

## <<未来世界概念设计>>

### 图书基本信息

书名：<<未来世界概念设计>>

13位ISBN编号：9787121121944

10位ISBN编号：7121121948

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业

作者：(美)蔡逸南|译者:于军//白冰

页数：127

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<未来世界概念设计>>

### 内容概要

Francis Tsai负责过古墓丽影、神秘岛、星际迷航等游戏概念设计，作为世界知名的概念设计大师，Francis想通过《动漫幻想(未来世界概念设计)》，用自己的概念设计经验让读者学会“未来幻想世界”绘画的奥秘，包括：绘制和涂刷的工具、形状、透视画法、颜色、灵感和参照物，以及绘画艺术技巧，并通过经典实例，例如外星人、机器人、宇宙飞船等，详细解释绘制形体、形状和颜色，鼓励读者从中创新。

无论您是经验丰富的概念设计师，还是刚刚入行的新手，您都能从《动漫幻想(未来世界概念设计)》中学到概念设计的技巧，以及大师的创意之源。

## <<未来世界概念设计>>

### 作者简介

蔡逸南是美国圣地亚哥市著名的插图作家和概念艺术设计师。他为视频游戏项目如《古墓丽影十周年纪念版》(Tomb Raider Anniversary)、《星际迷航记-隐藏的邪恶》(Star Trek: Hidden Evil)及《谍影重重》(The Bourne Conspiracy)、黑暗守护者(Darkwatch)及神秘岛3:放逐(Myst III: Exile),以及为电视商业广告和电影所做的概念艺术的设计作品,如华纳兄弟影片公司(Warner Brother)的计算机动画电影《忍者神龟(Teenage Mutant Ninja Turtles)》。蔡逸南的插图作品可以从杂志上找到,角色扮演的游戏指南和阿珀戴克出版社(Upper Deck)、派佐出版发行(Paizo Publishing)和威世智有限出版公司(Wizards of the Coast)等的集换式卡牌游戏,有的还出现在动漫书籍和连环画小说中,例如:奇迹(Marvel)、顶级牛(Top Cow)、黑马(Dark Horse)、达贝尔兄弟公司(Dabel Brothers)和戴夫思杜出版发行公司(Devil's Due Publishing)。蔡逸南的作品曾多次获得插图协会的奖励,并且可以从高端的艺术年报年刊中看到,如《当代流行艺术》(Spectrum Fantastic Art and Expose)。他还为《创新FX》杂志(ImagineFX)写过大量的作品,是《奇幻人物创作100法》(100 Ways to Create Fantasy Figures)的作者。

## <<未来世界概念设计>>

### 书籍目录

作者介绍科幻艺术如何使用本书基本概念 直观表达的工具和技巧 传统工具 数字工具 基本图形  
透视画法 汇聚点 色彩 具体过程 灵感的激发与参照物 传统绘画 数字绘画示范演示 让你的科幻小说的插图鲜活起来 人物角色 外星人、机器人、英雄和反派 角色 类人动物 外星人  
机器人 运输工具 调速器、快攻机和宇宙飞船 宇宙飞船 陆上交通工具 太空战舰 环境 地球和地球之外 宇宙实景 宇航中心 高科技的内部设施太空剧 概念、人物阵容和情节 英雄式人物的设计 反派角色和配角的设计 设计机器人 设计交通工具 行星联邦 设计交通工具 银河帝国  
设计建筑物 设计终稿插图 精心完成最终作品

<<未来世界概念设计>>

章节摘录

插图：

## <<未来世界概念设计>>

### 编辑推荐

《未来世界概念设计(全彩)》主要包括：直观表达的工具和技巧、传统工具、数字工具、基本图形、透视画法、汇聚点、色彩、具体过程、灵感的激发与参照物、传统绘画、数字绘画、示范演示、让你的科幻小说的插图鲜活起来、人物角色等。

《古墓丽影》《神秘岛》《星际迷航》等游戏概念设计师。  
献给喜爱科幻题材，动漫创作的年轻画家。

<<未来世界概念设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>