

<<iLike就业3ds Max2009中>>

图书基本信息

书名：<<iLike就业3ds Max2009中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787121095238

10位ISBN编号：7121095238

出版时间：2009-10

出版时间：电子工业出版社

作者：刘小伟

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以就业为导向，针对3ds Max三维设计与制作的就业技能需求，通过3ds Max 2009应用基础、行业应用范例和就业技能实训指导3大环节，全面介绍了3ds Max 2009中文版的主要功能和实际应用技巧，并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。

使读者能熟练应用3ds Max进行三维设计，掌握专业三维设计师的主要职业技能，能够基本胜任三维动画师，室内外效果图表现师、后期制作等岗位的工作。

“应用基础”部分每章都围绕实例进行讲解，步骤详细，重点突出，可以手把手地教会读者进行实际操作。

“行业应用范例”部分列举了多个典型而完整的应用实例，通过详细的分析和制作过程讲解，引导读者将软件功能和实际应用紧密结合起来，逐步掌握建模和动画制作的技能。

“就业技能实训指导”部分精心安排了8个基本操作实训项目和1个综合实训项目。

本书非常适合作为各级各类学校和社会短训班的三维设计就业培训教材，也是广大三维设计爱好者相当实用的自学读物。

书籍目录

第1篇 3ds Max 2009中文版应用基础 第1章 走近3ds Max 2009 1.1 认识三维设计 1.2 3ds Max 2009的操作环境 1.3 3ds Max 2009的新增功能和增强功能 1.4 自定义操作环境 1.5 3ds Max 2009的基本设置 1.5.1 设置绘图单位 1.5.2 坐标系及其设置 1.5.3 3ds Max 2009的栅格和捕捉设置 1.6 文件操作与管理 1.6.1 新建和重置场景 1.6.2 打开和保存文件 1.6.3 导入和合并模型 本章要点小结 习题 第2章 简单模型的创建和编辑 2.1 创建基本体 2.1.1 “创建”面板的组成 2.1.2 创建标准基本体 2.2 创建扩展基本体 2.3 选取对象 2.4 对象的基本编辑操作 2.4.1 变换对象 2.4.2 控制对象的轴向与轴心 2.4.3 复制对象 2.4.4 对齐对象 2.4.5 镜像对象 2.4.6 阵列对象 2.4.7 群组对象 2.4.8 锁定对象 本章要点小结 习题 第3章 创建复合模型和建筑专用模型 3.1 创建复合模型 3.1.1 复合对象类型 3.1.2 布尔运算建模 3.2 创建建筑专用模型 3.2.1 创建AEC扩展几何体 3.2.2 创建楼梯模型 3.2.3 创建门模型 3.2.4 创建窗模型 本章要点小结 习题 第4章 使用三维修改器 4.1 修改器使用基础 4.1.1 认识“修改器”面板 4.1.2 修改器堆栈 4.1.3 修改器的类型 4.2 “优化”修改器及其应用 4.3 FFD修改器及其应用 4.4 “弯曲”修改器及其应用 4.5 “拉伸”修改器及其应用 4.6 “扭曲”修改器及其应用 本章要点小结 习题 第5章 二维图形生成三维模型 5.1 二维图形建模基础 5.1.1 二维图形的用途 5.1.2 通过图形建模的一般方法 5.2 绘制二维图形 5.2.1 绘制样条线 5.2.2 绘制矩形 5.2.3 绘制圆 5.2.4 绘制椭圆 5.2.5 绘制弧形 5.2.6 绘制圆环 5.2.7 绘制多边形 第6章 曲面建模初步 第7章 配置材质和贴图 第8章 配置灯光和摄影机 第9章 三维动画制作初步 第10章 场景渲染与输出第2篇 3ds Max 2009行业应用范例 第11章 三维模型制作范例 第12章 动画制作范例第3篇 3ds Max 2009就业技能实训指导 第13章 3ds Max 2009基本操作实训 第14章 3ds Max 2009综合应用实训部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>