经历了大型机 (Mainframe)、小型机 (Minicomputer)、微型机 (Microcomputer)、客户/服务器 (Client/Server) 和互联网 (Internet) 5个重要阶段。

1.大型机阶段 (20世纪50—60年代) 1946年在美国宾夕法尼亚大学问世的第一台数字电子计算机ENIAC被公认为大型机的鼻祖。

## <<全国计算机等级考试实用应试教程>>

大型机 (Mainframe) 经历了第一代电子管计算机、第二代晶体管计算机、第三代中小规模集成电路计算机、第四代超大规模集成电路计算机的发展过程。

2.小型机阶段 (20世纪60-70年代) 小型机 (Minicomputer) 是对大型机进行的第一次“缩小化”。

它能满足中小型企事业单位的信息处理要求,而且成本较低,使其价格可被中小部门接受。

3.微型机阶段 (20世纪70-80年代) 微型机 (Microcomputer) 是对大型机进行的第二次“缩小化”。

1981年IBM公司推出个人计算机IBM-PC,此后它又经历了若干代的演变,计算机得到空前的普及,逐渐形成了庞大的个人计算机市场。

4.客户/服务器阶段 (20世纪80-90年代) 早期的局域网一般采用对等网的结构,如今则一般采用客户/服务器 (Client/Server) 模式,即某些计算机是服务器,其余则是客户机。

早期的服务器主要是为其客户机提供资源共享的磁盘服务器和文件服务器,后来的服务器主要是数据库服务器和应用服务器等。

5.互联网阶段 (20世纪90年代至今) 自1969年美国国防部的阿帕网 (ARPANET) 运行以来,计算机广域网开始发展起来。

1983年TCP/IP正式成为阿帕网的协议标准,这使网际互联网有了突飞猛进的发展。

1991年6月我国一条与国际互联网连接的专线建成,它从中国科学院高能物理研究所接到美国斯坦福大学直线加速器中心。

到1994年我国实现了采用TCP/IP的国际互联网的全功能连接,可以通过主干网接入因特网。

1.1.3 计算机的种类 1.传统的分类 1989年11月美国IEEE (电子电气工程师学会) 的一个专门委员会根据计算机种类的演变过程和发展趋势,把当时的计算机分为以下6大类。

(1) 大型主机 (Mainframe), 包括过去所说的大型机和中型机。

(2) 小型计算机 (Minicomputer), 又称为迷你电脑。

(3) 个人计算机 (PersonalComputer), 又称为个人电脑, 简称PC, 即通常所说的微型计算机 (Microcomputer)。

(4) 工作站 (Workstation), 包括工程工作站、图形工作站等。

(5) 巨型计算机 (Supercomputer), 又称为超级计算机、超级电脑。

(6) 小巨型机 (MiniSuper), 又称为小超级计算机。

2.现实的分类 计算机可以分为服务器、工作站、台式机和便携机4大类。

(1) 服务器 (Server)。

它有强大的处理能力、超大容量的存储器及快速的输入输出通道和联网能力。

通常它的处理器采用高端微处理器芯片组成,例如,用64位的Alpha芯片组成的UNIX服务器;用1个或2个奔腾芯片、4个或者更多奔腾芯片组成的NT服务器,以及用64位的安腾芯片组成的服务器。

原则上来说,过去的小型机、大型机甚至巨型机都可以当服务器使用。

(2) 工作站 (Workstation)。

它与高端微机的差别主要表现在工作站通常要有一个屏幕较大的显示器,以便显示设计图、工程图和控制图等。

(3) 台式机 (DesktopPC)。

它就是通常所说的微型机,由主机、显示器、键盘和鼠标等组成。

(4) 笔记本 (Notebook)。

也称为便携机 (MobilePC), 它的功能已经与台式机不相上下,但体积小、重量轻,价格却比台式机贵两三倍。

(5) 手持设备。

又称掌上电脑 (HandheldPC) 或亚笔记本 (Sub.notebook), 亚笔记本比笔记本更小、更轻。

其他手持设备有PDA (个人数字助理)、商务通、快译通,以及第二代半、第三代手机等。

1.1.4 计算机的应用领域 计算机之所以能够迅速发展,是因为它得到了广泛的应用。

目前,计算机的应用已经渗透到人类社会的各个方面,从国民经济各部门到家庭生活,从生产领域到

消费娱乐，到处都可见计算机应用的成果。

概括起来讲，应用技术领域可分为科学计算、事务处理、过程控制、辅助工程、人工智能、网络应用和多媒体应用等几个方面。

编辑推荐

三大系统：练习系统、考试系统、辅导系统、自动生成试卷、自动计时、试题评析；两大模板：笔试模式、上机模式；超量题库：全髻笔试题库+全真上机题库+配书辅导题库；教学支持：提供完整电子教案。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>