

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试实用应试教程>>

13位ISBN编号：9787121091209

10位ISBN编号：7121091208

出版时间：2009-7

出版时间：姚昌顺、江家宝、吴婷 电子工业出版社 (2009-07出版)

作者：姚昌顺 等著

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《二级C语言程序设计（最新版）》以高教版教程为基础，紧扣最新版考试大纲，并结合编者多年从事命题、阅卷及培训辅导的实际经验编写而成。在各章节主体部分有知识点讲解、精讲重点与难点，并运用特殊标记对重要考点进行标示；在讲解过程中，穿插真题和典型例题，并给出详细解析；在章节末尾部分均安排适量习题及解答。另外，提供一章内容进行上机专题辅导。书末附有数套笔试模拟试卷及解析，供考生考前实战演练。

《二级C语言程序设计（最新版）》配有上机操作光盘，其中包含电子教案（便于培训班的教学）、辅导软件（便于读者自学自测）；另外，光盘中提供数套全真上机达标试题，其模拟的考试过程与真实考试完全相同，并特别增加了试题评析功能及考点速记，便于读者考前上机演练的同时掌握相关知识点，从而手把手引领考生过关。

《二级C语言程序设计（最新版）》具有命题标准、考点较全面、考题典型、强化练习等特点，可作为高等院校或培训班相关专业的教材。

## 书籍目录

第1章 程序设计基本概念1.1 程序和程序设计1.2 算法1.3 结构化程序设计和模块化结构1.4 典型例题分析1.5 过关练习与答案第2章 C程序设计的初步知识2.1 简单C语言程序的构成和格式2.2 常量、变量和标识符2.3 整型数据2.4 实型数据2.5 算术表达式2.6 赋值表达式2.7 自增、自减运算符和逗号运算符2.8 典型例题分析2.9 过关练习与答案第3章 顺序结构3.1 赋值语句3.2 数据输出3.3 数据输入3.4 复合语句和空语句3.5 程序举例3.6 典型例题分析3.7 过关练习与答案第4章 选择结构4.1 关系运算和逻辑运算4.2 if语句和其构成的选择结构4.3 条件表达式构成的选择结构4.4 switch语句及其与break语句构成的选择结构4.5 语句标号和goto语句4.6 典型例题分析4.7 过关练习与答案第5章 循环结构5.1 while语句和其构成的循环结构5.2 do...while语句和其构成的循环结构5.3 for语句和其构成的循环结构5.4 循环结构的嵌套5.5 break和continue语句在循环体中的作用5.6 程序举例5.7 典型例题分析5.8 过关练习与答案第6章 字符型数据6.1 字符型常量6.2 字符变量6.3 字符的输入和输出6.4 程序举例6.5 典型例题分析6.6 过关练习与答案第7章 函数7.1 库函数7.2 函数的定义和返回值7.3 函数的调用7.4 函数的说明7.5 调用函数和被调用函数之间的数据传递7.6 程序举例7.7 典型例题分析7.8 过关练习与答案第8章 指针8.1 变量的地址和指针8.2 指针变量的定义和指针变量的基类型8.3 给指针变量赋值8.4 对指针变量的操作8.5 函数之间地址值的传递8.6 典型例题分析8.7 过关练习与答案第9章 数组9.1 一维数组的定义和一维数组元素的引用9.2 一维数组和指针9.3 函数之间对一维数组和数组元素的引用9.4 一维数组应用举例9.5 二维数组的定义和二维数组元素的引用9.6 二维数组和指针9.7 二维数组名和指针数组作为实参9.8 二维数组应用举例9.9 典型例题分析9.10 过关练习与答案第10章 字符串10.1 用一个一维字符数组来存放字符串10.2 使指针指向一个字符串10.3 字符串的输入和输出10.4 字符串数组10.5 用于字符串处理的函数10.6 字符数组和字符串应用举例10.7 典型例题分析10.8 过关练习与答案第11章 对函数的进一步讨论11.1 传给main函数的参数11.2 通过实参向函数传递函数名或指向函数的指针变量11.3 函数的递归调用11.4 函数的嵌套调用11.5 典型例题分析11.6 过关练习与答案第12章 C语言中用户标识符的作用域和存储分类12.1 局部变量、全局变量和存储分类12.2 局部变量及其作用域和生存期12.3 全局变量及其作用域和生存期12.4 函数的存储分类12.5 典型例题分析12.6 过关练习与答案第13章 编译预处理和动态存储分配13.1 编译预处理13.2 动态存储分配13.3 典型例题分析13.4 过关练习与答案第14章 结构体和共用体14.1 用typedef说明一种新类型名14.2 结构体类型14.3 共用体14.4 典型例题分析14.5 过关练习与答案第15章 位运算15.1 位运算符15.2 位运算符的运算15.3 典型例题分析15.4 过关练习与答案第16章 文件16.1 C语言文件的概念16.2 文件指针16.3 打开文件16.4 关闭文件16.5 调用getc(fgetc)和putc(fputc)函数进行输入输出16.6 判断文件结束函数feof16.7 fscanf函数和fprintf函数16.8 fgets函数和fputs函数16.9 fread函数和fwrite函数16.10 文件定位函数16.11 典型例题分析16.12 过关练习与答案第17章 上机指导17.1 上机考试简介17.2 上机考试环境17.3 常考题型提炼17.4 过关练习与答案第18章 笔试全真模拟试题与解析18.1 笔试全真模拟试题18.2 笔试全真模拟试题参考答案与解析第19章 上机全真模拟试题与解析19.1 上机全真模拟试题19.2 上机全真模拟试题参考答案及解析附录A 2009年3月真题与解析附录B 2008年9月真题与解析附录C 2008年4月真题与解析附录D 常考算法

