

<<Dreamweaver CS5中文版实训>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS5中文版实训教程>>

13位ISBN编号：9787121130182

10位ISBN编号：7121130181

出版时间：2011-3

出版时间：电子工业出版社

作者：孙印杰 等编著

页数：278

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

### 内容概要

Dreamweaver是Adobe公司出品的一款专业网页设计软件，其功能强大，操作简单，是同类软件中的佼佼者，受到众多的网页设计者们的好评与青睐。

本书从网页设计入门知识开始，全面介绍了该软件的最新版本DreamweaverCS5中文版的功能、特性、基本组成及运用等基础知识，并穿插大量的典型实例，详尽说明使用DreamweaverCS5中文版的方法和操作技巧。

本书内容主要包括网页设计基础知识，DreamweaverCS5的功能、工作流程及界面组成，站点的设置与管理，文本、图像、多媒体组件、表格、框架、AP元素、表单、超链接等网页元素的添加与设置，层叠样式表CSS的使用与编辑，HTML代码的使用，动态特效的制作，库与模板的使用，Spry构件和Spry效果的添加，以及站点的创建、发布与维护等。

读者对象：全书以基本概念和入门知识为基础，以实际操作为主线，内容详略得当、结构清晰，具有较强的可读性和可操作性，是学习使用DreamweaverCS5中文版制作网页及管理站点的入门级参考书。本书针对初、中级用户编写，可作为网页制作初学者的自学教程，也可用做各种电脑培训班、辅导班的教材。

