

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版完全自学一本通>>

13位ISBN编号：9787121119149

10位ISBN编号：7121119145

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：云杰漫步科技CAX设计室 编著

页数：676

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER是美国PTC公司的标志性软件，该软件能将设计至生产的过程集成在一起，让所有的用户同时进行同一产品的设计制造工作，它提出的参数化、基于特征、单一数据库、全相关及工程数据再利用等概念改变了MDA（Mechanical Design. Automation）的传统观念，这种全新的概念已成为当今世界MDA领域的新标准。

自问世以来，由于其强大的功能，现已逐渐成为当今世界最为流行的CAD / CAM / CAE软件之一，被广泛用于电子、通信、机械、模具、汽车、自行车、航天、家电、玩具等各制造行业的产品设计。

Pro / ENGINEER Wildfire 5.0是该软件最新的中文版本，它针对设计中的多种功能进行了大量的补充和更新，使用户可以更加方便地进行三维设计，这一切无疑为广大的产品设计人员带来了福音。

为了使读者能更好地学习，同时尽快熟悉Pro / ENGINEER Wildfire 5.0中文版的设计功能，笔者根据多年在该领域的设计经验精心编写了本书。

本书以Pro / ENGINEER wildfire 5.0中文版为基础，根据用户的实际需求，从学习的角度由浅入深、循序渐进、详细地讲解了该软件的设计功能。

全书共分为20章，从Pro / ENGINEER的安装和启动开始，详细介绍了其基本操作、草绘设计、实体特征设计、构造特征设计、特征操作和程序设计、曲面设计和曲面编辑、工程图设计、装配设计、钣金设计、注塑模具设计、数控加工等内容，并在最后讲解了7个综合应用的实例，以此来说明Pro / ENGINEER设计的实际应用。

本书突破了以往Pro / ENGINEER书籍的写作模式，主要针对使用Pro / ENGINEER的广大初、中级用户。

本书还配备了交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程制作为多媒体进行讲解，讲解形式活泼，方便实用，便于读者学习使用；同时光盘中还提供了实例及练习的源文件，以便读者练习使用。

另外，本书还提供了网络的免费技术支持，欢迎大家登录云杰漫步多媒体科技的网上技术论坛进行交流：<http://www.yunjiework.com/bbs>。

论坛分为多个专业的设计版块，其中有CAX设计教研室最新书籍的出版和培训信息；还可以为读者提供实时的软件技术支持，解答读者在使用本书及相关软件时遇到的问题；同时论坛提供了强大的资料下载，大家需要的东西都可以在这里找到，相信广大读者在论坛免费学习的知识一定会更多。

本书由云杰漫步科技CAX设计教研室策划并编著，参加编写工作的有张云杰、李玉庆、汤明乐、靳翔、尚蕾、张云静、郝利剑、卢振省、李长林、马松柏、李超、白晶、肖君、刘剑、吴青等。

书中的设计范例、多媒体和光盘效果均由北京云杰漫步多媒体科技公司设计制作，同时感谢出版社的编辑和老师们的全力协助。

内容概要

pro / engineer是美国ptc公司的标志性软件，该软件已逐渐成为当今世界最为流行的cad / cam / cae软件之一，被广泛用于电子、通信、机械、模具、汽车、自行车、航天、家电、玩具等各制造行业的产品设计。

pro / engineer wildfire 5 . 0中文版是该软件最新的中文版本。

本书共分为20章，从pro / engineer的安装和启动开始，详细介绍了其基本操作、草绘设计、实体特征设计、构造特征设计、特征操作和程序设计、曲面设计和曲面编辑、工程图设计、装配设计、钣金设计、注塑模具设计、数控加工等内容，并讲解了7个综合应用范例。

本书还配备了交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程制作为多媒体进行讲解，讲解形式活泼、方便实用，便于读者学习使用；同时光盘中还提供了实例及练习的源文件，以便读者练习使用。

本书结构严谨、内容翔实、知识全面、可读性强，设计实例实用性强、专业性强、步骤明确，是广大读者快速掌握pro / engineerwildfire 5 . 0中文版的自学实用指导书，也可作为高等院校计算机辅助设计课程的指导教材。

