

<<穿越计算机的迷雾>>

图书基本信息

书名：<<穿越计算机的迷雾>>

13位ISBN编号：9787121124273

10位ISBN编号：7121124270

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业

作者：李忠

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<穿越计算机的迷雾>>

内容概要

本书从最基本的电学知识开始，带领读者一步一步、从无到有地制造一台能全自动工作的计算机。在这个过程中，读者可以学习到大量有趣的电学、数学和逻辑学知识，了解到它们是如何为电子计算机的产生创造条件，并促使它不断向着更快、更小、更强的方向发展。通过阅读本书，读者可以很容易地理解自动计算实际上是如何发生的，而现代的计算机又是怎么工作的。

以此为基础，在本书的后面集中介绍了现代计算机的组成和主要功能，以及计算机核心与外部设备的接口，并对以操作系统为核心的软件进行了介绍。

<<穿越计算机的迷雾>>

书籍目录

第1章 了解计算机, 要从电开始 1.1 有的东西能导电, 而有的则不能 1.2 电的老家是原子
1.3 为什么有些东西可以导电 1.4 电流是怎样形成的 1.5 电路和电路图 第2章 用电来表示
数 2.1 怎样用电来代表一个数字 2.2 古怪的二进制计数法 2.3 二进制数就是比特串 2.4
用开关来表示二进制数字 第3章 怎样才能让机器做加法 3.1 我们是如何用十进制做加法的 3.2
用二进制做加法其实更简单 3.3 使用全加器来构造加法机 第4章 电子计算机发明的前夜 4.1
电能生磁 4.2 继电器和莫尔斯电码 4.3 磁也能生电 4.4 电话的发明 4.5 爱迪生大战交
流电 4.6 无线电通信的开端 第5章 从逻辑学到逻辑电路 5.1 逻辑学 5.2 数理逻辑 5.3
数字逻辑和逻辑电路 第6章 加法机的诞生 6.1 全加器的构造 6.2 加法机的组成 第7章 会变
魔术的触发器 7.1 不寻常的开关和灯 7.2 反馈和振荡器 7.3 电子管时代 7.4 记忆力非凡
的触发器 7.5 触发器的符号 第8章 学生时代的走马灯 8.1 能保存一个比特的触发器 8.2
边沿触发 8.3 揭开走马灯之谜 8.4 这个触发器很古怪 第9章 计算机时代的开路先锋 9.1
纯电子化的计算时代 9.2 晶体管时代 9.3 新材料带动技术进步 第10章 用机器做一连串的加
法 10.1 把一大堆数加起来 10.2 轮流使用总线 10.3 简化操作过程 10.4 这就是传说中的
控制器 第11章 全自动加法计算机 11.1 咸鸭蛋坛子和存储器 11.2 磁芯存储器 11.3 先存
储, 后计算 11.4 半自动操作 11.5 全自动计算 第12章 现代的通用计算机 12.1 更多的计
算机指令 12.2 当计算机面临选择时 12.3 现代计算机的大体特征 12.4 为什么计算机如此有
用 第13章 集成电路时代 13.1 电子管和晶体管时代 13.2 集成电路时代 13.3 流水线和高
速缓存技术 13.4 掌上游戏机和手机就是计算机 第14章 核心与外部设备间的接口 14.1 计
算机同外部的接口 14.2 i/o接口 14.3 中断和直接存储器访问 14.4 键盘 14.5 显示器 第15
章 计算机的启动过程和操作系统 15.1 打开电源并启动计算机 15.2 各种各样的辅助存储设备
15.3 启动操作系统 15.4 操作系统的功能 第16章 办公、娱乐和程序设计 16.1 用于写文章
和排版的文字处理软件 16.2 压缩和解压缩 16.3 图像、音乐和视频 16.4 计算机语言和编译
软件 16.5 计算机病毒也是软件

<<穿越计算机的迷雾>>

编辑推荐

你苦恼于枯燥的计算机知识吗？

你知道计算机是怎么工作的吗？

你真正了解计算机吗？

这本通俗易懂、平易近人、妙趣横生的书，会带你穿越萦绕在脑海中的种种迷雾，为你揭开蒙在计算机上的层层神秘面纱。

<<穿越计算机的迷雾>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>