书籍目录

第1章 网页设计基础

1.1 网站与网页概述

1.1.1 网页与网站的关系

1.1.2 网站的类型

1.1.3 网页的类型

1.1.4 构成网页的元素

1.2 网页的设计和布局

1.2.1 网页主题

1.2.2 网页的命名与网站标志

1.2.3 网页的色彩

1.2.4 网页中的文字

1.2.5 网页中的表格

1.2.6 网页的版面和布局

1.3 网站的规划

1.3.1 网站的开发规范

1.3.2 网站的目标定位

1.3.3 网站的风格

1.3.4 网站的CI形象

1.3.5 网站的栏目和版块

1.3.6 网站的目录结构

1.3.7 网站信息的准备和收集

1.4 网站的开发流程

1.4.1 定义站点

1.4.2 建立网站结构

1.4.3 首页的设计和制作

1.4.4 制作其他页面

1.4.5 网页的测试与调试

1.4.6 发布与维护

1.5 认识Dreamweaver CS5

1.5.1 Dreamweaver CS5的主要功能

1.5.2 工作区布局

1.5.3 Dreamweaver CS5的工作界面

1.5.4 实例——设置文档窗口和显示器大小

1.6 动手实践——规划和设计个人网站

1.7 习题练习

1.7.1 选择题

1.7.2 填空题

1.7.3 问答题

1.7.4 上机练习

第2章 构建站点

2.1 建站必备知识

2.1.1 本地计算机和Internet服务器

2.1.2 本地站点和远程站点

2.2 创建和设置站点

2.2.1 关于本地和远程文件夹

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

### 2.2.2 创建站点

### 2.2.3 新建和保存网页

### 2.2.4 实例——创建站点和网页

## 2.3 管理Web站点

### 2.3.1 导入和导出站点

### 2.3.2 从站点列表中删除站点

### 2.3.3 获取和上传文件

### 2.3.4 同步本地和远程站点文件

### 2.3.5 遮盖站点中的文件和文件夹

### 2.3.6 在设计备注中存储文件信息

### 2.3.7 实例——站点的上传与同步

## 2.4 动手实践——创建和管理站点

## 2.5 习题练习

### 2.5.1 选择题

### 2.5.2 填空题

### 2.5.3 问答题

### 2.5.4 上机练习

## 第3章 使用CSS样式

### 3.1 了解层叠样式表

#### 3.1.1 认识层叠样式表

#### 3.1.2 CSS的语法规则

#### 3.1.3 CSS样式的优先顺序

### 3.2 创建和应用CSS样式

#### 3.2.1 自定义CSS样式

#### 3.2.2 将内联 CSS 转换为CSS规则

#### 3.2.3 附加样式表

#### 3.2.4 设置CSS样式属性

#### 3.2.5 应用自定义CSS样式

#### 3.2.6 删除自定义CSS样式

#### 3.2.7 实例——创建CSS样式

### 3.3 编辑CSS样式规则

#### 3.3.1 在面板中编辑CSS规则

#### 3.3.2 向规则中添加属性

#### 3.3.3 实例——更改CSS规则

### 3.4 使用CSS布局网页

#### 3.4.1 使用CSS布局创建页面

#### 3.4.2 实例——使用CSS布局创建页面

### 3.5 使用div标签

#### 3.5.1 创建div标签

#### 3.5.2 实例——创建一个div标签并在其中添加内容

### 3.6 动手实践——设置CSS样式

## 3.7 习题练习

### 3.7.1 选择题

### 3.7.2 填空题

### 3.7.3 问答题

### 3.7.4 上机练习

## 第4章 制作网页

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

### 4.1 在网页中添加文本对象

- 4.1.1 添加普通文本
- 4.1.2 插入特殊字符
- 4.1.3 复制Word文档中的内容
- 4.1.4 导入外部文档
- 4.1.5 插入更新日期
- 4.1.6 实例——在文档中添加文本内容和更新日期

### 4.2 格式化文本

- 4.2.1 设置HTML格式
- 4.2.2 设置CSS样式
- 4.2.3 添加段落间距
- 4.2.4 实例——格式化网页中的文本

### 4.3 使用水平分隔线

- 4.3.1 添加水平分隔线
- 4.3.2 修改分隔线属性
- 4.3.3 设置分隔线颜色
- 4.3.4 实例——用水平分隔线分隔网页内容

### 4.4 设置网页属性

- 4.4.1 设置CSS页面属性
- 4.4.2 设置HTML页面属性
- 4.4.3 设置CSS链接属性
- 4.4.4 设置CSS页面标题属性
- 4.4.5 设置标题和编码页面属性
- 4.4.6 使用跟踪图像设计页面
- 4.4.7 实例——设置网页整体属性