书籍目录

第1章 pro/engineer wildfire 5.0入门	1.1 了解pro/engineer wildfire 5.0	1.1.1 pro/engineer的发展历程
1.1.2 pro/engineer的功能概览	1.1.3 pro/engineer wildfire 5.0的新增功能	1.2 学习pro/engineer wildfire 5.0的安装方法
1.3 工作界面	1.3.1 动手前的准备——启动pro/engineer wildfire 5.0	1.3.2 动手操练——熟悉菜单栏
1.3.3 动手操练——熟悉工具栏	1.3.4 动手操练——熟悉特征工具栏	1.3.5 动手操练——熟悉命令提示栏
1.4 参数设置	1.4.1 动手操练——环境设置	1.4.2 动手操练——配置设置
1.5 本章小结	1.6 练习题	第2章 熟悉pro/engineer wildfire 5.0的基本操作
2.1 掌握文件基本操作	2.1.1 动手操练——新建文件	2.1.2 动手操练——打开文件
2.1.3 动手操练——保存文件	2.1.4 动手操练——退出文件	2.2 学习视图的基本操作
2.2.1 动手操练——视图显示操作	2.2.2 动手操练——模型显示操作	2.3 学习基准的基本操作
2.3.1 动手操练——基准轴	2.3.2 动手操练——基准面	2.3.3 动手操练——基准点
2.4 本章小结	2.5 练习题	第3章 草图设计
3.1 绘图准备	3.1.1 动手前的准备——进入草图环境	3.1.2 动手操练——草图设置
3.2 绘制基本几何图元	3.2.1 动手操练——绘制点	3.2.2 动手操练——绘制直线
3.2.3 动手操练——绘制中心线	3.2.4 动手操练——绘制圆	3.2.5 动手操练——绘制椭圆
3.2.6 动手操练——绘制圆弧	3.2.7 动手操练——绘制矩形	3.2.8 动手操练——绘制多边形
3.2.9 动手操练——绘制曲线	3.3 编辑草图	3.3.1 动手操练——绘制圆角
3.3.2 动手操练——绘制倒角	3.3.3 动手操练——剪裁草图	3.4 绘制文字和尺寸
3.4.1 动手操练——绘制草图文字	3.4.2 动手操练——绘制草图尺寸	3.5 综合演练——零件草图
3.6 本章小结	3.7 练习题	第4章 三维设计基础
4.1 基本特征	4.1.1 动手操练——长方体	4.1.2 动手操练——圆柱体
4.1.3 动手操练——球体	4.2 拉伸和旋转特征	4.2.1 动手操练——拉伸特征
4.2.2 动手操练——旋转特征	4.2.3 综合演练——旋钮	4.3 扫描和混合特征
4.3.1 动手操练——扫描特征	4.3.2 动手操练——可变剖面扫描特征的创建	4.3.3 动手操练——混合特征
4.3.4 综合演练——麦克风	4.4 综合演练	4.5 本章小结
4.6 练习题	第5章 构造特征设计	5.1 倒角和圆角特征
5.1.1 动手操练——倒角	5.1.2 动手操练——圆角	5.2 筋特征
5.3 孔特征	5.3.1 动手操练——生成孔特征	5.3.2 动手操练——修改孔特征
5.4 抽壳设计	5.5 螺纹设计	5.5.1 动手操练——螺纹
5.5.2 综合演练——螺母	5.6 本章小结	5.7 练习题
第6章 特征操作	6.1 复制和阵列设计	6.1.1 动手操练——镜像特征的创建
6.1.2 动手操练——复制特征的创建	6.1.3 动手操练——阵列	6.2 修改和重定义特征
6.2.1 动手操练——修改特征名称	6.2.2 动手操练——修改特征属性为只读	6.2.3 动手操练——修改特征尺寸
6.2.4 动手操练——重定义特征的几何数据	6.2.5 动手操练——重定义特征的二维截面	6.3 特征编辑
6.3.1 动手操练——特征的删除、隐含和隐藏	6.3.2 特征删除(或隐含)的高级操作	6.3.3 动手操练——特征的重新排序和重定参照
6.4 综合演练——编辑法兰特征	6.5 本章小结	6.6 练习题
第7章 零件程序设计	7.1 显示设计	7.1.1 动手操练——显示程序
7.1.2 动手操练——程序处理	7.2 程序设计	7.3 综合演练
7.3.1 实例介绍	7.3.2 实例制作	7.4 本章小结
7.5 练习题	第8章 曲面设计	8.1 基本曲面
8.1.1 动手操练——基本曲面	8.1.2 动手操练——编辑曲面	8.2 扫描混合
8.2.1 动手操练——扫描曲面	8.2.2 动手操练——扫描混合曲面	8.3 边界曲面和自由曲面
8.3.1 动手操练——边界混合曲面	8.3.2 动手操练——自由曲面	8.3.3 综合演练——咖啡壶
8.4 本章小结	8.5 练习题	第9章 工程图设计
9.1 工程视图设计	9.1.1 动手操练——基本设置	9.1.2 动手操练——视图操作
9.2 尺寸标注	9.2.1 动手操练——标注尺寸	9.2.2 动手操练——形位公差和粗糙度
9.2.3 动手操练——文字注解	9.3 综合演练——轴座工程视图	9.3.1 实例介绍
9.3.2 实例制作	9.4 本章小结	9.5 练习题
第10章 装配设计	10.1 自底向上装配	10.1.1 动手操练——装配约束及组件调整
10.1.2 动手操练——装配关系的修改	10.2 装配高级设计	10.2.1 动手操练——在装配中定义新零件
10.2.2 动手操练——生成装配的分解状态	10.3 自顶向下装配	10.3.1 动手操练——布局和产品结构图设计
10.3.2 动手操练——布局设计	10.3.3 动手操练——骨架设计	10.4 本章小结
10.5 练习题	第11章 钣金设计	11.1 钣金基本操作
11.1.1 创建钣金	11.1.2 草绘设计	11.2 钣金特征设计
11.2.1 动手操练——平整壁设计	11.2.2 动手操练——拉伸壁设计	11.2.3 动手操练——法兰壁设计
11.2.4 综合演练——产品外壳设计	11.3 钣金特征操作	11.3.1 动手操练——边折弯设计
11.3.2 动手操练——常规折弯设计	11.3.3 动手操练——混合设计	11.4 本章小结
11.5 练习题	第12章 注塑模具设计	12.1 模