章节摘录

第1章 程序设计基本概念1.1 程序和程序设计1.1.1 C程序任何事物的产生都有一定的历史背景，C语言也是这样。

20世纪60年代，随着计算机技术的迅速发展，高级程序设计语言得到了广泛的应用，但是仍没有一种可以用于开发操作系统等系统软件的高级语言，人们不得不用汇编语言（甚至机器语言）来开发，然而汇编语言存在着不可移植、可读性差、研制软件效率不如高级语言等缺点，给编程带来了极大的不便。

为此，人们希望能够找到一种既具有一般高级语言的特点（方便易用），又具有低级语言特性（可以直接到硬件进行操作）的语言，集它们的优点于一身。

于是，C语言就在这种历史背景下产生了。

程序是指存储在计算机内部存储器中，可以连续执行的一条条指令的集合。

它是人与机器进行“对话”的语言，也就是人们常说的“程序设计语言”。

C语言是一种“高级语言”。

另外，Basic、Pascal等也属于高级语言。

这些语言都是以接近人们习惯的自然语言和数学语言作为语言的表达形式，人们学习和操作起来十分方便。

但对于计算机本身来说，它并不能直接识别由高级语言编写的程序，只能接受与处理由0和1的代码构成的二进制指令或数据。

由于这种形式的指令是面向机器的，因此也称为“机器语言”。

人们把由高级语言编写的程序称为“源程序”，由二进制代码表示的程序称为“目标程序”，而“编译程序”是指可以把源程序转换成目标程序的软件，即可以把人们按规定语法写出的语句逐一翻译成二进制的机器指令。

每一种高级语言都有它对应的编译程序。

每条C语句经过编译（Compile）最终都将转换成二进制的机器指令。

由C语言构成的指令序列称为C语言源程序，按C语言的语法编写C程序的过程，称为C语言的代码编写。

C语言源程序经过编译后生成一个后缀为.obj的二进制文件（目标文件），最后还要由“链接程序”（Link）将此.obj文件与C语言中提供的各种库函数链接起来生成一个后缀为.exe的执行文件。

在DOS状态下，只需输入此文件的名称（不必输入后缀.exe），就可以运行。

编辑推荐

《二级C语言程序设计(最新版)》:三大系统练习系统、考试系统、辅导系统、自动生成系统、自动计时、试题评析。  
两大模块笔试模式、上机模式超量题库全真笔试题库 + 全真上机题库 + 配书辅导题库教学支持提供完整电子教案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>