第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787121126321

10位ISBN编号：712112632X

出版时间：2011-3

出版时间：电子工业出版社

作者：陆芳　等编著

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分9章，第1章为多媒体技术的概述，第2～6章分别介绍各种媒体及其创作工具，包括photoshop、flash、dreamweaver、cooledit、会声会影等，第7章介绍思维导图，第8章介绍电子杂志，第9章介绍多媒体应用软件的设计与开发。

本书配套的所有实例和素材、授课使用的电子教案及作者创作的多媒体应用实例全部共享，同时，还提供本教材中所有实例的操作过程的视频录像，请登录华信教育资源网（http://www.hxedu.com.cn）免费下载，或直接与作者联系（gzlufang@163.com）。

书籍目录

第1章 多媒体技术概论
1.1 多媒体的概念
1.1.1 媒体
1.1.2 多媒体与多媒体技术
1.2 多媒体系统的组成
1.3 多媒体技术的研究内容
1.3.1 多媒体数据压缩编码与解码技术
1.3.2 多媒体通信与分布处理
1.3.3 多媒体数据库技术
1.3.4 智能多媒体技术
1.4 多媒体产品的制作过程
习题1
第2章 计算机图形图像技术
2.1 图形图像概述
2.1.1 彩色的基本概念
2.1.2 图形与图像
2.2 图像的数字化
2.2.1 分辨率
2.2.2 颜色深度
2.2.3 图像文件的大小及压缩标准
2.2.4 图像的文件格式
2.2.5 jpeg图像优化和压缩工具
2.2.6 显示设备
2.2.7 常用的输入设备
2.3 photoshop图像制作与处理软件
2.3.1 photoshop简介
2.3.2 photoshop cs4工具箱
2.3.3 图像的编辑
2.3.4 色彩的使用
2.3.5 图层的应用
2.3.6 通道与蒙版
2.3.7 路径
2.3.8 滤镜
2.3.9 实例1——蔬果娃娃的制作
2.3.10 实例2——黑白图片变成彩色图片
2.3.11 实例3——制作由小1寸照片组成的4r照片
2.3.12 实例4——心形贺卡的制作
2.3.13 实例5——利用photoshop cs4工具进行动画编辑
2.3.14 adobe cs5简介
2.4 其他图形图像制作工具
2.4.1 几种图形图像制作工具简介
2.4.2 光影魔术手图形图像制作工具
习题2
第3章 计算机动画技术
3.1 flash基础知识

3.1.1 动画概述
3.1.2 计算机动画概述
3.1.3 flash cs4的新增特性
3.1.4 flash中的基本概念
3.1.5 flash cs4工作界面
3.1.6 文件的基本操作
3.2 flash动画制作
3.2.1 flash绘画的方法
3.2.2 简单鼠绘
3.2.3 逐帧动画的制作
3.2.4 变形动画的制作
3.2.5 文字变形动画的制作
3.2.6 路径动画的制作
3.2.7 遮罩动画的制作
3.2.8 骨骼动画的制作
3.3 flash中的音频和视频
3.3.1 flash中的音频
3.3.2 flash中的视频
3.4 组件
3.4.1 常用ui组件
3.4.2 组件综合利用实例
3.5 actionscript基础
3.5.1 插入actionscript代码
3.5.2 编辑actionscript脚本
3.5.3 脚本辅助
3.5.4 actionscript编程基础
3.5.5 actionscript例子
习题3
第4章 网页制作概述
第5章 多媒体音频技术
第6章 多媒体影视制作
第7章 思维导图
第8章 电子杂志
第9章 多媒体应用软件开发技术
附录a 部分习题答案
参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com