具型腔布局 12.1.1 动手操练——进入模具设计环境 12.1.2 动手操练——型腔组件特征 12.2 分型面设计与检测 12.2.1 动手操练——分型面设计 12.2.2 动手操练——检测 12.3 模具分割与抽取 12.3.1 动手操练——模具分割 12.3.2 动手操练——抽取 12.4 综合演练——箱体模具 12.5 本章小结 12.6 练习题 第13章 数控铣削加工 13.1 数控加工的基本操作 13.1.1 pro/nc数控加工基本流程 13.1.2 pro/nc模块的启动与操作界面 13.2 建立制造模型 13.2.1 以创建方式创建制造模型 13.2.2 以装配方式创建制造模型 13.2.3 以创建自动工件方式创建工件 13.3 定义操作数据 13.3.1 动手操练——定义机床 13.3.2 动手操练——定义刀具 13.4 其他操作数据 13.5 nc序列管理 13.5.1 nc序列的设置 13.5.2 演示轨迹 13.5.3 查看制造信息和制造工艺表 13.6 综合演练——箱体加工 13.7 本章小结 13.8 练习题 第14章 综合应用1——pro/engineer在玩具设计中的应用 14.1 知识链接——玩具设计的特点 14.2 动手操练——玩具设计实例 14.2.1 实例分析及设计思路 14.2.2 详细操作流程 14.3 本章小结 14.4 练习题 第15章 综合应用2——pro/engineer在零件设计中的应用 15.1 知识链接——零件和特征设计概述 15.2 动手操作——机械零件绘制实例 15.2.1 实例分析及设计思路 15.2.2 详细操作流程 15.3 本章小结 15.4 练习题 第16章 综合应用3——pro/engineer在装配特征设计中的应用 16.1 知识链接——装配特征概述 16.2 动手操练——组件装配特征设计实例 16.2.1 实例分析及设计思路 16.2.2 详细操作流程 16.3 本章小结 16.4 练习题 第17章 综合应用4——pro/engineer在工程图设计中的应用 17.1 知识链接——pro/e工程图 17.1.1 工程图的程图的功能 17.1.2 pro/engineer工程图的两个基本元素 17.1.3 工程图设置文件 17.2 动手操练——工程图绘制实例 17.2.1 实例分析及设计思路 17.2.2 详细操作流程 17.3 本章小结 17.4 练习题 第18章 综合应用5——pro/engineer在曲面造型设计中的应用 18.1 知识链接——曲面造型的特点 18.2 动手操练——曲面造型设计绘制实例 18.2.1 实例分析及设计思路 18.2.2 详细操作流程 18.3 本章小结 18.4 练习题 第19章 综合应用6——pro/engineer在钣金设计中的应用 19.1 知识链接——钣金件设计的特点 19.2 动手操练——钣金设计实例 19.2.1 实例分析及设计思路 19.2.2 详细操作流程 19.3 本章小结 19.4 练习题 第20章 综合应用7——pro/engineer在模具和数控加工中的应用 20.1 知识链接——pro/e应用于模具设计与制造 20.1.1 pro/e的技术优势 20.1.2 pro/e的塑料模具解决方案 20.1.3 pro/e应用于模具设计 20.1.4 pro/e应用于模具制造 20.2 动手操练——模具设计和数控加工综合实例 20.2.1 实例分析及设计思路 20.2.2 详细操作流程 20.3 本章小结 20.4 练习题

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版完全自学一本通》：工业设计资深专家多年一线设计经验倾情奉献，结合实例和设计经验介绍应用知识与使用技巧，提供网络技术支持，专家在线答疑，注重设计思路和设计技巧的讲解，可以举一反三。

根据用户的实际需求，从学习的角度由浅入深、循序渐进、详细地讲解了软件的设计功能。

交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程制作成多媒体进行讲解，讲解形式活泼，方便实用，便于读者学习使用。

案例经典，技术含量高，全部来自工程实践，具有很强的实用性、指导性和可操作性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>