### 4.5 动手实践——为首页设置属性并添加文本

### 4.6 习题练习

- 4.4.1 选择题
- 4.4.2 填空题
- 4.4.3 问答题
- 4.4.4 上机练习

## 第5章 使用AP元素布局页面

### 5.1 什么是AP元素

### 5.2 创建AP Div元素

- 5.2.1 绘制一个或多个AP元素
- 5.2.2 在特定位置插入AP元素
- 5.2.3 创建嵌套AP元素
- 5.2.4 实例——创建DIV元素

### 5.3 设置AP元素的属性

- 5.3.1 选择AP元素
- 5.3.2 设置单个AP元素属性
- 5.3.3 同时设置多个AP元素的属性
- 5.3.4 实例——设置AP属性

### 5.4 编辑AP元素

- 5.4.1 调整AP元素大小
- 5.4.2 移动AP元素
- 5.4.3 对齐AP元素

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

5.4.4 显示/隐藏AP元素

5.4.5 改变AP元素的堆叠次序

5.4.6 AP元素和表格的转换

5.4.7 防止AP元素重叠

5.4.8 实例——编辑AP元素

5.5 动手实践——利用AP元素布局页面

5.6 上机练习与习题

5.6.1 选择题

5.6.2 填空题

5.6.3 问答题

5.6.4 上机练习

第6章 使用表格布局页面

6.1 创建表格

6.1.1 插入表格

6.1.2 添加表格数据

6.1.3 导入外部表格数据文件

6.1.4 实例——创建表格

6.2 设置表格和表格对象的属性

6.2.1 选择表格

6.2.2 设置表格属性

6.2.3 实例——设置表格属性

6.3 设置表格对象

6.3.1 选择表格对象

6.3.2 设置单元格、行或列属性

6.3.3 实例——设置单元格属性

6.4 编辑表格对象

6.4.1 添加与删除行或列

6.4.2 合并与拆分单元格

6.4.3 调整表格、行和列的大小

6.4.4 实例——调整表格

6.5 表格的嵌套

6.5.1 嵌套表格

6.5.2 实例——创建嵌套表格

6.6 扩展表格模式

6.7 动手实践——利用表格布局主页

6.8 习题练习

6.8.1 选择题

6.8.2 填空题

6.8.3 问答题

6.8.4 上机练习

第7章 创建文本超链接

7.1 什么是超链接

7.1.1 超链接的概念

7.1.2 认识链接路径

7.2 创建内部超链接

7.2.1 为文字添加内部超链接

7.2.2 设置文字超链接的属性

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

- 7.2.3 实例——在网页中添加内部超链接
- 7.3 创建外部超链接
  - 7.3.1 为文字添加外部超链接
  - 7.3.2 实例——在主页中添加外部超链接
- 7.4 创建锚点链接1
  - 7.4.1 创建锚记
  - 7.4.2 链接锚记
  - 7.4.3 实例——创建网页内部元素的锚记链接
- 7.5 其他特殊超链接
  - 7.5.1 文件下载链接
  - 7.5.2 邮件链接
  - 7.5.3 实例——创建文件下载链接和邮件链接
- 7.6 动手实践——添加链接
- 7.7 习题练习
  - 7.7.1 选择题
  - 7.7.2 填空题
  - 7.7.3 问答题
  - 7.7.4 上机练习
- 第8章 添加网页图像
  - 8.1 常见的网页图像格式
  - 8.2 插入图像
    - 8.2.1 插入普通图像
    - 8.2.2 插入Photoshop图像
    - 8.2.3 实例——在网页中插入图像
  - 8.3 编辑图像
    - 8.3.1 设置图像属性
    - 8.3.2 调整图像
    - 8.3.3 实例——设置图像的大小及位置
  - 8.4 图像占位符
    - 8.4.1 插入图像占位符
    - 8.4.2 设置图像占位符属性
    - 8.4.3 替换占位符
    - 8.4.4 实例——插入和设置图像占位符
  - 8.5 鼠标经过时变化的图像
    - 8.5.1 插入鼠标经过时变化的图像
    - 8.5.2 实例——在网页中插入鼠标经过时变化的图像
  - 8.6 图像超链接
    - 8.6.1 为整张图像设置超链接
    - 8.6.2 为图像某部分设置超链接
    - 8.6.3 实例——创建图像超链接
  - 8.7 动手实践——在主页中添加图像并创建链接
  - 8.8 习题练习
    - 8.8.1 选择题
    - 8.8.2 填空题
    - 8.8.3 问答题
    - 8.8.4 上机练习
- 第9章 插入多媒体对象

