

<<大学C/C++语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<大学C/C++语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121128066

10位ISBN编号：7121128063

出版时间：2011-3

出版时间：电子工业出版社

作者：阳小华，马淑萍 主编

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学C/C++语言程序设计>>

内容概要

本书详细地介绍了C/C++语言的基本概念和语法规则，同时，强调掌握科学计算工具和培养科学计算能力对理工类学生的重要性。

本书的主要内容包括：程序设计概述，基本数据类型、运算符和表达式，数据的输入/输出，选择结构程序设计，循环结构程序设计，函数与编译预处理，数组，指针，构造数据类型，位运算，文件，C++面向对象程序设计基础。

附录中列出了C语言常用库函数。

为了提高学生的编程兴趣，本书将工程计算和游戏开发两个实例的实现贯穿于全书各章节，增强了教材的实用性和可读性。

本书在编写时兼顾了全国计算机等级考试的要求。

书中例题丰富，注重实用。

为方便教学，本书配有电子课件和相关程序源代码，任课教师可以登录华信教育资源网(www.hxedu.com.cn)免费注册下载。

本书可作为高等学校理工类非计算机专业的程序设计教材，也可作为全国计算机等级考试的辅助教材，还可供程序设计爱好者参考。

<<大学C/C++语言程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计概述 1.1 程序设计的概念 1.2 程序设计语言 1.2.1 机器语言 1.2.2 汇编语言 1.2.3 高级语言 1.2.4 面向过程和面向对象的概念 1.2.5 计算机的各种语言形式 1.3 程序的编译与执行 1.4 程序与算法 1.4.1 算法概念 1.4.2 算法与程序效率 1.5 C语言简介 1.6 MATLAB软件简介 1.7 培养科学计算能力 1.8 C语言程序结构 1.9 实例拓展 1.9.1 工程计算实例 1.9.2 游戏开发实例 1.10 小结 习题1

第2章 C语言基础 2.1 基本概念 2.1.1 C语言字符集 2.1.2 标识符 2.1.3 关键字 2.1.4 常量 2.1.5 变量 2.2 C语言的数据类型 2.2.1 整型数据 2.2.2 实型数据 2.2.3 字符型数据 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符和算术表达式 2.3.2 赋值运算符和赋值表达式 2.3.3 关系运算符和关系表达式 2.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 2.4 小结 习题2

第3章 数据的输入/输出 3.1 字符输入/输出函数 3.2 字符串输入/输出函数 3.3 格式输入/输出函数 3.3.1 格式输入函数 3.3.2 格式输出函数 3.4 实例拓展 3.4.1 工程计算实例 3.4.2 游戏开发实例 3.5 小结 习题3

第4章 选择结构程序设计 4.1 if语句 4.1.1 单分支if语句 4.1.2 双分支if-else语句 4.1.3 多分支选择语句 4.1.4 if语句的嵌套 4.2 switch语句 4.2.1 switch语句简介 4.2.2 break语句在switch中的应用 4.3 实例解析 4.4 实例拓展 4.4.1 工程计算实例 4.4.2 游戏开发实例 4.5 小结 习题4

第5章 循环结构程序设计 5.1 while语句 ……

第6章 函数与编译预处理 第7章 数组 第8章 指针 第9章 构造数据类型 第10章 位运算 第11章 文件 第12章 C++面向对象程序设计 附录A C语言常用库函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>