第一图书网, tushu007.com

<<UML建模实例教程>>

图书基本信息

书名：<<UML建模实例教程>>

13位ISBN编号：9787121096754

10位ISBN编号：7121096757

出版时间：2009-11

出版时间：电子工业出版社

作者：刘志成

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<UML建模实例教程>>

内容概要

《UML建模实例教程》分析了软件行业程序员对UML建模能力的需求，介绍了软件过程模型和UML建模的基础知识，并通过WebShop电子商城系统和图书管理系统的建模实践完整地介绍了应用RmionMRose 2003进行UML建模的各种知识和技能。
主要内容包括：课程定位与教学案例综述；面向对象技术和建模基础；UML简介；UML建模工具简介；需求建模；静态建模；数据库建模；动态建模；物理建模；双向工程；统一软件过程RUP。
作者在多年开发经验与教学经验的基础上，紧跟软件技术的发展，根据软件行业程序员的岗位能力要求和学生的认知规律精心组织了本书内容。
通过一个实际的“ WebShop电子商城 ”项目，以任务驱动的方式介绍了RationM Rose 2003环境下的UML建模技术。
同时，设计了“ 图书管理系统 ”供学生进行模仿实践。
本书教学环节清晰，适合于“ 项目驱动、案例教学、理论实践一体化 ”的教学方法。
讲述过程中将知识讲解和技能训练有机结合，融“ 教、学、练 ”于一体。
为方便教学，提供配套教学资源包。
本书可作为高职高专软件技术专业教材，也可作为计算机培训班的教材及软件行业程序员自学者的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<UML建模实例教程>>

书籍目录

第1章 课程定位与教学案例综述 1.1 职业岗位能力需求分析 1.2 课程设置和课程定位分析 1.3 WebShop电子商城介绍 1.3.1 电子商城需求分析 1.3.2 电子商城系统设计 1.3.3 电子商城数据库设计 1.4 LibraryMIS图书管理系统介绍 1.4.1 图书管理系统需求分析 1.4.2 图书管理系统系统设计 1.4.3 图书管理系统数据库设计 习题第2章 面向对象技术和建模基础 2.1 面向对象方法 2.1.1 面向对象方法的基本思想 2.1.2 面向对象方法的发展 2.2 面向对象的基本概念与特征 2.2.1 面向对象的基本概念 2.2.2 面向对象的主要特征 2.3 面向对象分析 2.3.1 处理复杂问题的原则 2.3.2 00A方法的基本步骤 2.4 面向对象设计 2.5 面向对象实现 2.6 面向对象方法的内涵 2.7 软件建模概述 2.7.1 软件建模的概念 2.7.2 软件建模的用途 2.7.3 软件建模的优点 习题第3章 UML简介 3.1 UML的发展 3.1.1 UML的发展历程 3.1.2 理解UML建模 3.2 UML的特点 3.3 UML的结构 3.3.1 UML的事物 3.3.2 UML的关系 3.4 UML的视图 3.4.1 用例视图 3.4.2 逻辑视图 3.4.3 并发视图 3.4.4 组件视图 3.4.5 部署视图 3.5 UML图形符号 3.5.1 用例图 3.5.2 类图 3.5.3 对象图 3.5.4 状态图 3.5.5 活动图 3.5.6 顺序图 3.5.7 协作图 3.5.8 组件图 3.5.9 部署图 3.5.10 UML 2.0新特性 3.6 UML建模基本流程 习题第4章 UML建模工具简介 4.1 常用UML建模工具 4.1.1 Rational Rose 4.1.2 Enterprise Architect 4.1.3 Together 4.1.4 PowerDesigner 4.1.5 Visi0 4.1.6 Tnffun Plat0 4.2 Rational Rose安装与配置 4.2.1 Rational Rose的运行环境 4.2.2 Rational Rose的安装 4.2.3 Rational Rose的配置 4.3 使用Rational Rose建模 4.3.1 Rational Rose主菜单 4.3.2 Rational Rose的视图 4.3.3 Rational Rose建模的基本过程 习题第5章 需求建模 5.1 用例模型概述 5.2 用例图组成 5.2.1 参与者 5.2.2 系统 5.2.3 用例 5.3 识别和描述用例 5.3.1 识别用例……第6章 静态建模 第7章 数据库建模 第8章 动态建模 第9章 物理建模 第10章 双向工程第11章 统一软件过程RUP附录A 综合实训附录B Rational Rose 2003主菜单 参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页：插图：移交阶段的重点是确保最终用户可以使用软件。
移交阶段可跨越几个迭代，包括测试处于发布准备中的产品和基于用户反馈进行较小的调整。
在生命周期中的该点处，用户反馈应主要侧重于调整产品、配置、安装和可用性问题，所有较大的结构上的问题应该在项目生命周期的早期阶段就已得到解决。
在移交阶段生命周期结束时，目标应该已经实现，项目应处于将结束的状态。
某些情况下，当前生命周期的结束可能是同一产品另一生命周期的开始，从而导致产生产品的下一代或下一版本。
对于其他项目，移交阶段结束时可能就将工件完全交付给第三方，第三方负责已交付系统的操作、维护和扩展。
根据产品的种类，移交阶段可能非常简单，也可能非常复杂。
例如，发布现有桌面产品的新发布版可能十分简单，而替换一个国家的航空交通管制系统可能就非常复杂。
移交阶段的迭代期间所进行的活动取决于目标。
例如，在进行调试时，实施和测试通常就足够了。
但是，如果要添加新功能，迭代类似于构造阶段中的迭代，需要进行分析设计。
当基线已经足够完善，可以部署到最终用户领域中时，则进入移交阶段。
通常，这要求系统的某个可用部分已经达到了可接受的质量级别并完成用户文档，从而向用户的转移可以为所有方面都带来积极的结果。

第一图书网, tushu007.com

<<UML建模实例教程>>

编辑推荐

《UML建模实例教程》首批国家示范性建设院校重点建设专业的建设成果，实践环节系统化设计的实验成果，准确的课程定位：合理的知识结构，真实的案例教学；理论实践一体化。
实例讲解、实训强化、培养技能、面向就业。

第一图书网, tushu007.com

<<UML建模实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com