

<<从零开始学Visual C++>>

图书基本信息

书名：<<从零开始学Visual C++>>

13位ISBN编号：9787121122477

10位ISBN编号：7121122472

出版时间：2011-2

出版时间：电子工业出版社

作者：刘雪洁

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<从零开始学Visual C++>>

内容概要

本书共分16章，由浅入深，循序渐进地介绍了Visual C++编程的各个知识点。

本书共分为5篇，内容包括C++基本语法、面向对象程序设计、Visual C++开发环境、常用控件、对话框、GDI图形编程、单文档应用程序、视图风格、切分窗口、多文档应用程序、文件编程、数据库编程、DataGrid控件、OpenGL三维编程、五子棋游戏、公交换乘软件等。

本书配DVD光盘1张，内容为本书的实例文件和作者专门为本书录制的全程多媒体语音教学视频。

本书内容全面，论述翔实，适合Visual C++的初学者，也可作为大、中专院校师生的培训教材，对于Visual C++爱好者，本书也有很大的参考价值。

书籍目录

第1篇 Visual C++基础入门 第1章 C++基本语法 1.1 了解C++程序设计 1.2 基本数据类型 1.3 运算符
1.4 控制结构 1.5 函数 1.6 数组 1.7 指针 1.8 小结 1.9 习题 第2章 面向对象程序设计和对象
2.2 运算符重载 2.3 继承性 2.4 多态性 2.5 模板 2.6 异常处理 2.7 小结 2.8 习题
掌握开发环境 3.1 创建运行程序 3.2 开发界面 3.3 使用技巧 3.4 小结 3.5 习题 第2篇 可视
第4章 常用控件 4.1 了解生成类 4.2 静态文本 4.3 编辑框 4.4 按钮 4.5 单选按钮 4.6 复选按钮
4.7 组合框 4.8 列表框 4.9 进度条 4.10 滑块 4.11 列表控件 4.12 树控件 4.13 日期控件 4.14 高
级控件 4.15 小结 4.16 习题 第5章 对话框 5.1 模态对话框 5.2 非模态对话框 5.3 小结 5.4 习
第3篇 Visual C++的应用 第6章 GDI图形编程 第7章 单文档应用程序 第8章 视图风格 第9章 切分窗口
第10章 多文档应用程序 第4篇 Visual C++编程 第11章 文件编程 第12章 数据库编程 第13章 DataGrid
控件 第14章 OpenGL三维编程 第5篇 案例篇 第15章 五子棋游戏 第16章 公交换乘软件 附录A Win32
API开发 附录B 程序调试技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>