第一图书网, tushu007.com

<<中文版Flash CS5完全自学一本通>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5完全自学一本通>>

13位ISBN编号：9787121118999

10位ISBN编号：7121118998

出版时间：2010-10

出版时间：电子工业出版社

作者：杜秋磊，郭莉　编著

页数：548

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

在这个日新月异的网络时代，Flash就像一道亮丽的彩虹，闪现在我们面前，如日中天的Flash不仅在网页制作、多媒体演示、手机、电视等领域得到广泛的应用，而且已经成为了一种动画制作手段。Adobe公司最新推出的Flash CS5，将动画设计、用户界面、手机应用设计，以及HTML代码整合功能提升到了前所未有的高度。

本书从实际应用的角度出发，全面讲解了Flash cs5各方面的知识点，配合实例的制作讲解，做到活学活用，全面提升读者在Flash动画制作和应用方面的实际动手能力。

本书章节及内容安排全书共分为19章，由浅入深、循序渐进地讲解Flash CS5的各方面知识点。

第1章Flash动画基础知识，本章主要向读者介绍了有关Flash的相关基础知识，包括Flash动画的发展和特点，以及Flash动画的应用领域、制作流程等相关内容。

内容概要

Flash
CS5是Adobe公司推出的一款全新的矢量动画制作和多媒体设计软件，广泛应用于网站广告、游戏设计、MTV制作、电子贺卡、多媒体课件等领域。
本书由浅入深，通过循序渐进的方式介绍了Flash
CS5的各种基础知识和操作，以及Flash中各种动画的创建方法和技巧。
全书共分为19章，主要包括Flash动画基础知识、快速熟悉Flash
CS5、Flash
CS5中的图形绘制、Deco工具的使用、图形颜色处理、Flash中对象的操作、文本的使用、“时间轴”面板、元件实例和库、元件的滤镜和混合、Flash基础动画制作、Flash高级动画制作、骨骼运动和3D动画、应用声音和视频、ActionScript
3.0基础、ActionScript 3.0应用、Flash动画的测试与发布、各种类型的Flash动画制作等。

本书适合喜欢Flash动画的初、中级读者作为自学参考书，也可以作为培训学校的动画专业教学参考用书，还可以供网页设计、动画设计人员使用，是一本实用的Flash动画设计宝典。

书籍目录

第1章 Flash动画基础知识
第2章 快速熟悉Flash CS5
第3章 Flash CS5中的图形绘制
第4章 Deco工具的使用
第5章 图形颜色处理
第6章 Flash中对象的操作
第7章 文本的使用
第8章 “ 时间轴 ” 面板
第9章 元件、实例和库
第10章 元件的滤镜与混合
第11章 Flash基础动画制作
第12章 Flash 高级动画制作
第13章 骨骼运动和3D动画
第14章 应用声音和视频
第15章 ActionScript 3.0基础
第16章 ActionScript 3.0应用
第17章 Flash动画的测试与发布
第18章 按钮、导航菜单动画制作
第19章 贺卡、MTV和动画短片制作

编辑推荐

《Flash CS5完全自学一本通（中文版）》：“基础知识+实用案例+案例拓展”的结构模式，学用紧密结合　案例精美，操作性强，与实际应用结合更加紧密　最新的软件版本，融入新版本软件中的新功能　多媒体视频教学光盘，书盘互动，效率更高　从实用的角度出发，全面、系统地讲解了Flash CS5的各项功能和使用方法，涵盖了Flash CS5的全部工具和重要的功能。

结构合理，内容全面，特别是新增功能的部分，都以特殊的方法进行讲述，方便读者进行查找和学习。

实例丰富，图文并茂，以大量实例操作讲解使用Flash CS5进行动画设计的方法和技巧。

丰富的光盘内容，提供了书中实例源文件、素材和相关的视频教程。

第一图书网, tushu007.com
<<中文版Flash CS5完全自学一本通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com