

<<AutoCAD 2011中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2011中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121119576

10位ISBN编号：7121119579

出版时间：2010-10

出版时间：电子工业出版社

作者：余强

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书通过精选的106个案例讲解了autocad 2011设计功能，包括autocad入门知识介绍、基本图形编辑和高级图形对象的绘制方法，对象与图纸特性的设置，文本、表格与字段的应用，图形的基本编辑与高级编辑方法，尺寸与公差标注，图形信息的获取，输出与打印图形，图块与属性应用，外部参照应用，图形的组织和管理方法，三维设计与渲染真实化等内容，这些内容涵盖了autocad方方面面，读者可以由浅入深，循序渐进地学会如何使用autocad。

本书适用于有一定计算机辅助制图基础的读者，不仅可以作为计算机辅助设计专业的教科书，也可作为使用autocad从事各类设计的工程人员的自学指导书，书中的设计方法对于其他领域的产品设计亦有很好的借鉴作用。

本书配套光盘中收录了各章实例的文件。

## 书籍目录

第1章 autocad入门 1.1 autocad软件概述 1.1.1 主要cad软件 1.1.2 autocad应用 1.2 autocad用户界面  
1.2.1 菜单栏 1.2.2 功能区 1.2.3 工具栏 1.2.4 ucs图标 1.2.5 状态栏 1.2.6 选项板 1.2.7 命令行窗口  
1.2.8 模型与布局空间 1.3 文件存取操作 1.3.1 创建文档 1.3.2 打开文档 1.3.3 保存文档 1.4 图形显示操作  
1.5 观察图形操作 1.5.1 重生成及重画 1.5.2 视图缩放 1.5.3 视图平移 1.5.4 鸟瞰视图 1.6 查询帮助  
1.7 autocad自定义设置 1.7.1 autocad选项 1.7.2 设置系统变量 1.7.3 定制工具栏 1.7.4 定制快捷键第2  
章 基本图形对象 2.1 辅助绘图工具 2.1.1 输入坐标 2.1.2 动态输入 2.1.3 对象捕捉 2.1.4 对象追踪  
2.1.5 限制光标移动 2.1.6 点过滤 2.2 简单线条对象 2.2.1 直线 2.2.2 矩形 2.2.3 正多边形 2.2.4 构造线  
与射线 2.2.5 点 2.3 简单曲线对象 2.3.1 圆 2.3.2 圆弧 2.3.3 椭圆与椭圆弧 2.3.4 圆环 2.4 样条曲线  
2.4.1 创建样条曲线 2.4.2 编辑样条曲线第3章 对象与图纸特性 3.1 对象颜色 3.2 对象线宽 3.3 对象线型  
3.3.1 加载对象线型 3.3.2 对象线型比例 3.3.3 修改当前和指定对象线型间距 3.4 特性选项板 3.5 图层  
特性 3.5.1 新建和删除图层 3.5.2 设置图层特性 3.5.3 应用图层 3.5.4 图层过滤 3.5.5 清除图层和线  
型 3.6 导入对象特性 3.7 对象特性匹配 3.8 设置度量单位 3.9 图纸幅面与图框第4章 图形对象编辑 4.1  
选择对象 4.1.1 简单拾取 4.1.2 选择命令后选择对象 4.1.3 选择命令前选择对象 4.1.4 交替选择对象  
4.1.5 隐含窗口 4.1.6 过滤选择集 4.1.7 选择过程定制 4.2 对象编组 4.2.1 建立对象编组 4.2.2 修改对  
象编组 4.2.3 使用对象编组 4.3 图形基本编辑 4.3.1 删除对象 4.3.2 移动对象 4.3.3 旋转对象 4.3.4 复  
制对象 4.3.5 缩放对象 4.3.6 在图形文件间复制、移动对象 4.3.7 change命令 4.4 复制和移动 4.4.1 镜  
像对象 4.4.2 阵列对象 4.4.3 偏移对象 4.4.4 对齐对象 4.5 修改形状 4.5.1 修剪对象 4.5.2 延伸对象  
4.5.3 伸缩对象 4.5.4 拉伸对象 4.6 对象重构 4.6.1 打断 4.6.2 合并 4.6.3 倒角 4.6.4 倒圆角 4.7 夹点编  
辑 4.7.1 定制夹点 4.7.2 夹点拉伸 4.7.3 夹点移动 4.7.4 夹点旋转 4.7.5 夹点缩放 4.7.6 夹点镜像第5  
章 复杂图形对象 5.1 多段线 5.1.1 创建多段线 5.1.2 多段线宽度 5.1.3 编辑多段线 5.2 面域 5.3 边界  
5.4 图案与渐变填充 5.4.1 图案填充属性 5.4.2 确定图案填充边界 5.4.3 创建渐变填充 5.4.4 编辑图案  
填充 5.5 多线 5.5.1 建立多线样式 5.5.2 绘制多线 5.5.3 编辑多线 5.6 sketch命令 5.7 修订云线 5.8 创建  
