

<<3ds max 2009精品动画应用50例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 2009精品动画应用50例>>

13位ISBN编号：9787121094910

10位ISBN编号：7121094916

出版时间：2009-9

出版时间：电子工业出版社

作者：李峰 等编著

页数：354

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 2009精品动画应>>

内容概要

本书是一本介绍3ds max 2009在动画领域应用的实例书籍。

全书共包含50个实例，分为帧与关键帧、模型基本参数动画、修改器动画、反应堆、动画控制器、粒子系统、角色动画、关联动画、合成与特效、综合应用十大部分，全面讲解了3ds max 2009中动画相关工具的使用方法以及该软件在设计领域应用的方法。

本书内容较为全面，知识点分析深入透彻，适合广告设计师、影视广告制作人员、游戏行业相关人员以及相关专业学生使用。

<<3ds max 2009精品动画应>>

书籍目录

第1篇 帧与关键帧 实例1 设置仓库门打开动画 实例2 设置弹球动画(一) 实例3 设置弹球动画(二) 实例4 设置流水线动画(一) 实例5 设置流水线动画(二) 第2篇 模型基本参数动画 实例6 设置迷宫动画 实例7 设置易拉罐动画 实例8 设置LOGO动画 实例9 设置咖啡动画 实例10 设置木箱动画 第3篇 修改器动画 实例11 设置火炮动画 实例12 设置藤生长动画 实例13 设置轮胎动画 实例14 设置滑轮动画 实例15 设置坦克激光动画 第4篇 反应堆 实例16 设置保龄球动画 实例17 设置旗帜飘动动画 实例18 设置绳索动画 实例19 设置鸟巢动画 实例20 设置石块碰撞动画 第5篇 动画控制器 实例21 设置管道动画 实例22 设置纸球滚动动画(一) 实例23 设置纸球滚动动画(二) 实例24 设置射击动画(一) 实例25 设置射击动画(二) 第6篇 粒子系统 实例26 设置战车燃烧动画(一) 实例27 设置战车燃烧动画(二) 实例28 设置战车行走动画(一) 实例29 设置战车行走动画(二) 实例30 设置飞机动画 第7篇 角色动画 实例31 使两足动物适应模型 实例32 设置两足动物蒙皮 实例33 设置射击动画 实例34 设置行走动画 实例35 设置绊倒动画 第8篇 关联动画 实例36 设置探测车行驶动画 实例37 设置齿轮转动动画 实例38 设置门窗动画 实例39 设置天秤动画 实例40 设置小火车动画 第9篇 合成与特效 实例41 设置镜头合成动画 实例42 设置光源特效动画 实例43 设置对象光芒动画 实例44 设置星空动画 实例45 设置镜头擦拭动画 第10篇 综合应用 实例46 设置逆风行走动画(一) 实例47 设置逆风行走动画(二) 实例48 设置飞船爆炸动画(一) 实例49 设置飞船爆炸动画(二) 实例50 设置飞船爆炸动画(三)

<<3ds max 2009精品动画应>>

编辑推荐

精选50个典型实例，供读者阅读学习。

帧与关键帧、模型基本参数动画、修改器动画、动画控制器、粒子系统、角色动画和关联动画等

- 。超长视频教学，语音讲解，作者多年创作与设计经验无私奉献。

<<3ds max 2009精品动画应>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>