

<<Authorware实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware实用教程>>

13位ISBN编号：9787121105722

10位ISBN编号：7121105721

出版时间：2010-4

出版时间：电子工业出版社

作者：郑阿奇 主编

页数：470

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware实用教程>>

前言

Authorware是Macromedia公司推出的一种可视化基于流程的多媒体制作软件，作为一种面向非程序员的多媒体创作工具，被广泛应用于商业广告宣传、CAI教学、游戏等诸多方面。

Authorware采用面向流程的设计思想，向用户提供了一个基于图标和流程线的创作环境，使多媒体的制作更加直观和明了，即使不编任何代码，也能开发出比较像样的多媒体作品，大大提高了多媒体系统开发的质量与速度，使非专业程序员进行多媒体系统开发成为现实。通过程序精心控制，可以开发出各种具有交互功能的高质量的多媒体作品。

本书以当前最流行的Authorware 7.02（汉化版）作为平台，包括教程、习题和教程配套的实验，其中教程包含概念与基础篇、基本技能篇、程序控制篇、高级应用篇和综合应用篇。教程中的贯通实例既具有相对独立性，又可以组织成一个大的实例，从而降低了读者学习的难度，同时又具有一定的学习高度。

实验除了完成教程中的实例外，还要进行扩展练习，以帮助读者进一步理解和消化知识。

为了读者能够看得懂、做得通，在作者完成本书稿后又进行梳理。

在此基础上，由专人重新阅读本书，试做书中所有实例、所有实验。

在此过程中对发现的问题进行了修改和完善。

当然，即使这样，书中错误仍然很难避免。

只要阅读本书，结合实验进行练习，就能在较短的时间内基本掌握Authorware及其应用技术。

本书同步配套PowerPoint课件、书中的源代码和综合实例，需要者可从网站上免费下载。

本书由朱毅华（南京农业大学）、邓椿志（中央广播电视大学）、周怡君（东南大学）编写，南京师范大学郑阿奇统编、定稿。

参加本书编写的还有梁敬东、顾韵华、王洪元、刘启芬、殷红先、姜乃松、彭作民、高茜、曹弋、徐文胜、丁有和、陈冬霞、钱晓军等。

由于作者水平有限，书中错误在所难免，欢迎广大读者批评指正！

<<Authorware实用教程>>

内容概要

本书以当前最流行的Authorware 7.02(汉化版)作为平台, 包括教程、习题和教程配套的实验, 其中教程包含概念与基础篇、基本技能篇、程序控制篇、高级应用篇和综合应用篇。

教程中的贯通实例既具有相对的独立性, 又可以组织成一个大的实例, 从而降低了读者学习的难度, 同时又具有一定的学习高度。

实验除了完成教程中的实例外, 还要进行扩展练习, 以帮助读者进一步理解和消化知识。

本书可作为大学本科及高职高专院校有关课程的教材; 由于内容实用, 也可作为各类培训和广大用户自学与参考。

<<Authorware实用教程>>

书籍目录

第1篇 概念与基础 第1章 Authorware简介 第2章 Authorware的开发理念第2篇 基本技能 第3章 基本对象的显示与组织 第4章 数字多媒体对象 第5章 对象控制第3篇 程序控制 第6章 编程基础 第7章 结构化程序设计 第8章 交互设计 第9章 框架与导航 第10章 程序调度与发布第4篇 高级应用 第11章 使用插件扩充Authorware功能第5篇 综合应用 第12章 数据库应用 第13章 综合实例附录A Authorware菜单栏 附录B Sprite Xtra的属性和方法

<<Authorware实用教程>>

章节摘录

流程设计窗口的顶部是设计程序的标题栏，显示当前程序的名称、功能。
与Authorware 7.02标题栏类似，所不同的是流程设计窗口不能最大化，但可以拉伸窗口的边框来调整设计窗口的大小。

当流程设计窗口中的图标数比较多，而且再改变设计窗口的大小也无法显示所有的图标时，可以用以下两种方法来解决：（1）如图1.32所示，可以把一些图标集中到一个“群组”图标中，如群组图标“菜单”可以包含更多的图标，双击即可打开群组图标对应的流程设计窗口，显示和设计群组图标内部的执行流程（如图1.32右侧所示）。

（2）可以在设计窗口的空白处单击鼠标右键，在打开的菜单中单击“滚动条”命令。
再次执行这个操作就可以隐藏滚动条。

3.理解Authorware的流程图 Authorware 7.0的可视化编程，就是使编程人员可以通过设计窗口中的内容判断程序的流向和程序的执行效果。

要开发Authorware程序，首先就应理解好Authorware的流程图。

通过从图标面板中把图标拖曳到流程线上就可以建立Authorware的程序流程图，但与仅仅对设计起辅助作用的传统流程图不同的是，Authorware的流程线实际上就是程序运行的代码，流程线上的各种图标的功能设置构成了Authorware应用的程序功能，甚至可以说不用编写一行代码即可完成一个简单的应用。

如图1.32所示就是一个多媒体教学课件的设计流程图。

可以看出，Authorware流程图式的程序结构，可以直观地体现教学思想。

<<Authorware实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>