隐藏擦拭区 5.9 光栅图像 5.9.1 插入图像 5.9.2 图像编辑第6章 文本、字段与表格 6.1 单行文字 6.1.1  
创建单行文字 6.1.2 对正单行文字 6.1.3 特殊字符和格式 6.1.4 编辑单行文字 6.2 文本样式 6.2.1 创建  
文本样式 6.2.2 修改文本样式 6.3 多行文字 6.3.1 多行文字编辑器 6.3.2 输入文字 6.4 文本管理 6.4.1  
使用快速文本 6.4.2 使用autocad字体 6.4.3 使用镜像文本 6.4.4 在图中查找文本 6.4.5 拼写检查 6.5  
字段 6.5.1 创建字段 6.5.2 编辑和更新字段 6.6 表格 6.6.1 插入表格 6.6.2 设置表格样式 6.6.3 输入表  
格数据 6.6.4 修改表格第7章 尺寸与公差标注 7.1 尺寸标注概述 7.1.1 基本规则 7.1.2 尺寸组成 7.1.3  
autocad尺寸 7.2 尺寸标注命令 7.2.1 线性标注 7.2.2 对齐标注 7.2.3 基线标注 7.2.4 连续标注 7.2.5 圆  
弧和圆标注 7.2.6 角度标注 7.2.7 坐标标注 7.2.8 快速标注 7.3 指引线标注 7.3.1 指引线设置 7.3.2 创  
建指引线 7.4 编辑尺寸标注 7.4.1 关联性编辑 7.4.2 dimedit与dimtedit 7.4.3 翻转标注箭头 7.4.4 编辑  
尺寸属性与位置 7.4.5 折断标注 7.5 标注样式 7.5.1 定义标注样式 7.5.2 编辑标注样式 7.5.3 标注样式  
系统变量 7.6 创建形位公差 7.6.1 形位公差概述 7.6.2 使用公差框架第8章 图块与属性 8.1 定义图块  
8.1.1 创建图块 8.1.2 保存块为文件 8.2 插入块和文件 8.2.1 使用插入对话框 8.2.2 使用设计中心 8.3 管  
理图块 8.3.1 处理图层 8.3.2 分解图块 8.3.3 编辑图块 8.3.4 替换图块 8.3.5 图块选项板 8.4 动态图块  
8.4.1 定义动态图块 8.4.2 插入动态图块 8.5 图块属性 8.5.1 创建属性 8.5.2 编辑属性块 8.5.2 通过属  
性提取数据库第9章 图形信息与标准 9.1 绘图级信息 9.2 对象级信息 9.2.1 对象信息列表 9.2.2 查询距  
离和坐标 9.2.3 计算面积和周长 9.3 度量命令 9.3.1 分割对象 9.3.2 测量对象 9.4 autocad计算器 9.4.1  
计算点坐标 9.4.2 使用对象捕捉 9.5 设置图形标准 9.5.1 图纸标准介绍 9.5.2 cad标准工具 9.5.3 转换  
图层 9.5.4 重命名对象 9.6 创建对象超链接 9.6.1 创建超链接 9.6.2 使用超链接 9.6.3 编辑超链接 9.7  
创建外部参照 9.7.1 附加外部参照 9.7.2 打开外部参照 9.7.3 在位编辑外部参照 9.7.4 编辑外部参照  
第10章 打印与输出图形 10.1 模型空间与图纸空间 10.1.1 两种空间概述 10.1.2 使用布局向导 10.1.3  
布局基本操作 10.2 图纸页面设置 10.3 设置图纸比例 10.4 多视口 10.4.1 模型空间——平铺视口 10.4.2  
图纸空间 浮动视口 10.4.3 不规则视口 10.4.4 编辑视口 10.4.5 合并视口 10.5 处理打印样式  
10.5.1 设置打印样式 10.5.2 创建打印样式表 10.5.3 附加打印样式表 10.5.4 为图层或对象设置打印样

式 10.6 打印图形第11章 创建三维模型 11.1 三维建模概述 11.2 标高与厚度 11.2.1 标高 11.2.2 厚度  
11.3 ucs坐标系 11.3.1 三维坐标 11.3.2 创建ucs坐标系 11.3.3 管理ucs坐标系 11.3.4 ucs与三维标注  
11.4 投影与视图 11.4.1 平行投影与透视投影 11.4.2 标准视点 11.4.3 视点精确预置 11.4.4 坐标球与三  
轴架 11.4.5 使用dview透视投影 11.4.6 视图管理 11.4.7 三维动态观察器 11.5 三维曲线 11.5.1 三维多  
段线 11.5.2 螺旋线 11.5.3 三维样条曲线 11.6 三维网格 11.6.1 直接创建网格 11.6.2 多面网格 11.6.3  
创建预定义网格 11.6.4 通过变换创建网格 11.6.5 3d网格编辑 11.7 三维实体 11.7.1 创建基本实体  
11.7.2 实体轮廓扫描 11.7.3 扩展三维操作 11.7.4 实体三维操作 11.7.5 实体修改 11.8 渲染真实化  
11.8.1 渲染模块介绍 11.8.2 材质 11.8.3 灯光 11.8.4 渲染器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>