

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0完全自学与速查手册>>

13位ISBN编号：9787121117244

10位ISBN编号：712111724X

出版时间：2010-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张樱枝，乔建军 主编

页数：475

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

PTC公司于1985年成立于美国波士顿，致力于参数化建模软件的研究。

1988年，1.0版本的Pro / ENGINEER诞生，经过20多年的发展，目前已经发展到了Pro / ENGINEER Wildfire 5.0版本。

Pro / ENGINEER系列软件是在单一数据库、参数化、特征、全相关及工程数据再利用等概念的基础上开发出来的一个功能强大的CAD / CAE / CAM软件，它能将产品从设计到生产加工的整个过程集成在一起，让所有用户同时进行同一产品的设计与制造工作。

本书深入浅出地讲解了Pro / ENGINEER Wildfire 5.0的基本操作方法、草图绘制、零部件设计、工程图的生成、钣金件设计、曲面设计、造型设计、模具设计等基本功能。

在每章的最后，以实例的形式进一步巩固所学的基础知识。

本书最后以4个典型实例（轴类零件设计、计算机机箱设计、壳类模具分析设计、手机造型设计）讲解了使用Pro / ENGINEER Wildfire 5.0进行零部件设计、曲面设计和模具设计的基本思路和设计方法，为初、中级读者提供了简单易学、详细全面、适用性强的典型教程。

本书的特点主要体现在以下几个方面。

（1）编排采用循序渐进的方式，适合初、中级读者逐步掌握Pro / ENGINEER Wildfire 5.0的基本操作方法和技巧，快速达到使用软件进行产品设计的水平。

（2）以知识点为介绍单元，通过概念、操作方法、经典实例透彻地剖析每个知识点，可使读者的技术水平从零提高到精通的程度。

（3）对各知识点进行讲解时，采用了浅显易懂的实例，容易上手操作，且每个例子讲解的步骤简单全面，易于理解，便于掌握。

（4）对关键性的技巧，以“注意”方式提醒读者，减少读者琢磨和研究其用法所浪费的时间和精力。

。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书涵盖了Pro/ENGINEER Wildfire 5.0的草图设计、零件设计、曲面设计、装配设计、工程图绘制、钣金件设计、模具设计和造型设计等内容，用大量实例重点介绍了工具命令在实际应用中的使用方法和技巧，从而使读者能更快、更深入地理解Pro/ENGINEER Wildfire 5.0软件中的抽象概念、复杂命令和功能，并对运用该软件进行产品开发的过程有一个全面的了解。

配书光盘中包含了每个实例的操作视频和源文件，便于读者学习和掌握技巧。

本书可以作为职业院校、培训机构的CAD/CAM等课程的教材，也可作为初学者、工程技术人员的自学教程或参考资料。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER基础知识第2章 零件草绘第3章 基准特征第4章 实体基础特征第5章 工程特征
第6章 编辑特征第7章 高级特征第8章 修饰特征第9章 曲面设计第10章 造型设计第11章 装配设计第12
章 创建工程图第13章 钣金件设计第14章 模具设计第15章 轴类零部件制作与装配第16章 钣金设计之
计算机机箱设计第17章 壳类模具分析及塑料顾问应用第18章 手机造型设计参考文献

章节摘录

插图：1.1.7模型树默认情况下，模型树位于Pro / ENGINEER主窗口中。

模型树是活动文件中所有特征或零件名称的列表，还包括基准和坐标系。

模型结构以分层（树）形式显示，根对象（当前零件或组件）位于树的顶部，附属对象（零件或特征）位于下部。

如果同时打开了多个文件，则在模型树中反映的是当前窗口中文件的相关信息。

模型树只列出当前文件中相关特征和零件级的对象，而不列出构成特征的图元（如边、曲面、曲线等）。

每个模型树项目包含一个反映其对象类型的图标，如隐藏、组件、零件、特征或基准平面。

同时图标还可显示特征、零件或组件的状态，如隐含或未再生。

模型树是Pro / ENGINEER中的重要工具，在模型树中可以进行多种操作。

下面简单介绍一下。

1.在模型树中选取特征当特征或零件在图形窗口中不可见时，可以使用模型树选取要编辑的特征或零件，即使在图形窗口中禁用选取时，也可执行此操作。

另外，还可以右击（用鼠标右键单击）特征或零件，打开快捷菜单，从中选择对应于该选定对象的特定对象命令。

在Pro / ENGINEER导航器窗口中，选择右上角的“显示”—“加亮几何”命令，命令前出现，如图1.22所示。

在模型树中单击特征或零件的名称，Pro / ENGINEER.会激活包含该特征或零件的窗口，并在图形窗口中加亮所选对象。

按住【Ctrl】键，选择模型树中项目时，工作区中图形会被加亮显示。

2.调整特征的顺序特征顺序是指特征出现在模型树中的序列。

默认情况下，模型树会按创建顺序将每个嵌入的基准显示为特征子节点，即最后创建的项目首先显示。

可在模型树中拖动特征以将其与父项或其他相关特征放在一起（即使特征恰好在创建父项之后添加）。

对于特征，模型树中嵌入的基准和其他子节点的显示顺序为草绘、注释、嵌入基准和转换或阵列特征。

将基准特征嵌入到阵列、镜像或移动特征中时，系统会自动归组这些阵列、镜像或移动特征。

这类特征显示在模型树中时，会带有一个包含工具名称的标签，如阵列特征、镜像特征或拉伸特征。

在模型树中使用拖放方法可以将独立基准转换为嵌入基准，反之亦然。

重新排序模型树中特征的具体步骤如下。

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0完全自学与速查手册(机械·钣金·模具·造型)》：基础+案例+经验 = 快速入门与应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>