

#### 图书基本信息

书名：<<悟透Pro/ENGINEER野火4.0完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787121100680

10位ISBN编号：7121100681

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李永泰

页数：775

字数：1328000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

关于软件 Pro/ENGINEER是我国目前应用最广的一款由设计到制造一体化的三维设计软件，由美国PTC公司研制，紧密地将三维造型设计与生产实践联系起来。

经典版本Pro/ENGINEER Wildfire 4.0更是将三维设计软件推向一个新的高度，无论从易用性、设计的高效率，还是功能的实用性都更上一层楼。

如果你是一位产品设计师，可以利用该软件的实体建模、曲面建模、自由造型、图形渲染等功能，轻松实现各种构思与创意；如果你是一位结构或工程师，可以利用该软件建立零件模型，并能轻松建立部件、整机的装配模型。

除此之外，还能够在计算机上对设计中的产品预先进行动态、静态分析，装配干涉检验，甚至实现运动仿真功能，令你的作品快速、高效、形象、直观地实现。

本书作者长期从事CAD、Pro/ENGINEER的工程应用、教学研究与培训，对该软件的应用有很深的理解与体会。

本书以经典中文版Pro/ENGINEER Wildfire 4.0为操作平台，涵盖操作基础、曲面设计、工程图绘制、装配分析、动画渲染、模具设计、钣金设计、数控加工等各方面知识点，同时按照循序渐进的学习规律组织全书的章节结构。

全书特别注重使读者快速入门和加强实战能力方法的讲解，配合各种经典案例，全面系统地介绍Pro/ENGINEER在工业各个方面中的应用。

本书内容导读 本书分10篇共27章： 第1篇包括第1、2、3章，介绍Pro/ENGINEER的基础知识和操作； 第2篇包括第4、5、6、7章，介绍零件绘图基础； 第3篇包括第8、9、10、11章，介绍曲线曲面的设计和绘制； 第4篇包括第12章，介绍零件工程图绘制； 第5篇包括第13、14章，介绍零件的装配； 第6篇包括第15、16章，介绍模型渲染和动画制作； 第7篇包括第17、18、19、20章，介绍模具的设计； 第8篇包括第21章，介绍钣金模具设计； 第9篇包括第22、23、24、25、26章，介绍数控加工技术及后期处理； 第10篇包括第27章，结合软件介绍现代产品造型设计特点。

本书特点 本书具有以下特点： 1. 内容全面。本书与当前同类图书相比，能够达到软件知识与应用最大程度的集合，绝大部分软件的应用，都可以在书中找到相应的知识点。

2. 基础与实践紧密结合。本书包含丰富案例，经典且实用，不再是平铺直叙的知识堆砌，读者通过练习可以更快地掌握软件的使用法。

3. 使用大开本，紧密排版。在有限的纸面上放置更多的内容，性价比较高。

4. 加入现代产品设计部分。时代感强，使读者了解当前更新更美的设计理念，真正了解设计。

本书用途 本书可作为： 1. 制造业企业中设计人员的参考工具书； 2. 学校图书馆收藏的参考备用查阅书； 3. 个人学习软件的备用手册。

致谢 一部好的作品来之不易，故向长期致力于本书编写的朋友们表示真诚感谢，感谢：王雅茹、李永泰、李朝波、梁栋、姜龙、胡占军、张立昆、苏英亮、赵芳华、杨爱慧、李洁、赵国军、郑潮、王连杰、张宏展。他们对本书的资料整理、文字录入、书稿中建模操作验证、视频教学资料录制等工作给与了很多帮助和支持。

另外也感谢电子工业出版社博文视点资讯有限公司的众位编辑对我们的一贯支持。我们会将这份感激化作动力，以推出更多精彩、优质的图书来回广大读者朋友。

另外，虽然我们很努力地编修，书中仍难免出现疏漏和不妥之处，希望各位读者朋友们多多批评指正，如有疑问，请通过以下方式联系我们，万分感谢。

编者 2009年10月



## 内容概要

本书是Pro / ENGINEER野火版4 . 0的完全自学手册，内容安排由浅入深。

全书共27章，包括Pro / ENGINEER入门、草图绘制、实体特征、曲面设计、ISDX曲面造型、零件工程图、装配操作、模型渲染、动画、模具设计、EMX模架设计、钣金设计、数控编程、铣削加工、车削加工、后期处理等，内容全面，讲解细致，并穿插了大量的综合范例。

本书作为自学手册，在讲解上通俗易懂，配合大量真实操作图进行说明，使初学者能够直观、准确地进行操作，提高学习效率。

针对每章内容都列举了实例，通过实践巩固所学的知识。

随书赠送的光盘中包含了所有综合范例的素材文件和朔果文件，同时还提供了视频演示文件，可以配合图书进行学习。

本书有很强的实用性，可作为机械工程设计人员的Pro / ENGINEER自学教程和参考书籍，同时适合广大Pro / ENGINEER初、中级读者使用。

## 书籍目录

第1篇 操作基础 第1章 Pro/ENGINEER野火4.0入门 第2章 几何模型显示及视图设置 第3章 模型基准第2篇 零件绘图基础 第4章 平面草图绘制 第5章 基础实体特征 第6章 特征的工程修饰 第7章 实体特征操作第3篇 曲线曲面设计 第8章 曲面设计概述 第9章 曲面基础控制 第10章 高级曲面控制 第11章 使用ISDX创建造型曲面第4篇 工程绘图 第12章 零件工程图第5篇 装配 第13章 装配概述与基础操作 第14章 装配高级操作第6篇 渲染及动画 第15章 模型渲染 第16章 动画第7篇 模具设计 第17章 模具设计概述 第18章 分型及组件设计 第19章 模具分析及修改 第20章 EMX模架设计第8篇 钣金设计 第21章 钣金设计第9篇 数控加工 第22章 数控编程概述 第23章 铣削加工 第24章 车削加工 第25章 线切割 第26章 后期处理第10篇 现代产品造型 第27章 现代工业产品造型设计赏析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>