

<<WebGIS开发实践手册>>

图书基本信息

书名：<<WebGIS开发实践手册>>

13位ISBN编号：9787121096013

10位ISBN编号：7121096013

出版时间：2009年10月

出版时间：电子工业出版社

作者：蒋波涛,朱强,钱旭东

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<WebGIS开发实践手册>>

内容概要

WebGIS是一种B/S架构的“特殊”Web应用程序，从最基本的HTTP请求响应模型到热门的SOAP、REST服务、JSON和GeoRss等术语，GIS服务器的发展一直紧跟主流Web技术的脚步。

WebGIS开发人员很多时候都在编写一个基于浏览器的客户端程序，在相当多的GIS商业软件中，这一客户端已经进行了严密的包装，以至于学习者很难了解其本质。

而《WebGIS开发实践手册——基于ArcIMS、OGC和瓦片式GIS》以WebGIS本质为切入点，从HTTP请求响应模型出发，将两个任务——开发一个ArcIMS客户端API和介绍瓦片式GIS原理及实现作为主线，详细介绍了ArcIMS服务器及其交互语言ArcXML、JavaScript、VML、SVG、OGC和瓦片式GIS的知识，并给出了详细的实现代码，不但“授人以鱼”，而且“授人以渔”，具有很高的实用性和可操作性。

《WebGIS开发实践手册——基于ArcIMS、OGC和瓦片式GIS》适合于有一定GIS开发基础的，希望掌握WebGIS设计和开发的中高级程序员阅读。

<<WebGIS开发实践手册>>

作者简介

蒋波涛，知名GIS技术专家和技术作家，长期从事基于ArcGIS平台和开源GIS的技术研究、开发和传播工作，曾先后出版《插件式GIS应用框架的设计与实现》、《GIS for Web应用开发之道》（译）、《ArcObjects开发基础与技巧》等多本GIS技术书籍。

书籍目录

第1章 剖析WEBGIS1.1 互联网与网络协议1.2 网络GIS1.3 WEBGIS详解1.4 本书将带来什么？
第2章 GIS服务器ARCIMS2.1 ARCIMS体系架构2.2 ARCIMS服务器层组件2.3 ARCIMS的进程2.4 ARCIMS
连接器和WEB ADF2.5 ARCIMS的管理组件2.6 ARCIMS自定义开发方式2.7 本书的第一个目标第3章
ARCXML语言3.1 ARCXML简介3.2 ARCXML测试工具3.3 ARCXML详解3.4 本章小结第5章 WEBGIS开发
预备技术4.1 JAVASCRIPT要点4.2 AJAX基础4.3 EXTJS简介4.4 VML——在WEB页面上绘图4.5 本章小结
第5章 ARCIMS客户端API开发5.1 一个地图API的例子5.2 类和地图交互过程设计5.3 API类的属性和方法
清单5.4 MAP类的设计5.5 地图初始化5.6 图层树的事件处理5.7 与地图交互（放大/缩小功能）5.8 与地图
交互（平移）5.9 全图和固定缩放功能5.10 点击查询5.11 距离与面积量测5.12 本章小结第6章 矢
量WEBGIS与SVG6.1 矢量WEBGIS6.2 SVG基础6.3 基于SVG的地图量测6.4 本章小结第7章 开放式GIS7.1
OGC简介7.2 OGC标准7.3 ARCIMS的WMS和WFS服务7.4 OPENLAYERS访问WMS服务和REST服务7.5
本章小结第8章 瓦片式GIS原理8.1 GOOGLE MAPS的瓦片结构8.2 “E都市”瓦片结构8.3 本例瓦片切割
组织方式8.4 本章小结第9章 瓦片式GIS客户端的设计9.1 地图操作的基本控制9.2 服务器和客户端的交
互9.3 本章小结

章节摘录

第1章 剖析WEBGIS1.1 互联网与网络协议1.1.1 互联网历史本书的读者中可能有人在20世纪90年代早期'7就已经接触了网络,但互联网的诞生时间更早,和许多我们熟悉的技术一样,它也是军事技术民用化的结果。

1969年,世界正处于美苏“冷战”时期,当时的计算机系统都是基于主机的客户终端形式,这种集中式的网络结构很容易遭到破坏。

为了适应冷战时期潜在的核战争威胁,美国ARPA(Advanced Research Projects Agency,美国国防部高级研究计划署)提出研究一种非中心式网络的计划,基于这种结构的网络即使某一个节点遭到破坏也不至于毁掉整个网络,其鲁棒性大大高于集中式网络。

在第一期研究项目中,ARPA将4家大学的计算机主机进行互联互通,诞生了所谓的ARPANET(阿帕网)。

随后,美国本土的多家大学、研究所和军方机构都接入了这个网络。

到1973年,远在海外的夏威夷、英国伦敦和北欧的挪威也通过卫星接入了ARPANET。

ARPANET虽是先驱,但并不是当时唯一存在的计算机网络。

20世纪70年代末到80年代初,计算机网络蓬勃发展,各种网络应运而生,如MILNET、USENET、BITNET、CSNET等,其规模和数量都得到了很大提高。

一系列网络的建设,产生了不同网络之间互联的需求,并最终导致了TCP/IP的诞生。

1980年,TCP/IP制定;1982年,ARPANET开始采用IP;1983年,ARPANET被划分为ARPANET和MILNET两部分,同时ARPANET全面采用TCP/IP,以取代之前的NCP。

到了1986年,在美国国家科学基金会(NSF)的资助下,基于TCP/IP技术的主干网NSFNET建成,它连接了美国若干超级计算中心、主要大学和研究机构,世界上第一个互联网由此诞生,并迅速连接到世界各地,这是互联网历史上一个划时代的大事件。

.....

编辑推荐

《WebGIS开发实践手册——基于ArcIMS、OGC和瓦片式GIS》是循序渐进地介绍了开发一个WebGIS客户端应用程序的全部预备知识，采用JavaScript API的思想实现基于对象式的WebGIS客户端，书中给出详细的实现代码，具有很高的实用性和可操作性。

作者选择从ArcIMS及其交互语言ArcXML入手来介绍WebGIS的开发，从实践的角度，以读书笔记式的笔触，一点点、一层层地为读者解读WebGIS开发实践入门中常常碰到的种种“为什么”，让人读起来颇感解渴。

.....对于要用ArcIMS进行开发的工程师们而言，这本实践手册是十分实用的。

而对于要进一步涉足第二代WebGIS开发的同仁，《WebGIS开发实践手册——基于ArcIMS、OGC和瓦片式GIS》为其提供了台阶和铺垫，是一个不错的过渡。

——蔡晓兵（ESRI中国（北京）有限公司 副总裁/首席咨询专家）

<<WebGIS开发实践手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>