第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121104428

10位ISBN编号：7121104423

出版时间：1970-1

出版时间：电子工业出版社

作者：佟伟光 编

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

《VisualBasic程序设计教程（第2版）》自2005年出版以来，受到广大读者的欢迎，也得到许多专家、教师和学生的热情支持和鼓励。
几年来，我们又经过了多次教学实践并结合开发经验，对VisualBasic课程教学进行了进一步的研究，在此基础上进行修改并再版。
本次出版保持了第2版原有内容的基本架构，在继承了通俗易懂、由浅入深、循序渐进，易于学生学习和理解的特点的基础上，对教材主要做了如下修订：　　（1）对部分章节内容进行了删减、充实，优化调整了部分章节内容，使得教材更加简明、通俗易懂，更适应高职、高专学生的学习。
　　（2）引入了案例教学法，根据课程内容，在第1～8章中每一章都给出了一个应用案例。
每一个案例都给出了编程分析，学生通过对案例的学习和实际操作，进一步学习解题的思维方式和程序设计的基本方法，培养解决实际问题的能力，为进一步学习软件开发技术打下良好的基础。
　　（3）在第1～9章中都精心设计了相关的上机实训。
每个实训遵照循序渐进、由易到难的原则，都设计了3个实训内容：第1个实训给出了实训的详细设计步骤和全部编码，学生只要认真读懂设计和编码，上机调试、验证即可；第2个实训给出了有关的实训要求和主要的实训步骤，并给出主要部分的设计和编码，学生需进行实训的详细设计和编码，并运行、调试程序，分析运行结果；第3个实训只给出了有关的实训要求和提示，学生需自行给出实训的详细设计和编码，并运行、调试程序，分析运行结果（此实训可根据学时安排和学生情况选做）。
使学生通过大量的上机实践与操作，积累设计与调试程序的经验，在实际动手能力、软件开发设计等方面受到比较系统和严格的训练。
　　（4）精选和充实了教材第1～9章的习题，以强化学生对重点内容的掌握，加深对所学内容的理解。
编者对所有习题均给出了答案，并且对每一个实训也都给出了标准、详细的程序编码，以方便教师教学和学生练习与参考。
这些答案和程序编码可在电子工业出版社教育资源网站上下载。

内容概要

《Visual Basic程序设计教程（第3版）》共分为10章，从面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、最常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及MDI多窗体界面设计、文件操作，到多媒体、数据库应用程序的设计，都进行了详细的分析和讲述。

