

<<Pro/ENGINEER野火中文版5.0产>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火中文版5.0产品造型设计与破面修补>>

13位ISBN编号：9787121107009

10位ISBN编号：7121107007

出版时间：2010-6

出版时间：电子工业出版社

作者：陈永辉 编著

页数：472

字数：968000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

自中国加入WTO后，制造业得到了空前的发展，许多世界500强企业纷纷落户于中国，制作部门设计部门、研发部门设置在中国。

为此，计算机辅助设计得到了广泛的普及。

Pro / ENGINEER美国PTC公司推出的一套CAD / CAM / CAE参数化系列软件，经过几十年的不断发展，Pro / ENGINEER已经成为当前运用最普及的CAD / CAM软件之一，广泛应用在手机、小家电、玩具、模具、汽车、钣金等行业中。

本书以Pro / ENGINEER 5.0中文版为介绍对象详细介绍Pro / ENGINEER在曲面造型设计中的高级应用，涵盖知识面广。

本书最大的特色就是书中讲解的都是产品造型设计、IGES破面修补核心内容。

以当前制造业中的玩具、手机、通信产品外观造型设计为主要介绍对象，从D最佳设计方案入手，到外观建模、外观设计变更等进行全方位剖析，让读者在学习的过程中感受到真正设计的氛围.使读者感受到外观造型设计的核心，了解一个产品从ID外观至3D建模完成的整个过程，掌握在设计过程中所需要注意的重点，使读者减少学习摸索的时间，能在短期内掌握产品造型的核心技术。

## 内容概要

本书以Pro/ENGINEER5.0中文版为介绍对象，详细讲解Pro/E ENGINEER 5.0在外观造型设计、破面修补等方面的高级应用。

第1章介绍产品造型的开发流程、如何学习产品造型等；第2、3章重点介绍了基础造型曲面、高级造型曲面建模等内容；第4、5章讲述的是ISDX造型模块的高级应用、常见外形曲面之间的连接技巧；第6到9章分别讲解玩具产品、手机、蓝牙耳机外观造型的设计，在外观建模的过程中对建模的思路进行详细剖析；第10到12章分别从看图造型、外观变更设计、IGES破面修补等方面进行叙述。

随书所附光盘包含实例源文件、素材及视频演示文件。

本书内容丰富，实用性非常强，对每一个设计重点、难点进行细化，方便读者阅读。

本书适合有一定Pro/ENGINEER基础的相关技术人员及大、中专院校相关专业的学生参考学习。

## 书籍目录

第1章 Pro/E产品造型设计概述	1.1 产品外观设计开发流程	1.2 曲面造型与实体建模区别	1.3 Pro/E产品造型思路分析
第2章 基础曲面造型工具应用	2.1 基准点、基准轴构建技巧	2.1.1 在曲线、边界上创建点	2.1.2 创建相交点、曲面上创建点
2.1.3 草绘点、偏移坐标系点	2.1.4 基准轴高级应用	2.2 曲线构建技巧	2.2.1 经过点曲线
2.2.2 样条曲线	2.2.3 投影曲线	2.2.4 空间曲线构建	2.2.5 复制曲线、修剪曲线
2.3 常见基础曲面造型	2.3.1 拉伸曲面	2.3.2 填充曲面	2.3.3 旋转曲面
2.3.4 扫描曲面	2.3.5 混合曲面	第3章 高级曲面造型	3.1 可变截面扫描技巧
3.1.1 垂直于轨迹	3.1.2 垂直于投影	3.1.3 恒定法向	3.1.4 可变截面扫描设计范例
3.2 扫描混合造型技巧	3.2.1 扫描混合与混合、可变剖面扫描区别	3.2.2 扫描混合造型要点	3.2.3 扫描混合设计范例——概念台灯造型
3.3 边界混合造型技巧	3.3.1 边界混合操作要点	3.3.2 边界混合设计范例——概念手提箱外形	3.4 带曲面、N侧曲面造型技巧
3.4.1 带曲面操作要点	3.4.2 N侧曲面操作要点	3.4.3 带曲面、N侧曲面设计范例——冬菇头曲面造型	3.5 编辑曲面技巧
3.5.1 修剪、分割曲面	3.5.2 延伸曲面	3.5.3 对曲面偏移	3.5.4 合并、加厚曲面
3.5.5 复制、移动、镜像曲面	3.5.6 曲面实体化、曲面切减实体	3.5.7 曲面倒圆角、曲面拔模	第4章 ISDX曲面造型
第5章 常见外形曲面之间的连接技巧	第6章 公仔鸭玩具产品造型设计	第7章 玩具熊产品造型设计	第8章 手机造型设计
第9章 蓝牙耳机造型设计	第10章 电吹风看图造型	第11章 外形设计变更	第12章 IGES破面修补

编辑推荐

《Pro/ENGINEER野火中文版5.0产品造型设计与破面修补》以Pro / ENGINEER5.0中文版为介绍对象，全面讲述产品造型设计、IGES破面修补的核心内容，让读者在学习的过程中感受到真正的设计氛围，了解一个产品从ID外观至3D建模完成的整个过程，轻松掌握在设计过程中所需要注意的重点随书光盘中包括实例视频教学（超过300分钟）及源文件，便于读者直观学习和理解。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>