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

### 9.1 网页中的多媒体对象

#### 9.1.1 音频

#### 9.1.2 视频

#### 9.1.3 动画

### 9.2 添加声音

#### 9.2.1 链接到音频文件

#### 9.2.2 嵌入声音文件

#### 9.2.3 实例——在网页中嵌入声音文件

### 9.3 添加SWF文件

#### 9.3.1 插入SWF文件

#### 9.3.2 编辑 Flash Player 下载信息

#### 9.3.3 设置SWF对象属性

#### 9.3.4 预览 SWF 文件

#### 9.3.5 实例——在网页中插入SWF文件

### 9.4 添加FLV文件

#### 9.4.1 插入FLV文件

#### 9.4.2 累进式下载视频

#### 9.4.3 流视频

#### 9.4.4 实例——在网页中插入FLV文件

### 9.5 添加其他媒体对象

#### 9.5.1 添加视频

#### 9.5.2 插入Shockwave 影片

#### 9.5.3 插入ActiveX控件

#### 9.5.4 插入Java applet

#### 9.5.5 实例——插入MPG视频文件

### 9.6 动手实践——在网页中添加动画和音乐

### 9.7 习题练习

#### 9.7.1 选择题

#### 9.7.2 填空题

#### 9.7.3 问答题

#### 9.7.4 上机练习

## 第10章 使用框架布局页面

### 10.1 关于框架与框架集

#### 10.1.1 使用框架的优缺点

#### 10.1.2 框架与框架集的工作方式

### 10.2 创建框架与框架集

#### 10.2.1 使用预定义创建框架集

#### 10.2.2 拆分框架集

#### 10.2.3 删除框架

### 10.3 保存框架和框架集文件

#### 10.3.1 保存框架文件

#### 10.3.2 保存框架集文件

#### 10.3.3 实例——保存设置的框架

### 10.4 选择框架与框架集

#### 10.4.1 在“文档”窗口中选择

#### 10.4.2 在“框架”面板中选择

### 10.5 设置框架与框架集属性



## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

- 10.5.1 设置框架属性
- 10.5.2 设置框架集属性
- 10.5.3 实例——设置框架
- 10.6 编辑框架页面
  - 10.6.1 设置框架文档内容
  - 10.6.2 设置框架链接目标
  - 10.6.3 为不支持框架的浏览器提供内容
  - 10.6.4 实例——设置框架页面
- 10.7 典型实例——制作框架页
- 10.8 上机练习与习题
  - 10.8.1 选择题
  - 10.8.2 填空题
  - 10.8.3 问答题
  - 10.8.4 上机练习
- 第11章 生成表单
  - 11.1 认识表单和表单对象
    - 11.1.1 认识表单
    - 11.1.2 认识表单对象
  - 11.2 创建与设置表单
    - 11.2.1 创建表单
    - 11.2.2 设置表单属性
    - 11.2.3 实例——创建空白表单
  - 11.3 文本域、文本区域和隐藏域
    - 11.3.1 插入文本域
    - 11.3.2 插入文本区域
    - 11.3.3 插入隐藏域
    - 11.3.4 实例——创建用户注册页
  - 11.4 复选框、单选按钮和复选框组、单选按钮组
    - 11.4.1 插入单选按钮
    - 11.4.2 插入单选按钮组
    - 11.4.3 插入复选框和复选框组
    - 11.4.4 实例——创建登陆设置
  - 11.5 列表框和弹出菜单
    - 11.5.1 插入列表框与弹出菜单
    - 11.5.2 设置列表/菜单属性
    - 11.5.3 实例——创建公司信息页
  - 11.6 跳转菜单
    - 11.6.1 插入跳转菜单
    - 11.6.2 实例——制作跳转菜单
  - 11.7 文件域
    - 11.7.1 插入文件域
    - 11.7.2 实例——制作文件上传按钮
  - 11.8 表单按钮
    - 11.8.1 插入表单按钮
    - 11.8.2 实例——插入按钮
  - 11.9 检查表单
    - 11.9.1 检查表单

