

<<Java程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787121101717

10位ISBN编号：7121101718

出版时间：2010-2

出版时间：电子工业出版社

作者：叶核亚

页数：406

字数：670000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计实用教程>>

内容概要

《Java程序设计实用教程（第3版）》为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书全面、系统地介绍Java语言程序设计的基本知识、运行机制和各种常用编程方法和技术，将面向对象的程序设计思想贯穿其中，建立起牢固扎实的理论基础。主要内容包括Java开发运行环境JDK、Java语言基础、面向对象的核心特性、接口、内部类和包、异常处理、图形用户界面、多线程、Applet、输入/输出流和文件操作、网络通信、Web应用、数据库应用和综合应用设计。这些内容是构成Java应用程序的基本要素和必备知识。

本书注重理论与实践相结合，注重基本知识的理解与基本技能的培养。全书内容丰富，结构安排合理，由浅入深，层次分明，内容涉及的广度和深度符合本科培养目标的要求。

本书可作为普通高等学校计算机及相近专业本科生的Java语言程序设计课程教材，或使用Java语言从事软件开发人员的参考书。

<<Java程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 Java概述

1.1 了解Java

1.1.1 Java的诞生和发展

1.1.2 Java的特点

1.1.3 Java核心技术

1.2 Java应用及其运行方式

1.2.1 Application和Applet

1.2.2 Java虚拟机执行Java程序

1.3 JDK

1.3.1 JDK的安装与设置

1.3.2 编译和运行Java程序

1.3.3 包

1.4 MyEclipse

1.4.1 MyEclipse集成开发环境

1.4.2 创建Java项目并运行

1.4.3 程序调试技术

习题1

实验1 JavaApplication程序的编辑、编译和运行

第2章 Java语言基础

2.1 语言成分

2.1.1 标识符与关键字

2.1.2 基本数据类型

2.1.3 变量与常量

2.1.4 运算符与表达式

2.2 流程控制语句

2.2.1 流程控制结构

2.2.2 顺序结构语句

2.2.3 选择语句

2.2.4 循环语句

2.2.5 转移语句

2.3 数组

2.3.1 一维数组

2.3.2 二维数组

2.4 静态方法

2.4.1 方法声明与调用

2.4.2 参数传递

2.4.3 方法重载

2.4.4 递归方法

2.5 字符串

2.5.1 字符串的基本数据类型特性

2.5.2 字符串的类特性

习题2

实验2 Java程序设计基础

第3章 类的封装、继承和多态

3.1 类和对象

<<Java程序设计实用教程>>

- 3.1.1 类
- 3.1.2 对象
- 3.2 类的封装性
 - 3.2.1 构造方法
 - 3.2.2 this引用和instanceof对象运算符
 - 3.2.3 访问控制
 - 3.2.4 静态成员
 - 3.2.5 析构方法
 - 3.2.6 浅拷贝与深拷贝
- 3.3 类的继承性
 - 3.3.1 由继承派生类
 - 3.3.2 继承原则及作用
 - 3.3.3 子类的构造方法
- 3.4 类的多态性
 - 3.4.1 子类重定义从父类继承来的成员
 - 3.4.2 类型的多态
 - 3.4.3 编译时多态和运行时多态
 - 3.4.4 多态的方法实现
- 3.5 类的抽象性
 - 3.5.1 用继承刻画包含关系
 - 3.5.2 抽象类
 - 3.5.3 最终类
- 习题3
- 实验3 类的封装、继承和多态
- 第4章 接口、内部类和Java API基础
 - 4.1 接口
 - 4.1.1 接口与实现接口的类
 - 4.1.2 Java用接口实现多继承
 - 4.2 内部类和内部接口
 - 4.3 java.lang包中的基础类库
 - 4.3.1 Object类
 - 4.3.2 Math数学类
 - 4.3.3 Comparable可比较接口
 - 4.3.4 基本数据类型的包装类
 - 4.3.5 String字符串类
 - 4.3.6 Class类操作类
 - 4.3.7 System系统类和Runtime运行时类
 - 4.4 java.util包中的工具类库
 - 4.4.1 日期类
 - 4.4.2 Arrays数组类
 - 4.4.3 Random随机数序列类
- 习题4
- 实验4 接口与实现接口的类
- 第5章 异常处理
 - 5.1 异常处理基础
 - 5.1.1 异常处理机制的必要性
 - 5.1.2 错误和异常

<<Java程序设计实用教程>>

5.2 异常处理措施

5.2.1 异常处理语句

5.2.2 抛出异常

5.2.3 自定义异常类

习题5

实验5 异常的抛出、捕获并处理

第6章 图形用户界面

第7章 多线程

第8章 Applet应用程序

第9章 输入输出流和文件操作

第10章 网络通信

第11章 数据库应用：

第12章 综合应用设计

附录A ASCII字符与Unicode值

附录B Java关键字

附录C Java基本数据类型

附录D Java运算符及其优先级

附录E Java类库(部分)

附录F MyEclipse常用菜单命令

<<Java程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>