

<<3ds Max/VRay商业效果图渲染>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max/VRay商业效果图渲染技法宝典>>

13位ISBN编号：9787121096556

10位ISBN编号：7121096552

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：数码创意

页数：441

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max/VRay商业效果图渲染>>

### 内容概要

本书主要讲解如何利用3ds Max和VRay渲染器制作商业设计效果图。

通过本书可探究制作高手的高级渲染秘技，感受VRay渲染插件带来的强大视觉冲击。

本书第1章～第3章为基础知识，主要通过一些小实例讲解3dsMax和VRay渲染器的基本功能；第4章～第8章主要通过一些综合实例，系统地讲解利用3dsMax和VRay渲染器制作商业效果图的具体技法，包括酒店空间设计、展览展示设计、店面空间设计、娱乐空间设计及餐厅空间设计等具体场景设计案例。

本书所附的光盘内含书中范例的场景文件、贴图素材文件及最终效果文件，可辅助读者边学边练，切实提高渲染水平。

本书内容丰富，知识全面，叙述详细，实例典型，语言通俗易懂，非常适合广大商业效果图设计人员阅读，同时还可以作为相关专业的培训参考书使用。

书籍目录

CHAPTER 01 3ds Max快速入门 1.1 建立对象模型 1.2 使用修改器 1.3 材质与贴图 1.4 灯光 1.5 摄影机  
1.6 环境和效果 CHAPTER 02 VRay渲染器详解 2.1 VRay材质 2.2 VRay灯光 2.3 VRay物理摄影机 2.4  
VRay渲染面板 CHAPTER 03 VRay灯光和材质的运用 3.1 商业包装设计 3.2 工业设计 CHAPTER 04 酒  
店空间设计 4.1 酒店空间设计的基本知识 4.2 酒店卧室设计 4.3 酒店餐厅设计 CHAPTER 05 展览展示  
设计 5.1 展览展示设计的基本知识 5.2 手机展示设计 5.3 洋酒展示设计 CHAPTER 06 店面空间设计  
6.1 店面空间设计的基本知识 6.2 服装店设计 6.3 精品店设计 CHAPTER 07 娱乐空间设计 7.1 娱乐空间  
设计的基本知识 7.2 酒吧设计 7.3 咖啡厅设计 CHAPTER 08 餐厅空间设计 8.1 餐厅空间设计的基本知  
识 8.2 中式餐厅设计 8.3 西式餐厅设计

## <<3ds Max/VRay商业效果图渲染>>

### 编辑推荐

《3ds Max/VRay商业效果图渲染技法宝典（附光盘1张）》语言生动简洁，案例图文并茂，由浅入深地介绍3ds Max和V-Ray渲染器的功能。书中没有烦琐与晦涩的文字叙述，注重以实例引导读者提升实战能力与技巧。选取实用、精美的设计实例，引导读者体验完美视觉冲击。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>