《Visual Basic程序设计教程（第3版）》适合作为高职高专院校，以及非计算机专业计算机基础教育和计算机培训教材使用，也可作为软件爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 Visual Basic入门（1）1.1 Visual Basic简介（1）1.2 什么是可视化程序设计（1）1.3 什么是面向对象程序设计（2）1.4 Visual Basic 6.0的启动（3）1.5 Visual Basic 6.0集成开发环境（4）1.5.1 标题栏（4）1.5.2 菜单栏（5）1.5.3 工具栏（5）1.5.4 工具箱（6）1.5.5 窗体设计器（6）1.5.6 工程资源管理器窗口（6）1.5.7 属性窗口（6）1.5.8 代码窗口（7）1.5.9 窗体布局窗口（7）1.5.10 立即窗口（7）1.6 创建Visual Basic 6.0应用程序的步骤（8）1.6.1 建立用户界面的对象（8）1.6.2 设置对象的属性值（8）1.6.3 编写程序代码，建立事件过程（8）1.6.4 保存和运行应用程序（9）1.7 Visual Basic 6.0的工程管理（11）1.7.1 工程文件（11）1.7.2 工程管理（13）1.8 使用帮助信息（16）1.9 应用案例与设计——简单的算术四则运算器的设计（18）习题一（21）第2章 Visual Basic编程基础（25）2.1 数据类型（25）2.1.1 标准数据类型（25）2.1.2 自定义数据类型（27）2.2 变量与常量（28）2.2.1 变量名的命名规则（28）2.2.2 变量声明（28）2.2.3 变量的作用域（29）2.2.4 常量（30）2.3 运算符和表达式（31）2.3.1 运算符（31）2.3.2 表达式（33）2.4 基本语句（33）2.4.1 赋值语句（33）2.4.2 条件语句（33）2.4.3 循环语句（37）2.5 数组（40）2.5.1 静态数组（41）2.5.2 动态数组（41）2.5.3 控件数组（42）2.6 过程与函数（44）2.6.1 子过程（44）2.6.2 函数过程（45）2.6.3 过程和函数的定义（45）2.6.4 过程的调用（46）2.6.5 参数传递（47）2.7 编写代码基础（48）2.8 应用案例与设计——购货折扣计算器的设计（49）习题二（52）第3章 窗体和控件（57）3.1 窗体对象（57）3.1.1 窗体的基本属性（57）3.1.2 窗体事件和方法（58）3.2 多窗体的处理（62）3.3 控件概述（65）3.3.1 控件分类（65）3.3.2 控件属性（66）3.3.3 焦点和设置Tab键次序（68）3.4 命令按钮控件（68）3.5 标签控件（71）3.6 文本框控件（72）3.7 单选按钮与复选框控件（74）3.8 框架控件（77）3.9 定时器控件（79）3.10 列表框控件（80）3.11 组合框控件（82）3.12 滚动条控件（87）3.13 图形控件（89）3.14 OLE控件（95）3.15 应用案例与设计——多窗体应用程序设计（99）习题三（109）第4章 用户界面设计（116）4.1 菜单设计（116）4.1.1 创建菜单（117）4.1.2 弹出式菜单设计（122）4.1.3 在菜单中添加文件列表（124）4.2 工具栏设计（129）4.2.1 ImageList控件（129）4.2.2 ToolBar控件（130）4.2.3 ToolBar控件常用的事件和方法（133）4.3 状态栏设计（134）4.4 对话框设计（136）4.4.1 使用函数生成对话框（136）4.4.2 通用对话框（139）4.4.3 自定义对话框（144）4.5 多文档界面设计（146）4.6 应用案例与设计——利用菜单、工具栏实现多窗体应用程序设计（151）习题四（154）第5章 常用事件及应用（160）5.1 鼠标事件（160）5.1.1 MouseDown、MouseUp、MouseMove事件（160）5.1.2 Click、DblClick事件（162）5.1.3 拖放事件（163）5.2 OLE拖放（166）5.3 键盘事件（170）5.3.1 KeyDown、KeyUp事件（170）5.3.2 KeyPress事件（171）5.4 焦点事件（171）5.4.1 GotFocus事件（171）5.4.2 LostFocus事件（171）5.5 应用案例与设计——简单绘画板应用程序的设计（172）习题五（178）第6章 文件系统（184）6.1 利用传统的文件操作方法访问文件（184）6.1.1 顺序文件访问（184）6.1.2 随机文件访问（188）6.1.3 二进制文件访问（190）6.1.4 常用的文件操作语句和函数（191）6.2 文件系统控件（192）6.3 文件系统对象（195）6.4 应用案例与设计——简单文件管理器的设计（196）习题六（200）第7章 数据库访问技术（205）7.1 数据库基础知识（205）7.1.1 数据库基础（205）7.1.2 Visual Basic数据库访问技术的发展（206）7.2 可视化数据管理器VISDATA（207）7.2.1 可视化数据管理器VISDATA简介（207）7.2.2 可视化数据管理器应用实例（207）7.3 利用Data控件访问数据库（212）7.3.1 Data控件的常用属性（212）7.3.2 Data控件的常用事件（214）7.3.3 Data控件的常用方法（215）7.3.4 Recordset对象（215）7.3.5 数据绑定的概念及数据绑定控件（217）7.4 利用ADO技术访问数据库（223）7.4.1 使用ADODC控件访问数据库（224）7.4.2 利用ADO编程访问数据库（233）7.5 SQL语言（237）7.6 应用案例与设计——简单职工数据管理器的设计（240）习题七（250）第8章 多媒体编程基础（256）8.1 多媒体控件（256）8.2 调用API函数设计多媒体应用程序（259）8.3 应用OLE开发多媒体应用程序（265）8.4 应用案例与设计——简单视频播放器的设计（265）习题八（267）第9章 程序调试与公布发行（270）9.1 错误类型和程序模式（270）9.2 程序调试（272）9.2.1 程序调试方法（272）9.2.2 程序调试案例（274）9.3 捕获错误及处理（276）9.3.1 Err对象（276）9.3.2 捕获错误（277）9.3.3 设计错误处理程序（277）9.4 程序发布（278）9.4.1 编译应用程序（278）9.4.2 打包应用程序（279）9.4.3 发布应用程序（281）9.4.4 安装和卸载应用程序（282）习题九（283）第10章 综合应用案例（287）10.1 学生档案管理（287）10.2 扫雷游戏（315）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com