

<<Java从初学到精通>>

图书基本信息

书名：<<Java从初学到精通>>

13位ISBN编号：9787121106484

10位ISBN编号：7121106485

出版时间：2010-6

出版时间：电子工业

作者：辛立伟//张帆

页数：617

字数：1013000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java从初学到精通>>

内容概要

Java不但是最为流行的计算机语言，而且是优秀的纯面向对象语言。

本书针对初学者和自学者的特点，以通俗易懂的语言介绍Java语言，力求做到深入浅出，将复杂的概念用简洁浅显的语言娓娓道来。

全书内容分为5篇，共计27章，涵盖了Java程序设计语言基础、Java面向对象基础、Java图形化界面编程技术、Java网络应用程序开发技术、Java数据库应用程序开发技术等方面的内容。

为了便于读者学习和实际应用，本书最后一篇通过对几个完整项目案例的分析，详细讲解了使用Java语言开发游戏程序、网络程序和数据库应用程序的完整过程，有利于初学者锻炼使用Java语言解决实际问题的能力。

本书提供有大量翔实的编程实例和丰富的项目案例，通过对项目的实现和讲解，以提高读者解决实际问题的能力，使读者逐步具备利用Java语言来开发应用程序的能力，特别适合于想学习Java语言的初学者和大中专院校学生阅读，也可作为有一定Java基础的软件开发人员和其他有关人员的参考资料。

<<Java从初学到精通>>

书籍目录

第1篇 Java语言基础篇 第1章 Java语言概述 第2章 Java语言基本语法 第3章 数组 第4章 程序流程控制语句 第5章 数字、字符和字符串处理第2篇 Java面向对象篇 第6章 类和对象 第7章 继承 第8章 接口 第9章 抽象类与嵌套类 第10章 泛型 第11章 包 第12章 集合第3篇 Java图形图像篇 第13章 创建一个图形界面应用程序 第14章 使用Swing基本组件 第15章 使用Swing高级组件 第16章 程序界面布局 第17章 事件处理 第18章 图形、文本和图像处理第4篇 Java开发技术篇 第19章 异常处理 第20章 输入与输出 第21章 并发程序设计 第22章 网络编程 第23章 Java数据库应用程序开发基础 第24章 使用Swing组件创建数据库应用程序第5篇 Java实战篇 第25章 案例1：拼图游戏 第26章 案例2：心心网络聊天室 第27章 案例3：惠文教育教务管理系统

章节摘录

功能模块说明 根据系统总体模块设计，对其中的每个模块和其子模块的功能简要说明如下。

1.登录模块 登录模块提供登录账号、密码及登录角色验证。

用户名为统一设定的员工编号，如“301A008”，具有唯一性。

密码要求系统为所有账号提供统一的初始密码，如“111111”，用户登录以后可以自行修改密码。

用户如果以初始密码（“111111”）登录，系统要提醒用户及时更改密码。

修改密码时，需要两次确认。

在登录时，要选择要登录的角色。

不同的角色，系统提供不同的权限。

以不同的角色登录，系统自动出现与所登录角色权限相适应的操作界面。

2.班主任管理模块班主任可以对其所带班级中指定的班级进行考勤，包括对班级中每个人某天出勤情况的录入和考勤查询。

学生出勤记录分为：出勤、迟到、请假和旷课。

班主任负责管理其所带班级的学生基本信息的管理，包括新入学学生档案信息的录入、在校学生档案信息的修改，以及对非毕业离校学生信息的删除（如开除、劝退等）。

3.教务专员管理模块 教务专员负责对新开班的班级信息进行管理，如为新开班级指定班级编号、班主任和授课教师等。

教务专员还负责对班级信息进行维护，如任课教师变更、带班班主任变更、学生休学或转学等。

4.人事专员管理模块 人事专员负责学校人事管理，包括浏览学校所有部门的人员信息或各部门的人员信息、新员工入职管理、员工离职管理、员工工作部门变更等。

<<Java从初学到精通>>

编辑推荐

《Java从初学到精通》从此初学，走向精通。

循序渐进：从入门开始，由浅入深，逐步深入地讲解。

实例丰富：讲解技术点时列举了大量实例，实用性强；注释详细：书中的实例源代码给出了大量注释，便于阅读；案例精讲：提供了3个综合案例帮助读者提高开发水平；视频讲解：配大量多媒体教学视频进行讲解，学习效率高。

53小时多媒体教学视频。

光盘内容有《Java从初学到精通》实例源代码，《Java从初学到精通》教学PPT，免费赠送的电子图书和视频。

献给在学习路上的兄弟姐妹们！

《Java从初学到精通》涵盖内容有：Java基础语法、数组、流程控制、数字、字符、字符串处理、类与对象、继承、接口、抽象类与嵌套类、泛型、包、集合、程序界面布局、事件处理、图形图像Java 2D、异常处理、输入/输出、进程、线程、网络编程Socket、数据库开发JDBC、Swing、拼图游戏、网络聊天室、教育教务管理系统。

<<Java从初学到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>