

<<一定要会的Pro/ENGINEER 野>>

图书基本信息

书名：<<一定要会的Pro/ENGINEER 野火中文版4.0实用设计技巧200例>>

13位ISBN编号：9787121097171

10位ISBN编号：7121097176

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：陈永辉,李兴发,飞思工业设计产品研发中心

页数：528

字数：883

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<一定要会的Pro/ENGINEER 野>>

前言

相信制造业的工作人员对CAD / CAM计算机辅助设计并不陌生, Pro / ENGINEER软件或许是我们接触最早的3D参数化软件。

随着版本的不断更新, 软件功能也越来越强大, 设计人员可以使用Pro / ENGINEER软件完成外观造型、结构设计、模具设计、钣金设计及产品开发等项目。

近年来, 随着制造业的不断发展。

中国的制造能力得到了极大的提高, 就计算机辅助设计而言, 最初的时候绘图是使用手工。

直尺、三角板, 圆规。

铅笔、橡皮擦、自纸, 量角器这些绘图工具是制造图纸所必需的, 简单的图纸绘制可以不使用这些工具, 直接用铅笔绘制, 而绘制一张复杂的图纸就必须用到这些工具, 绘制时间可能是一天、两天或半个月, 趴在桌子上就是一天, 工作下来很是辛苦。

手工绘图不仅没有质量, 更浪费大量的时间, 从而延长了产品的开发周期。

从20世纪90年代开始, 随着计算机的应用和普及, 计算机辅助设计软件的出现。

已经开始转换成为计算机绘图, 无论是二维平面图, 还是三维立体图都可以实现计算机操作, 无须手工绘制。

AutoCAD软件是当时绘制二维平面图最广泛的。

标注尺寸, 输出图纸都可以完成。

而后, PTC公司推出了Pro / ENGINEER软件, 使计算机辅助设计得到了极大的提高, 实现了从二维到三维图形的转换, 操作更简便, 人性化的设计界面, 使Pro / ENGINEER成为主流软件, 学习Pro / ENGINEER成为设计人员的必修课。

PTC公司成立于1985年, 位于美国波士顿。

公司以参数化建模软件的研究为基础, 1988年, V 1.0版本的Pro / ENGINEER研发成功。

经过数10多年的不断发展, Pro / ENGINEER经成为CAD建模软件的领头羊。

PTC的系列软件包含的模块有零件建模、工程图, 模具设计, Nc加工、装配、钣金、仿真、产品数据管理和渲染等, 涉及面包括工业设计、机械设计。

主要特点包括以下几个方面 1.3D参数化建模 使用工作中常用的模型构建元素作为建模基础, 如直线、倒圆角、拉伸。

旋转、倒角、抽壳、拔模和扫描等。

这些都是些普通特征, 设计后可以对其进行修改。

2.装配设计和管理 Pro / ENGINEER装配的概念是利用一些工作中经常用到的名称作为命令, 如“对齐”、“插入”和“匹配”等。

在装配产品的过程中很容易使用这些命令来完成产品的装配工作, 装配的顺序与现实的装配理念一样。

同时装配模块中还包含不同的设计方式, 如TOP-DOWN、DOWN-TOP, 从而保证装配设计掌控着产品的设计意图。

一些高级命令可以支持大型组件装配, 装配的零件数量没有限制要求。

装配完成后还可以对产品装配位置进行分析, 检测是否有干涉现象存在。

<<一定要会的Pro/ENGINEER 野>>

内容概要

本书以Pro / ENGINEER 4.0中文版为介绍对象，通过200+实用并具有代表性的范例，由浅入深，循序渐进地介绍该软件在工作中的实用技巧，其dPI00+范例在书中详细介绍，另外100个范例通过视频讲解的方式详细介绍。

全书共12章，其中第1章讲解软件基本环境设置；第2~3章分别讲述实体建模、细节化设计等内容；第4—5章讲解曲面造型的高级技巧；后面的7章分别从高级建模、装配、TOP . DOWN设计、模具分模、2D工程图、产品设计变更、IGES数据修补等方面进行介绍。

本书包含200个经典、实用的技巧性范例，每一个技巧都是经过长期的工作实践而得来的，并将每一个技巧都通过一个实例进行详细介绍。

本书实用性较强，内容丰富，书中对每一个设计重点、难点都已经细化，其实用性强是本书最大的特色。

此外，本书光盘中收纳了实例源文件及结果文件，并提供 . avi格式的视频讲解。

本书可作为初学计算机辅助设计与制造专业的参考资料，也可作为培训学校相关专业的教学用书。

<<一定要会的Pro/ENGINEER 野>>

书籍目录

第1章 个性化工作环境设置 范例1 添加快捷图标与设置快捷键 光盘范例1 删除或修改快捷键 范例2 工作环境颜色与公制模板设置 光盘范例2 设置模型显示及模型质量 范例3 中英文环境菜单与窗口最大化设置 光盘范例3 常用选项参数配置 范例4 模型树环境设置 光盘范例4 展开或收缩模型树和继承瀑布式菜单 范例5 模型单位与材料设置 光盘范例5 质量属性与公差设置 范例6 模型着色与定向设置 光盘范例6 在装配环境中显示实体与线框 范例7 启动时自动清除trail文件 光盘范例7 手动删除trail文件 范例8 快速删除旧版本文件 光盘范例8 在工作目录中手动删除旧版本文件 范例9 Pro/E文字设置 光盘范例9 添加渲染材质素材 范例10 开启时自动隐藏基准特征 光盘范例10 手动方式设置基准隐藏与显示 范例11 快速选取对象的方法 光盘范例11 快速删除对象的方法 范例12 数据转换操作 光盘范例12 测量对象技巧 范例13 视角转换与打开AutoCAD实体图 光盘范例13 将Pro / E零件转换成JPG图片 范例14 AutoCAD图纸导入Pr0 / E的方法 光盘范例14 对零件或者组件进行重新命名 范例15 显示凸缘等特殊特征 光盘范例15 隐藏实体特征技巧 第2章 实体建模第3章 零件细节化设计第4章 曲面造型剖分技巧第5章 装饰外观曲面的高级构建第6章 编辑特征第7章 高级特征建模第8章 特征再生失败及设计变更技巧 第9章 装配高级设计第10章 模具分模高级技巧第11章 2D工程图设计

<<一定要会的Pro/ENGINEER 野>>

编辑推荐

经典行业案例提高从业竞争力。

200个范例总结、200个行业典型案例、300个以上设计行规与提示技巧、200个视频教学录像、大量源文件和素材。

《一定要会的Pro/ENGINEER 野火中文版4.0实用设计技巧200例》所附多媒体教学光盘中有200种具有代表性的设计实例，200种多媒体视频教学实例，讲解时间长达1300分钟，使学习更加多样化，知识记忆更牢固。

300种以上提示、技巧荟萃，真正做到物超所值。

100种设计行规，使软件知识与实际工作相结合。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>