

<<提高C++性能的编程技术>>

图书基本信息

书名：<<提高C++性能的编程技术>>

13位ISBN编号：9787121129377

10位ISBN编号：712112937X

出版时间：2011-3-28

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Dov Bulka（多夫.布尔卡） David Mayhew（大卫.梅休）

页数：272

译者：左飞,薛佟佟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<提高C++性能的编程技术>>

### 内容概要

很多程序员及软件设计师都认为，用C++开发意味着放弃程序性能提升的可能。在很多人眼里，使用C++来开发那些效率至上的应用无疑将导致一场空前的浩劫。因此，在许多性能敏感型领域，诸如网络协议、操作系统内核、移动设备驱动等等，C++都常常处于被冷落的境地。

而本书正是对这种错误观念的最有力回击。本书揭示了C++开发高效应用的潜力，向广大读者展示了大量实用的C++面向对象编程技术。通过改善普遍藏匿于设计编码过暗处的缺陷，这些技术无一不为C++的性能提升带来最为强劲的动力。

本书详细讨论了临时对象、内存管理、继承、虚函数、内联、引用计数以及STL等一切有可能提升C++效率的细节内容。最终，该书将C++性能提升的各种终极利器，完美地呈现在广大读者的面前!无论你是相关领域的从业人员，还是C++程序设计爱好者，或者是渴望突破编程瓶颈、大幅提升自我修为的程序设计爱好者，本书都必将使你获益良多。

## <<提高C++性能的编程技术>>

### 作者简介

Dov Bulka在软件开发以及向市场交付大型软件产品方面拥有超过15年的实战经验，他曾是IBM DominoGo Web服务器的性能设计师，一些曾出现在Internet上的最大型网站使用了这种服务器。其中包括1996年亚特兰大奥运会的网站。

Dov Bulka在杜丸大学获得了计算机科学博士学位。

## &lt;&lt;提高C++性能的编程技术&gt;&gt;

## 书籍目录

## 导读

## 第1章 跟踪实例

## 1.1 初步跟踪的实现

## 1.2 要点

## 第2章 构造函数和析构函数

## 2.1 继承

## 2.2 复合

## 2.3 缓式构造

## 2.4 冗余构造

## 2.5 要点

## 第3章 虚函数

## 3.1 虚函数的构造

## 3.2 模板和继承

## 3.3 要点

## 第4章 返回值优化

## 4.1 按值返回机制

## 4.2 返回值优化

## 4.3 计算性构造函数

## 4.4 要点

## 第5章 临时对象

## 5.1 对象定义

## 5.2 类型不匹配

## 5.3 按值传递

## 5.4 按值返回

## 5.6 使用op=()消除临时对象

## 5.7 要点

## 第6章 单线程内存池

## 6.1 版本0：全局函数new()和delete()

## 6.2 版本1：专用Rational内存管理器

## 6.3 版本2：固定大小对象的内存池

## 6.4 版本3：单线程可变大小内存管理器

## 6.5 要点

## 第7章 多线程内存池

## 7.1 版本4：实现

## 7.2 版本5：快速锁定

## 7.3 要点

## 第8章 内联基础

## 8.1 什么是内联?

## 8.2 方法调用的代价

## 8.3 因何内联?

## 8.4 内联详述

## 8.5 虚方法的内联

## 8.6 通过内联提升性能

## 8.7 要点

## 第9章 内联——站在性能的角度

## <<提高C++性能的编程技术>>

9.1 调用间优化

9.2 何时避免内联?

9.3 开发阶段及编译期的内联考虑

9.4 基于配置的内联

.....

第10章 内联技巧

第11章 标准模板库

第12章 引用计数

第13章 编码优化

第14章 设计优化

第15章 可扩展性

第16章 系统体系结构相关话题

参考文献

索引

<<提高C++性能的编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>