

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4平面设计培训教程>>

13位ISBN编号：9787121111020

10位ISBN编号：7121111020

出版时间：2010-7

出版时间：电子工业出版社

作者：卓越科技

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

CorelDRAWX4是目前最流行的矢量绘图软件之一，其功能强大，使用方便，也是一款集图形设计、印刷排版、文字编辑处理和高品质图形输出为一体的优秀矢量图形软件。

该软件在广告设计、海报设计、VI设计、专业绘图、文字效果创意以及网页设计等方面表现非常突出，备受广大设计师的喜爱。

本书定位本书定位于平面设计初学者，以一个平面设计初学者的学习过程来安排各个知识点，并融入大量操作技巧，让读者能学到最实用的知识，迅速掌握CorelDRAW X4的使用方法。

本书特别适合各类培训学校、大专院校、中职中专作为相关课程的教材使用，也可供平面设计人员学习和参考。

本书主要内容本书共11课，从内容上可分为4部分，各部分主要内容如下。

第1部分（第1课）：主要讲解CorelDRAW X4软件的基础知识，包括工作界面的介绍、页面设置、辅助工具设计以及视图的调整等。

第2部分（第2课至第8课）：主要讲解使用CorelDRAWX4提供的功能绘制图形、编辑图形和输入文本等知识。

第3部分（第9课至第10课）：主要讲解在CorelDRAWX4中，对位图进行调整、使用滤镜为位图添加特效以及打印图形等知识。

第4部分（第11课）：主要讲解使用CorelDRAWx4制作一个综合案例，在巩固CorelDRAWX4的同时，使读者对软件有一个更加直观的了解。

本书特点本书从计算机基础教学实际出发，设计了一个“本课目标+知识讲解+上机练习+疑难解答+课后练习”的教学结构，每课均按此结构编写。

该结构各板块的编写原则如下。

本课目标：包括本课要点、具体要求和本课导读三个栏目。

“本课要点”列出本课的重要知识点，“具体要求”列出对读者的学习建议，“本课导读”描述本课将讲解的内容在全书中的地位以及在实际应用中有何作用。

内容概要

本书全面介绍图形绘制软件CorelDRAW X4的基本知识和操作，包括初识CorelDRAW X4、基本绘图工具、图形的编辑、颜色管理和填充、文本的编辑、对象的编辑、组合和管理对象、特效的应用、位图和滤镜处理、打印输出作品以及综合实例应用等知识。

本书内容翔实、编排合理、实例丰富、图文并茂，并且创新地将“知识讲解”和“典型案例”结合在一起。

通过“步骤引导，图解操作”的方法，真正做到以图析文，从而指导读者一边学习一边演练，很快就能掌握相关操作，同时巩固每课所学的知识。

本书适合各类培训学校、大专院校和中职中专作为相关课程的教材使用，也可供平面设计人员和各行各业相关人员作为参考书使用。

书籍目录

第1课 初识CorelDRAW X4 1.1 CorelDRAW X4的基础知识 1.1.1 知识讲解 1.1.2 典型案例——自定义工作界面 1.2 CorelDRAW X4的基本操作 1.2.1 知识讲解 1.2.2 典型案例——将文件导出为JPG文件 1.3 页面设置 1.3.1 知识讲解 1.3.2 典型案例——设置对页显示 1.4 辅助工具的设置 1.4.1 知识讲解 1.4.2 典型案例——为书籍装帧添加辅助线 1.5 视图调整 1.5.1 知识讲解 1.5.2 典型案例——缩放选定区域 1.6 上机练习 1.6.1 自定义快捷键 1.6.2 设置出血线 1.7 疑难解答 1.8 课后练习 第2课 基本绘图工具 2.1 绘制几何图形 2.1.1 知识讲解 2.1.2 典型案例——绘制相框 2.2 绘制线段及曲线 2.2.1 知识讲解 2.2.2 典型案例——绘制鱼缸 2.3 上机练习 2.3.1 绘制课程表 2.3.2 标注尺寸 2.4 疑难解答 2.5 课后练习 第3课 图形的编辑 3.1 编辑曲线对象 3.1.1 知识讲解 3.1.2 典型案例——绘制星星 3.2 修饰图形 3.2.1 知识讲解 3.2.2 典型案例——绘制树叶 3.3 对象的造形 3.3.1 知识讲解 3.3.2 典型案例——手绘雨伞 3.4 编辑轮廓线 3.4.1 知识讲解 3.4.2 典型案例——制作个性图形 3.5 裁剪、切割和擦除对象 3.5.1 知识讲解 3.5.2 典型案例——修剪“囍”字 3.6 上机练习 3.6.1 绘制锯齿 3.6.2 绘制编织效果 3.7 疑难解答 3.8 课后练习 第4课 颜色管理和填充 4.1 颜色模式 4.1.1 知识讲解 4.1.2 典型案例——颜色模式的相互转换 4.2 调色板的设置 4.2.1 知识讲解 4.2.2 典型案例——自定义调色板 4.3 颜色填充 4.3.1 知识讲解 4.3.2 典型案例——绘制简易荷花 4.4 使用交互式填充工具 4.4.1 知识讲解 4.4.2 典型案例——绘制触屏手机 4.5 上机练习 4.5.1 绘制手提袋 4.5.2 绘制保龄球 4.6 疑难解答 4.7 课后练习 第5课 文本的编辑 第6课 对象的编辑 第7课 组织和管理对象 第8课 特效的应用 第9课 位图和滤镜处理 第10课 打印、输出作品 第11课 综合应用实例 参考答案

章节摘录

插图：

编辑推荐

《零起点:CorelDRAW X4平面设计培训教程》：从零起步，详细讲解CorelDRAW X4的基本操作。知识点全面，步骤清晰，讲解透彻，并融入大量操作技巧。
科学的学习模式——本课目标+知识讲解+上机练习+疑难解答+课后练习，必达事半功倍之效。
电子教案紧密结合书中内容，方便、实用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>