## &lt;&lt;Dreamweaver CS5中文版实训&gt;&gt;

- 11.9.2 实例——为“提交”按钮添加检查表单行为
- 11.10 动手实践——制作表单页
- 11.11 上机练习与习题
  - 11.11.1 选择题
  - 11.11.2 填空题
  - 11.11.3 问答题
  - 11.11.4 上机练习
- 第12章 使用HTML/XHTML代码
  - 12.1 认识HTML
    - 12.1.1 HTML概述
    - 12.1.2 HTML的基本语法
    - 12.1.3 HTML中的常用标签
  - 12.2 认识XHTML
    - 12.2.1 XHTML概述
    - 12.2.2 XHTML文件结构
    - 12.2.3 XHTML与HTML的不同之处
  - 12.3 插入HTML/XHTML代码
    - 12.3.1 在“代码”模式下插入XHTML代码
    - 12.3.2 使用代码检查器
    - 12.3.3 实例——合理应用代码创建表格
  - 12.4 设置HTML代码参数
    - 12.4.1 设置代码颜色
    - 12.4.2 设置代码格式
    - 12.4.3 设置代码提示
    - 12.4.4 设置代码改写参数
    - 12.4.5 实例——设置代码参数
  - 12.5 清理HTML代码
    - 12.5.1 消除多余的HTML代码
    - 12.5.2 清除多余的Word代码
    - 12.5.3 实例——清理Word网页中的多余代码
  - 12.6 实例——应用代码编辑网页
  - 12.7 上机练习与习题
    - 12.7.1 选择题
    - 12.7.2 填空题
    - 12.7.3 问答题
    - 12.7.4 上机练习
- 第13章 使用JavaScript行为
  - 13.1 认识JavaScript行为
    - 13.1.1 认识“行为”面板
    - 13.1.2 Dreamweaver中的内置行为
    - 13.1.3 常用事件
  - 13.2 几种常用行为
    - 13.2.1 为对象附加行为
    - 13.2.2 应用交换图像行为
    - 13.2.3 单击文本弹出信息
    - 13.2.4 载入网页时打开浏览器窗口
    - 13.2.5 应用设置状态栏文本行为

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

- 13.2.6 应用拖动AP元素行为
- 13.2.7 应用显示-隐藏元素行为
- 13.2.8 添加检查插件行为
- 13.2.9 实例——显示/隐藏元素
- 13.3 更改或删除行为
- 13.4 第三方行为
- 13.5 动手实践——载入网页时打开浏览器窗口
- 13.6 习题练习
  - 13.6.1 选择题
  - 13.6.2 填空题
  - 13.6.3 问答题
  - 13.6.4 上机练习
- 第14章 添加Spry构件和Spry效果
  - 14.1 关于Spry 构件
  - 14.2 添加Spry构件
    - 14.2.1 插入Spry构件
    - 14.2.2 使用Spry显示数据
    - 14.2.3 使用Spry验证构件
    - 14.2.4 使用Spry菜单栏构件
    - 14.2.5 使用Spry选项卡式面板构件
    - 14.2.6 使用Spry折叠式构件
    - 14.2.7 使用Spry可折叠面板构件
    - 14.2.8 使用Spry工具提示构件
    - 14.2.9 实例——制作菜单栏
  - 14.3 添加Spry效果
    - 14.3.1 应用Spry效果
    - 14.3.2 删除Spry效果
    - 14.3.3 实例——设置Spry效果
  - 14.4 动手实践——添加Spry验证构件
  - 14.5 上机练习与习题
    - 14.5.1 选择题
    - 14.5.2 填空题
    - 14.5.3 问答题
    - 14.5.4 上机练习
- 第15章 库和模板
  - 15.1 关于库与模板
  - 15.2 使用库项目
    - 15.2.1 认识“资源”面板中的库
    - 15.2.2 创建库项目
    - 15.2.3 将库项目添加到网页
    - 15.2.4 实例——创建库项目
  - 15.3 编辑与管理库项目
    - 15.3.1 库项目的属性检查器
    - 15.3.2 删除与重命名库项目
    - 15.3.3 实例——编辑库项目
  - 15.4 创建模板
    - 15.4.1 将文档另存为模板

