

<<使用HTML、CSS和JavaScript>>

图书基本信息

书名：<<使用HTML、CSS和JavaScript开发Android程序>>

13位ISBN编号：9787121132377

10位ISBN编号：7121132370

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业

作者：[美]Jonathan Stark

页数：165

译者：申林,邹宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<使用HTML、CSS和JavaScript>>

内容概要

本书是《Building Android Apps with HTML, CSS, and JavaScript》的中文翻译版，主要介绍了如何使用现有的Web技术构建Android应用程序。

本书的前3章介绍了如何使用基本的HTML、CSS和JavaScript技术构建简单的网络程序；第4章介绍了使用jQuery技术使得网络程序与原生程序的体验相同；第5、6两章则讲述了利用HTML5的客户端存储技术使网络程序实现本地存储，进而成为一个离线应用；第7章利用PhoneGap项目使网络程序也可以操作Android硬件特性；第8章则为开发者描绘了在Android应用程序市场上发布应用程序的流程和一些技巧。

本书最大的特点是深入浅出，每一部分都与实例结合，增强了可操作性，更通俗易懂。

作者简介

Jonathan Stark是一位移动应用程序开发顾问及研究如何将桌面数据发布到Web方面的专家。他同时是3本关于Web应用程序编程书籍的作者。

书籍目录

前言

第1章 入门指南

网络应用程序与原生应用程序的对比

什么是网络应用程序

什么是原生应用程序

优势和劣势

哪种方法最合适你

网络编程速成

HTML入门

CSS入门

JavaScript入门

第2章 基本样式

还没网站

准备工作

准备独立的Android样式表

控制页面缩放

添加Android CSS

添加Android视觉效果

使用jQuery添加基本行为

内容回顾

第3章 高级样式

添加一点Ajax

交通警察

添加一些内容

JavaScript的路由请求

简单的点缀

进度指示器 (Process Indicator)

设置页面标题

处理长标题

自动回到顶部

只拦截本地链接

编写自己的返回按钮

在主屏幕上添加图标

内容回顾

第4章 动画

来自朋友的帮助

让主页滑动起来

添加Dates面板

添加Date面板

添加New Entry面板

添加Settings面板

将所有代码放在一起

自定义jQTouch

内容回顾

第5章 客户端数据存储

<<使用HTML、CSS和JavaScript>>

Web Storage

将用户设置保存到本地

将选中的数据保存到Session Storage中

Web SQL Database

创建数据库

插入行

检索行及处理结果集

删除行

内容回顾

Web Database错误编码参考

第6章 走向离线

离线应用程序缓存基础

在线Whitelist（白名单）和Fallback（备选）选项

创建动态Manifest文件

调试

JavaScript控制台（JavaScript Console）

内容回顾

第7章 走向原生

PhoneGap简介

下载Android SDK 7

下载PhoneGap

配置环境

创建Android Virtual Device（Android虚拟设备）

创建KiloGap

在模拟器中安装KiloGap

使用屏幕的全部高度

自定义程序图标

在手机上安装KiloGap

使用JavaScript来控制手机

Beep（蜂鸣）、Vibrate（振动）及Alert（提醒）

地理位置

加速度传感器

内容回顾

第8章 将应用程序提交到Android应用程序市场上

准备程序的发行版本

移除调试代码

应用程序版本管理

应用程序签名管理

将程序上传到Android应用程序市场

直接分发程序

延伸阅读

附录

索引

<<使用HTML、CSS和JavaScript>>

编辑推荐

如果你了解HTML、CSS和JavaScript，那么你已经拥有开发Android程序所需要的工具。Jonatban Stark所著的《使用HTML、CSS和JavaScript开发Android程序》将告诉你如何使用这些开源的Web标准工具来设计和构建适配于所有Android设备的程序，而无须学习Java。

你将会看到如何在所选的平台上创建一个对Android友好的web应用程序，然后使用PhoneGap框架再将其转换成原生的Android程序。

你将发现为什么对设备透明的移动应用程序是未来的潮流，那么，开始构建更灵活、更容易传播的应用程序吧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>