## <<Dreamweaver CS5中文版实训>>

- 15.4.2 创建可编辑区域
- 15.4.3 创建重复区域
- 15.4.4 定义可选区域
- 15.4.5 定义可编辑标记属性
- 15.4.6 模板高亮显示参数
- 15.4.7 实例——创建模板
- 15.5 基于模板创建文档
  - 15.5.1 基于模板创建文档
  - 15.5.2 实例——基于模板创建文档
- 15.6 利用库项目及模板更新网站
  - 15.6.1 利用库项目更新网站
  - 15.6.2 利用模板更新网站
  - 15.6.3 实例——利用模板更新网站
- 15.7 导入和导出模板为XML
  - 15.7.1 导出可编辑区域内容
  - 15.7.2 导出不带模板标记的站点
  - 15.7.3 导入XML内容
  - 15.7.4 实例——导出基于模板创建的页面
- 15.8 实例——制作模板
- 15.9 上机练习与习题
  - 15.9.1 选择题
  - 15.9.2 填空题
  - 15.9.3 问答题
  - 15.9.4 上机练习
- 第16章 站点的共同开发及测试与发布
  - 16.1 管理文件
    - 16.1.1 使用“存回/取出”功能共同开发站点
    - 16.1.2 “获取”或“上传”文件
  - 16.2 测试站点
    - 16.2.1 测试站点时需考虑的问题
    - 16.2.2 在浏览器中预览页面
    - 16.2.3 检查页面或站点内的链接
    - 16.2.4 修复断开的链接
    - 16.2.5 预估页面下载时间
    - 16.2.6 使用报告检查站点
    - 16.2.7 实例——使用检查站点报告
  - 16.3 申请网站空间
    - 16.3.1 选择网站空间
    - 16.3.2 申请免费空间
  - 16.4 上传站点
    - 16.4.1 设置FTP服务器
    - 16.4.2 传送站点
    - 16.4.3 实例——FTP上传站点
  - 16.5 网站的宣传和推广
    - 16.5.1 在Dreamweaver中插入关键字与说明
    - 16.5.2 广告与友情链接
    - 16.5.3 应用E-mail与聊天软件进行宣传

<<Dreamweaver CS5中文版实训>>

16.5.4 在BBS或新闻组中宣传

16.5.5 在搜索引擎网站中宣传

16.6 典型实例——测试上传站点

16.7 上机练习与习题

16.7.1 选择题

16.7.2 填空题

16.7.3 问答题

16.7.4 上机练习

附录 习题答案

## 章节摘录

1.3.7 网站信息的准备和收集 内容是网站的灵魂，因此，网站信息的准备和收集是一项非常重要的工作。

要准备和收集网站信息，必须从网站的主题和构成网页的基本元素着手。

确定了网站的主题和内容之后，就应该着手进行资料的搜集工作了。

设计者需要将网站中待用的文字、图片、动画、背景音乐等资料一一准备好，以备不时之需。

搜集来的网页素材应该与网站中的元素相互对应，例如，可能需要将搜集来的文字资料转换成文本文件或其他网页能够识别的文件格式，或者将图片转换成适用于网页的格式等。

1.4 网站的开发流程 一个网站的开发过程，从某种意义上讲是集体智慧和团结的象征。

因为一个公司组织开发一个网站时，不是某个人单打独斗就能完成的。

除了全面负责网站开发的主管外，参与开发的通常还包括主导网站开发的单位和客户，还有美术设计人员、程序设计师和维护人员等。

为了能让网站开发工作有效地进行，集体之间的合作不出现差错，开发人员都必须遵循网站的开发流程。

网站的开发流程是指在开发一个网站时规定每步应完成的工作。

当设计者确定了网站的主题及整体风格、完成了版面设计、搜集并制作好各种所需素材后，就可以开始着手建立网站了。

下面介绍网站的主要开发流程。

1.4.1 定义站点 开发网站的首要工作是要定义该站点，即明确建立网站的目的，确定网站提供的内容，以及网站资料的搜集。

·

编辑推荐

拥有《Dreamweaver CS5中文版实训教程》，你将轻松计入网页设计一族，网页设计工具、技术全面解析，创意、技术、艺术、实用完美融合，创建网页，建立和发布站点，管理和维护制作大揭秘。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>